

vivitek[®]
Vivid Color, Vivid Life

DW3321
DX3351
Series

User Manual

用戶手冊

用戶手冊

Manual del usuario

Manuel de l'utilisateur

Benutzerhandbuch

사용자 설명서

Руководство пользователя

Gebruikershandleiding

Instrukcja obsługi

Uživatelská příručka

Εγχειρίδιο χρήσης

Kullanım Kılavuzu

Manuale d'uso

Handbok

Brugervejledning

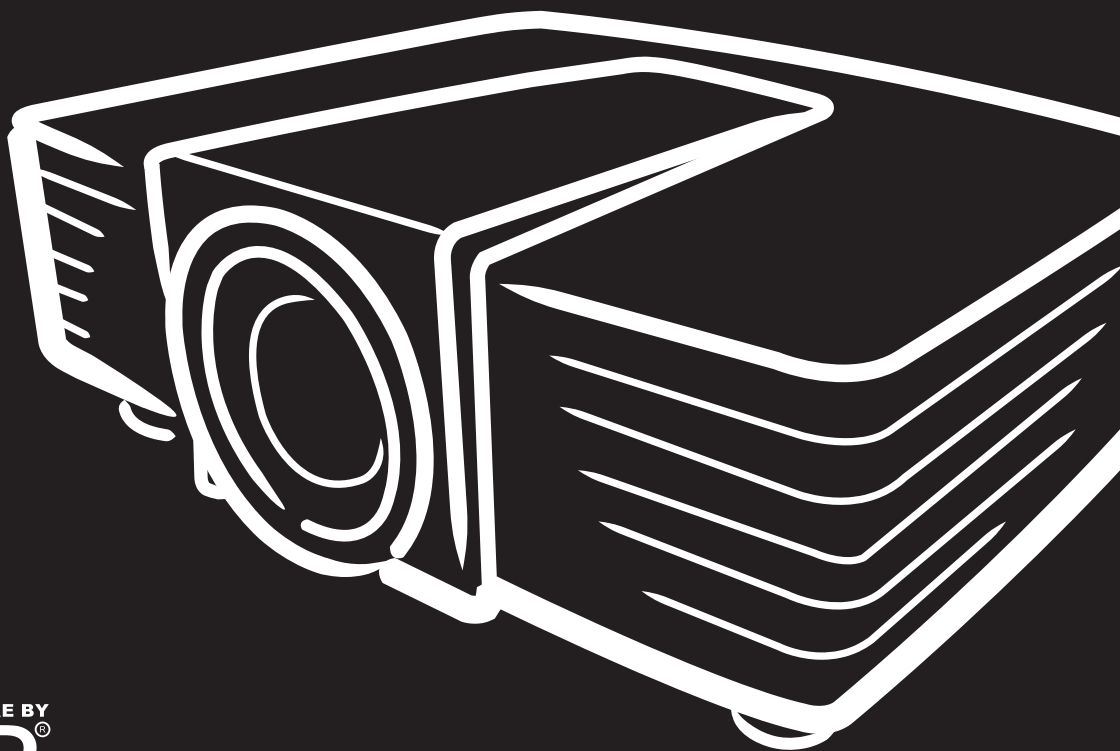
Brukerveiledning

Kyttohje

Felhasználói kézikönyv

مدخست سمل ل ليد

Manual do Usuário



PICTURE BY
DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Copyright

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2015

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

Erkenning handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.



HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC in de Verenigde Staten en andere landen.



MHL, het MHL-logo, en Mobile High-Definition Link zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL licensing, LLC.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

Belangrijke veiligheidsinformatie



Belangrijk:

wij raden u ten eerste aan dit gedeelte aandachtig te lezen voordat u de projector gebruikt. Door het naleven van deze veiligheids- en gebruiksrichtlijnen kunt u jarenlang genieten van een veilig gebruik van de projector. **Bewaar deze handleiding zodat u het later opnieuw kunt raadplegen.**

Gebruikte symbolen

Er worden waarschuwingssymbolen op het apparaat en in deze handleiding gebruikt om u te wijzen op gevaarlijke situaties.

De volgende stijlen worden in deze handleiding gebruikt om u te waarschuwen voor belangrijke informatie.

Opmerking:

biedt aanvullende informatie over het betreffende onderwerp.



Belangrijk:

biedt aanvullende informatie die niet mag worden genegeerd.



Opgelet:

waarschuwt u voor situaties die het apparaat kunnen beschadigen.



Waarschuwing:

waarschuwt u voor situaties waarin het apparaat kan worden beschadigd, een gevaarlijke omgeving kan ontstaan of lichamelijke letsels kunnen worden veroorzaakt.

In deze handleiding worden namen van onderdelen en items in de OSD-menu's in een vet lettertype voorgesteld, zoals in dit voorbeeld:

“Druk op de afstandsbediening op de knop **Menu** om het **Hoofdmenu** te openen.”

Algemene veiligheidsinformatie

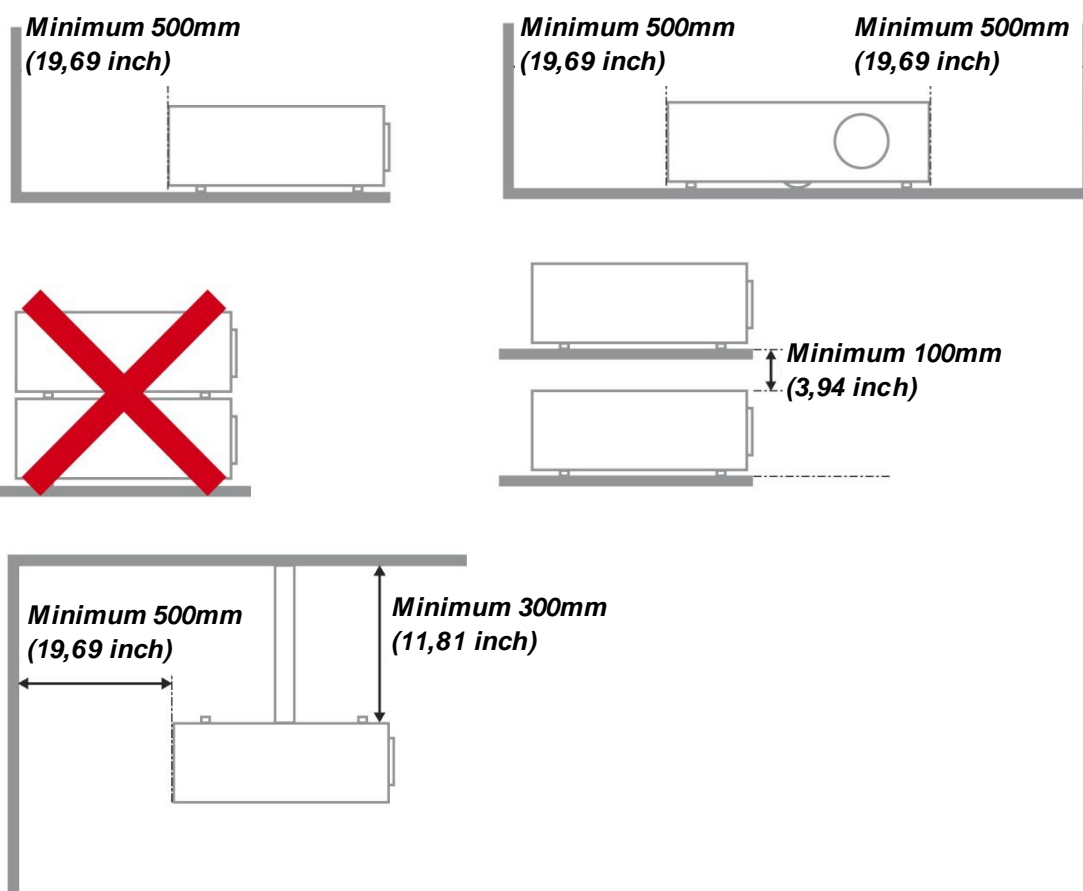
- Open nooit de behuizing van het apparaat. Het apparaat bevat, behalve de projectielamp, geen onderdelen die door de gebruiker kunnen worden onderhouden of gerepareerd. Laat onderhoud en reparaties over aan bekwaame onderhoudstechnici.
- Volg alle waarschuwingen en aandachtspunten in deze handleiding en op de behuizing van het apparaat.
- De projectielamp is standaard extreem fel. Om schade aan de ogen te voorkomen, mag u niet in de lens kijken wanneer de lamp is ingeschakeld.
- Plaats het apparaat niet op een onstabiel oppervlak, een wankel wagentje of een wankele voet.
- Vermijd het gebruik van het apparaat in de buurt van water, in direct zonlicht of vlakbij een verwarmingsapparaat.
- Plaats geen zware objecten zoals boeken of tassen, op het apparaat.

Mededeling betreffende de installatie van de projector

- Plaats de projector in een horizontale positie.
De kantelhoek van de projector mag niet meer dan 15 graden zijn en de projector mag alleen op een bureau of aan het plafond worden gemonteerd, anders kan de levensduur van de lamp aanzienlijk afnemen. Dit kan leiden tot **onvoorspelbare schade**.



- Laat minstens 50 cm afstand rond de uitlaatopening.



- Controleer of er geen warme lucht van de uitlaatopening opnieuw wordt gecirculeerd naar de inlaatopeningen.
- Wanneer u de projector gebruikt in een gesloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omgevende lucht binnen deze ruimte de bedrijfstemperatuur niet overschrijdt terwijl de projector werkt en dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle ingesloten ruimten moeten een gecertificeerde thermische evaluatie ondergaan om zeker te zijn dat de projector de uitlaatlucht niet recyclet, anders kan het apparaat worden uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur binnen de besloten ruimte binnen het acceptabele temperatuurbereik ligt.

De installatielocatie controleren

- Voor het leveren van stroom moet het stopcontact voor drie uiteinden (met aardleiding) worden gebruikt om te zorgen voor een juiste aarding en een gelijkgesteld grondpotentiaal voor alle apparatuur in het projectorsysteem.
- De bij de projector geleverde stroomcode moet worden gebruikt. In het geval van enige ontbrekende items, kan een ander stroomsnoer met 3 uiteinden (met aardleiding) ter vervanging worden gebruikt; maar gebruik geen stroomsnoer met 2 uiteinden.
- Controleer of de spanning stabiel is, correct geaard is en of er geen lekstroom is.
- Meet het totale vermogensverbruik dat niet hoger mag zijn dan de veiligheids capaciteit en vermijd veiligheidsrisico's en kortsluitingen.
- Schakel de Hoogtemodus in wanneer u zich in een hooggelegen gebied bevindt.
- De projector kan alleen rechtop of omgedraaid worden geïnstalleerd.
- Wanneer u de beugel installeert, moet u zorgen dat de gewichtlimiet niet wordt overschreden en dat deze stevig is bevestigd.
- Installeer het toestel niet in de buurt van de airconditionerleiding of subwoofer.
- Vermijd het installeren aan een hoge temperatuur, onvoldoende koeling en zware stoflocaties.
- Houd uw product uit de buurt van fluorescente lampen om defecten te vermijden die zijn veroorzaakt door IR-storing
- De VGA IN-connector moet worden aangesloten op de VGA IN-poort. Merk op dat deze stevig moet worden ingestoken, met de schroeven aan beide zijden stevig vastgemaakt om te zorgen voor een juiste verbinding van de signaaldraad voor het bereiken van een optimaal weergave-effect.
- De AUDIO IN-connector moet worden aangesloten op de AUDIO IN-poort en MAG NIET worden aangesloten op AUDIO UIT of andere poorten, zoals BNC, RCA; anders zal dit leiden tot een gedempte output en zelfs SCHADE aan de poort.
- Installeer de projector hoger dan 200cm om schade te voorkomen.
- Het stroomsnoer en de signaalkabel moeten worden aangesloten voordat de project wordt aangezet. Gedurende het opstart- en bedieningsproces van de projector, mag u de signaalkabel of het stroomsnoer NIET insteken om schade aan de projector te vermijden.

Opmerkingen betreffende de koeling

Luchtuitlaat

- Controleer of de luchtuitlaat 50 cm vrij is van elke hindernis om een goede koeling te garanderen.
- De locatie luchtuitlaat mag zich niet voor de lens van een andere projector bevinden om te voorkomen dat er verwarrende beelden worden veroorzaakt.
- Houd de uitlaat minstens 100 cm uit de buurt van de inlaten van andere projectors
- De projector genereert een enorme hoeveelheid hitte tijdens gebruik. De interne ventilator verspreidt de hitte van de projector tijdens het afsluiten, en een dergelijk proces kan een bepaalde tijdsperiode in beslag nemen. Nadat de projector naar de STAND-BY-MODUS gaat, drukt u op de knop AC-stroom om de projector uit te zetten en verwijdert u het stroomsnoer. Verwijder het stroomsnoer NIET gedurende het stopzettingproces, aangezien dit de projector kan beschadigen. Ondertussen heeft de vertraagde hitte-uitstraling tevens invloed op de levensduur van de projector. Het stopzettingproces kan variëren per gebruikt model. Ongeacht de situatie, moet u ervoor zorgen dat u het stroomsnoer loshaalt totdat de projector naar de STAND-BY-modus is gegaan.

Luchtinlaat

- Zorg dat er geen object de luchtinlaat blokkeert binnen een afstand van 30 cm.
- Houd de inlaat uit de buurt van andere warmtebronnen
- Vermijd stofrijke gebieden

Stroomveiligheid

- Gebruik uitsluitend de bijgeleverde voedingskabel.
- Plaats niets op de voedingskabel. Plaats de voedingskabel zo, dat er niet op kan worden getrapt.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer u deze opbergt of gedurende langere tijd niet zult gebruiken.

De lamp vervangen

Het vervangen van de lamp kan gevaarlijk zijn als dit verkeerd gebeurt. Zie [De projectielamp vervangen](#) op pagina 63 voor duidelijke en veilige aanwijzingen voor deze procedure. Voordat u de lamp vervangt:

- Koppel de voedingskabel los.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

De projector reinigen

- Koppel de voedingskabel los voordat u de reiniging start. Zie [De projector reinigen](#) pagina 66.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

Wettelijke waarschuwingen

Lees de wettelijke verklaringen in het gedeelte Wettelijke naleving [Naleving voorschriften](#) op pagina 83 voordat u de projector installeert en gebruikt.

Belangrijke recyclinginstructies:



De lamp(en) in dit product bevat(ten) kwik. Dit product kan ander elektronisch afval bevatten dat gevaarlijk kan zijn als het niet op de juiste manier wordt weggegooid. Zorg ervoor dat u de lokale, regionale of federale wetten volgt bij het recyclen of verwijderen. Neem contact op met de Electronic Industries Alliance op WWW.EIAE.ORG voor meer informatie. Ga voor specifieke informatie over de afvalverwijdering van lampen naar WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Uitleg symbolen



AFVALVERWIJDERING: gooi elektrische of elektronische apparatuur niet weg bij het huishoudafval of bij het gewone afval dat door de gemeente wordt opgehaald. De landen van de EU vereisen het gebruik van afzonderlijke diensten voor het inzamelen van recyclingmateriaal.

Belangrijkste eigenschappen

- *Lichtgewicht eenheid, eenvoudig in te pakken en te vervoeren.*
- *Compatibel met alle belangrijke videostandaarden waaronder NTSC, PAL en SECAM.*
- *De grote helderheid maakt presentaties in daglicht of in verlichte ruimten mogelijk.*
- *De flexibele installatie maakt front- en rear-projecties mogelijk.*
- *Projecties op ooghoogte blijven vierkant, met geavanceerde trapeziumcorrectie voor projecties onder een hoek.*
- *Invoerbron wordt automatisch gedetecteerd.*
- *Hoge helderheid voor projectie in zo ongeveer elke omgeving.*
- *Ondersteunt resoluties tot WUXGA voor duidelijke en scherpe beelden.*
- *DLP® en BrilliantColor™ technologieën van Texas Instruments.*
- *Lens in het midden voor een eenvoudige installatie.*
- *Horizontale en verticale lensverschuiving.*
- *Compatibiliteit met MHL-apparaten voor streamen van video en audio vanaf een geschikt mobiel apparaat.*
- *Ingebouwde luidspreker met meerdere in- en uitgangen voor audio.*
- *Netwerk-voorbereid voor integratie en systeembeheer via RJ45.*
- *Afgedichte engine voor het minimaliseren van de invloed van stof en rook.*
- *Lampdeksel op de bovenkant voor eenvoudig verwijderen en plaatsen van lamp.*
- *Anti-diefstal beveiligingsfuncties: Kensington® beveiligingsslot, beveiligingsbalk.*

Over deze handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor eindgebruikers en beschrijft de installatie en bediening van de DLP-projector. Waar mogelijk werd relevante informatie, zoals een afbeelding en zijn beschrijving, op één pagina geplaatst. Dit afdrukvriendelijke formaat is zowel gericht op uw gebruiksgemak als op het besparen van papier waarbij we helpen het milieu te beschermen. Wij raden u aan allen de delen af te drukken die relevant zijn voor uw behoeften.

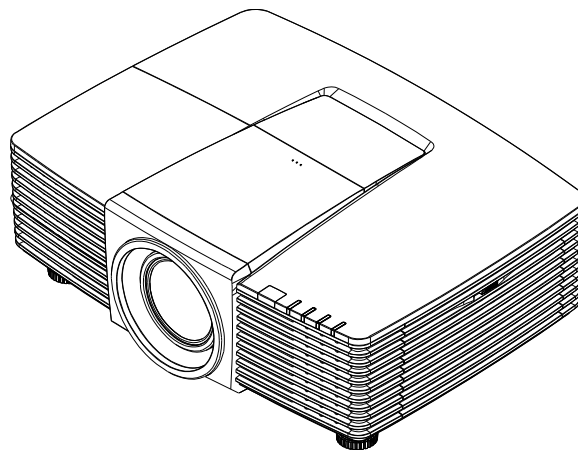
Inhoudsopgave

AAN DE SLAG	1
CONTROLELIJST VERPAKKING.....	1
AANZICHTEN VAN DE PROJECTORONDERDELEN.....	2
<i>Vooraanzicht</i>	2
<i>Bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's</i>	3
<i>Achteraanzicht</i>	4
<i>Onderaanzicht</i>	6
ONDERDELEN AFSTANDSBEDIENING.....	7
BEDRIJFSBEREIK AFSTANDSBEDIENING.....	10
KNOPPEN PROJECTOR EN AFSTANDSBEDIENING.....	10
INSTELLING EN GEBRUIK	11
DE BATTERIJEN IN DE AFSTANDSBEDIENING PLAATSEN.....	11
DE PROJECTOR IN- EN UITSCHAKELEN.....	12
DE HOOGTE VAN DE PROJECTOR BIJSTELLEN.....	14
GEPROJECTEERDE AFBEELDINGSPOSITIE MET LENSVERSCHUIFING BIJSTELLEN.....	15
<i>De verticale beeldpositie aanpassen</i>	16
<i>De horizontale beeldpositie aanpassen</i>	17
ZOOM, SCHERPSTELLING EN TRAPEZIUM INSTELLEN.....	18
HET VOLUME AANPASSEN.....	19
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY).....	20
BEDIENINGSELEMENTEN OSD-MENU.....	20
<i>Navigeren in het OSD</i>	20
DE OSD-TAAL INSTELLEN.....	21
OVERZICHT OSD-MENU.....	22
MENU BEELD: BASIS.....	26
MENU BEELD: GEAVANCEERD.....	27
<i>HSG ADJUSTMENT</i>	28
<i>Gebruiker kleurentemp</i>	28
<i>Witbalans</i>	29
WEERGA VE-MENU.....	30
<i>4 hoekstuk</i>	31
<i>Speldenkussen</i>	32
<i>Afstelling PC-detail</i>	33
<i>3D-instelling</i>	34
MENU SYSTEEMINSTLL: BASIS.....	35
<i>Presentatietimer</i>	36
<i>MENU-INSTELLINGEN</i>	36
MENU SYSTEEMINSTLL: GEAVANCEERD.....	37
<i>Geluidsinstellingen</i>	38
<i>LAMPINSTELLINGEN</i>	38
<i>ONDERTITELS</i>	39
<i>Netwerkinstellingen</i>	39
BEHEER IN DE BROWSER.....	44
PWPRESENTER.....	47
<i>De uitzendfunctie gebruiken</i>	53
<i>Extern bureaublad bedienen via pwPresenter</i>	55
<i>Een presentatie maken vanaf een Usb-lezer</i>	57
RS232 OP TELNET-FUNCTIE.....	59
<i>Snelstartgids voor TELNET</i>	59
INFORMATIE MENU.....	62
ONDERHOUD EN BEVEILIGING.....	63
DE PROJECTIELAMP VERVANGEN.....	63
DE PROJECTOR REINIGEN.....	66
<i>De lens reinigen</i>	66
<i>De behuizing reinigen</i>	66

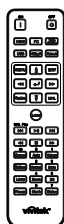
<i>Het luchtfilter reinigen</i>	67
DE FYSIEKE VERGRENDING GEBRUIKEN	70
<i>De Kensington® beveiligingssleuf gebruiken</i>	70
<i>Het beveiligingsbalkslot gebruiken</i>	70
PROBLEMEN OPLOSSEN	71
ALGEMENE PROBLEMEN EN OPLOSSINGEN	71
TIPS VOOR HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN	71
LED-FOUTBERICHTEN	72
BEELDPROBLEMEN.....	73
LAMPPROBLEMEN.....	73
PROBLEMEN MET DE AFSTANDSBEDIENING.....	74
AUDIOPROBLEMEN.....	74
DE PROJECTOR LATEN REPAREREN	74
HDMI V & A	75
SPECIFICATIES	76
SPECIFICATIES.....	76
PROJECTIE-AFSTAND TEGENOVER PROJECTIEGROOTTE.....	78
<i>Tabel projectieafstand en grootte</i>	78
TABEL TIMINGMODUS.....	79
PROJECTORAFMETINGEN.....	82
NALEVING VOORSCHRIFTEN	83
FCC-WAARSCHUWING.....	83
CANADA.....	83
VEILIGHEIDSCERTIFICATEN	83
BIJLAGE I	84
RS232 PENTOEWIJZINGEN (PROJECTOR).....	84
RS-232C-PROTOCOL.....	84

Controlelijst verpakking

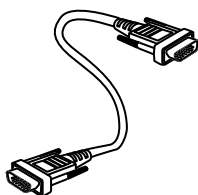
Pak de projector uit en controleer of de volgende items zijn geleverd:



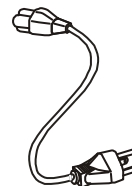
Projector



Afstandsbediening
(batterijen meegeleverd)



VGA-kabel



Netsnoer



CD-ROM
(deze gebruikshandleiding)



Garantiek kaart



Snelstartkaart

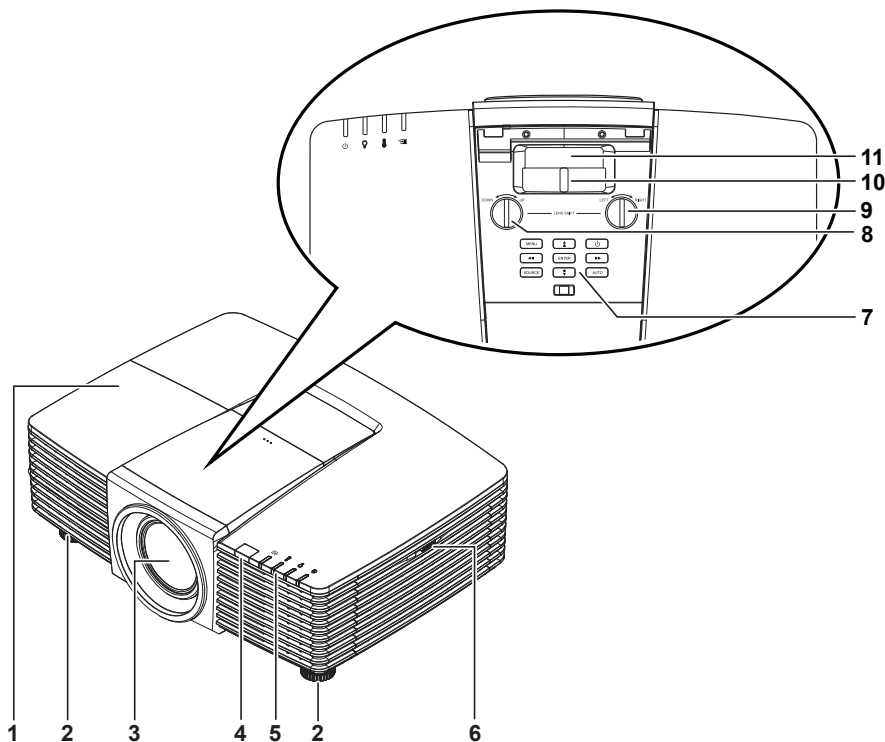
Neem onmiddellijk contact op met uw verkoper als er onderdelen ontbreken, beschadigd zijn of als het apparaat niet werkt. Wij raden u aan het originele verpakkingsmateriaal te bewaren voor het geval u het apparaat voor reparatie onder garantie moet terugsturen.



Opgelet:
Vermijd het gebruik van de projector in stoffige omgevingen.

Aanzichten van de projectoronderdelen

Vooraanzicht



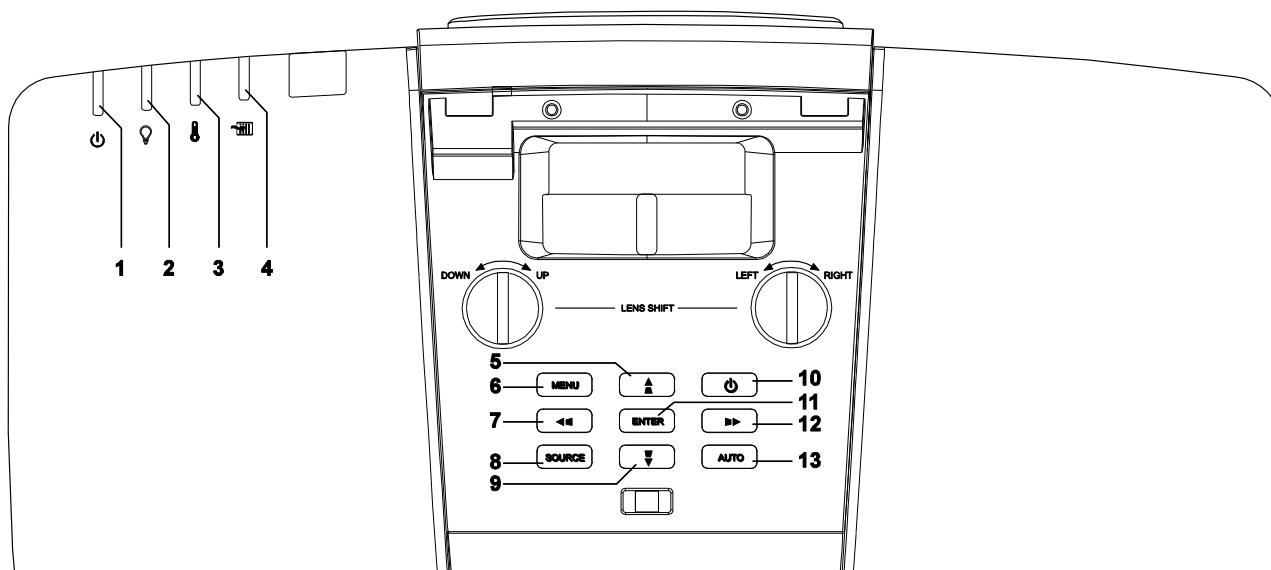
ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Lampdeksel	Verwijder het deksel om de lamp te vervangen.	63
2.	Kantelregelaar	Draai de instelhendel om de hoekpositie aan te passen.	14
3.	Lens	Projectielens.	
4.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening.	7
5.	LEDs	Geeft de projectorstatus weer.	3
6.	Ventilatie-opening	Inlaat koude lucht.	67
7.	Functietoetsen	Knoppen voor OSD (On-Screen Display)	3
8.	Vertikale lensverschuiving	Past de positie van het beeld verticaal aan.	16
9.	Horizontale lensverschuiving	Past de positie van het beeld horizontaal aan.	17
10.	Zoomring	Vergroot het geprojecteerde beeld.	18
11.	Focusing	Stelt het geprojecteerde beeld scherp.	18



Belangrijk:

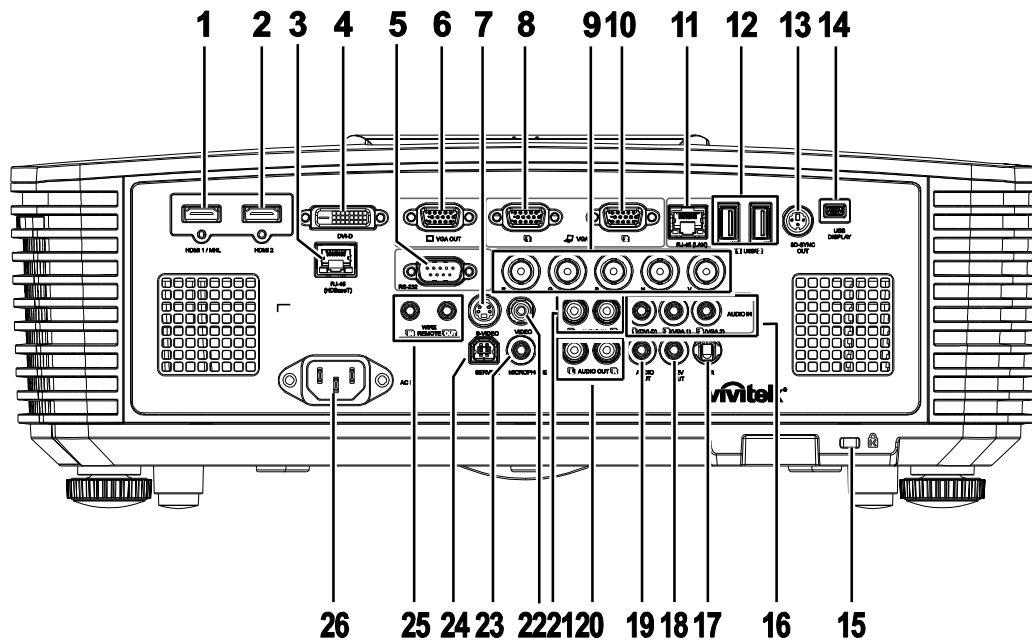
Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projectorlamp koel blijft. Blokkeer de ventilatieopeningen niet.

Bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Voeding-LED	De aan/uit-reeks weergeven.	72
2.	Lamp-LED	De lampstatus weergeven.	72
3.	Temperatuur-LED	De thermische status weergeven.	72
4.	Filter LED	Toont de waarschuwing voor filter vervangen.	72
5.	▲ (Cursor omhoog) / ▼	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD. Snelmenu – Voor Verticale Trapezium.	20
6.	MENU	Opent en sluit OSD-menu's.	20
7.	◀ (Cursor links) / ▶	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD. Snelmenu – Voor Horizontale Trapezium.	20
8.	BRON	Open het menu Bron.	
9.	▼ (Cursor omlaag) / ▲	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD. Snelmenu – Voor Verticale Trapezium.	20
10.	Power (voeding)	Schakelt de projector in of uit.	12
11.	ENTER	Sla het gemarkeerde OSD-menu-item op.	20
12.	▶ (Cursor rechts) / ◀	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD. Snelmenu – Voor Horizontale Trapezium.	20
13.	AUTO	Optimaliseert de beeldgrootte, positie en resolutie.	

Achteraanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGNA:
1.	HDMI 1 /MHL	De HDMI/MHL-kabel aansluiten van een HDMI/MHL-apparaat. Opmerking: Instellen van de bron op HDMI 1/MHL kan tevens aangesloten slimme MHL-apparaat laden als de projector is ingeschakeld.	
2.	HDMI 2	De HDMI-kabel aansluiten van een HDMI-apparaat.	
3.	RJ45 (HDBaseT) (Beschikbaar in DW3321)	Sluit een RJ45 Cat5e/Cat6 kabel aan voor ontvangst van HDBaseT-signaal.	
4.	DVI-D	Sluit de DVI-KABEL aan op een scherm.	
5.	RS-232	Sluit de RS-232 seriële poortkabel aan voor de afstandsbediening.	
6.	VGA-uitgang	Sluit de RGB-kabel aan op een scherm (Pass through alleen via VGA1).	
7.	S-VIDEO	Sluit de S-VIDEO-kabel van een videoapparaat aan.	
8.	VGA 1	Sluit een RGB-kabel aan vanaf een computer of een apparaat dat video afgeeft.	
9.	BNC	Sluit de BNC-kabel aan vanaf een computer.	
10.	VGA 2	Sluit een RGB-kabel aan vanaf een computer of een apparaat dat video afgeeft.	
11.	RJ45 (LAN)	Sluit een Ethernet LAN-kabel aan.	
12.	USB	Sluit een USB-kabel aan voor de USB-host. Opmerking: Ondersteunt 5 V/1,0 A voor elke uitgang als de projector is ingeschakeld.	
13.	3D SYNC UIT	Sluit de ontvangsteenheid voor de 3D IR-bril aan.	
14.	USB-display	Verbind je projector via een USB-kabel met de pc.	

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGNA:
15.	Kensington® beveiligingsleuf	Bevestigen op een vast object met een Kensington®- slotsysteem.	70
16.	AUDIO IN	Sluit een audiokabel aan vanaf het invoerapparaat.	
17.	IR	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening.	
18.	12 V UIT	Als deze is aangesloten op het scherm via een in de winkel verkrijgbare kabel, start het scherm automatisch bij hte starten van de projector. Het scherm wordt weer opgerold als de projector wordt uitgeschakeld (zie opmerkingen hieronder).	
19.	AUDIO UIT	Sluit een audiokabel aan voor audio-doorlussen.	
20.	AUDIO UIT L/R	Sluit een audiokabel aan voor audio-doorlussen.	
21.	AUDIO IN L/R	Sluit de audiokabels aan van een audio-apparaat voor audio-invoer van VIDEO of S-VIDEO.	
22.	VIDEO	Sluit de composiet-kabel van een video-apparaat aan.	
23.	Microfoon	Sluit het microfoon-invoerapparaat aan.	
24.	SERVICE (onderhoud)	Alleen voor onderhoudspersoneel.	
25.	WIRE REMOTE	Sluit de kabel van de afstandsbediening aan op de projector voor bediening op afstand via de kabel. Verbind "WIRE REMOTE OUT" met "WIRE REMOTE IN" van een andere projector (zelfde model) voor seriële bediening.	
26.	Netvoeding	Sluit het netsnoer aan.	

Opmerking:

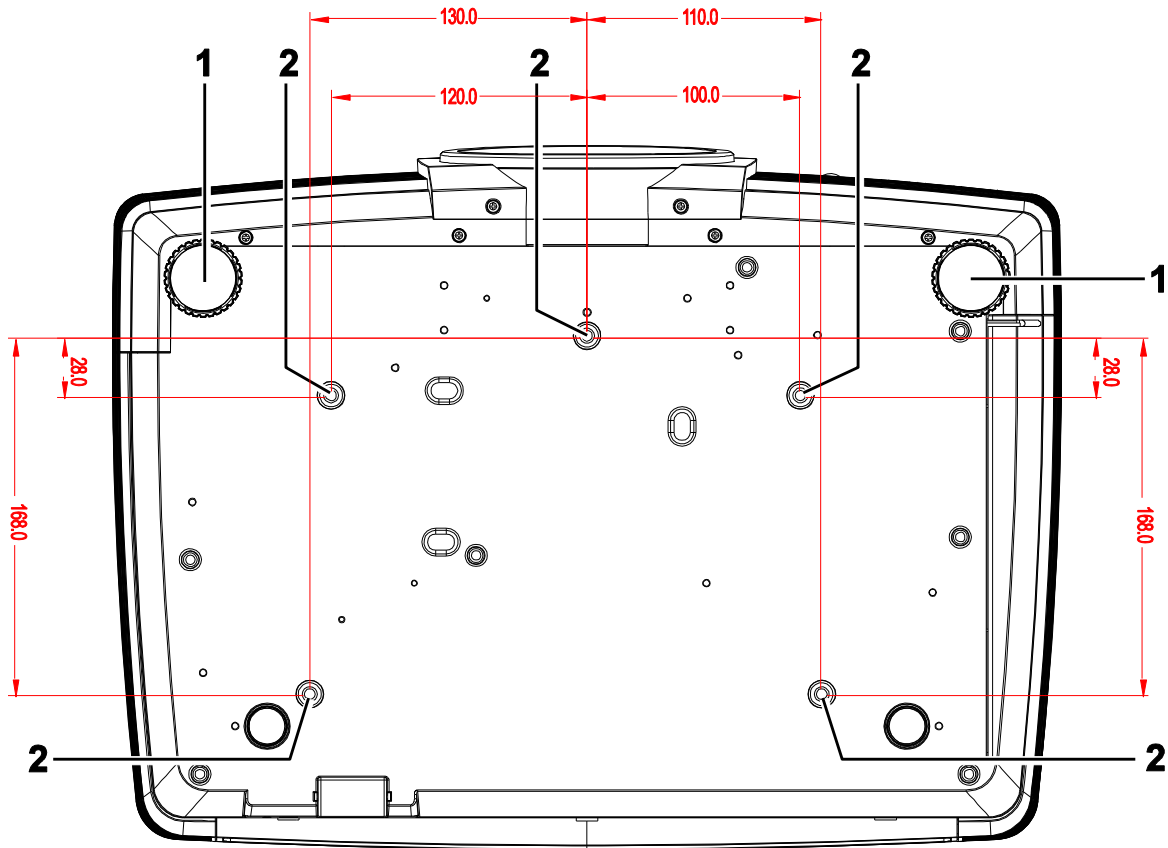
- Om deze optie te gebruiken, moet u de aansluiting insteken voordat u de projector aan of uit zet.
- Schermbediening wordt geleverd en ondersteund door schermfabrikanten.
- Gebruik deze aansluiting alleen voor het beoogde gebruik.



Waarschuwing:

uit veiligheidsoverwegingen moet u de stroom van de projector en de aangesloten apparaten uitschakelen voordat u aansluitingen uitvoert.

Onderaanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGNA:
1.	Kantelregelaar	Draai de instelhendel om de hoekpositie aan te passen.	14
2.	Gaten voor plafondmontage	Neem contact op met uw leverancier voor meer informatie over de plafondmontage van de projector.	

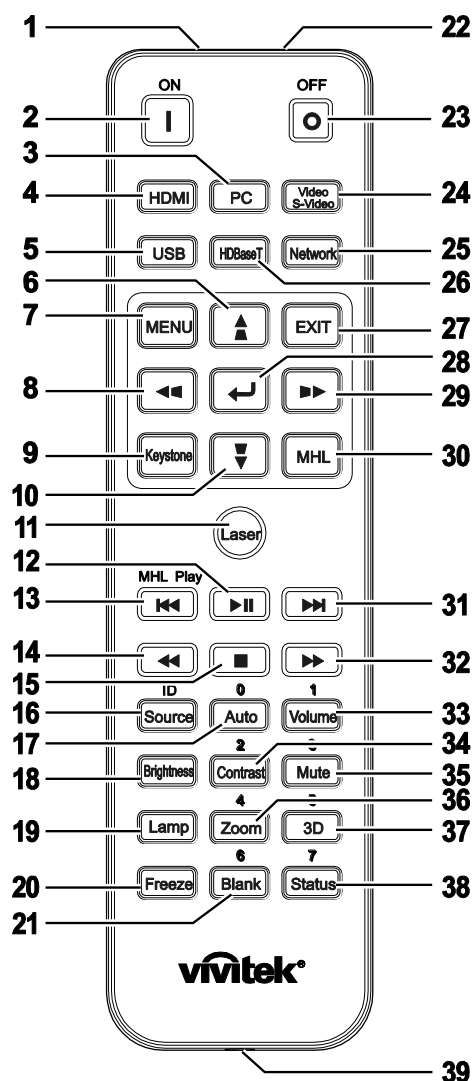
Opmerking:

Zorg er bij de installatie voor dat u alleen UL-goedgekeurde plafondmontagebeugels gebruikt.

Gebruik voor installatie tegen het plafond goedgekeurde montagehardware en M4-schroeven met een maximale indraaidiepte van 6 mm.

De constructie van de plafondbevestiging moet een geschikte vorm en kracht hebben. Het laadvermogen van de plafondbevestiging moet hoger zijn dan het gewicht van de geïnstalleerde apparatuur en moet als extra voorzorgsmaatregel in staat zijn drie keer het gewicht van de apparatuur (niet minder dan 5,15 kg) te dragen gedurende een periode van meer dan 60 seconden.

Onderdelen afstandsbediening



Belangrijk:

1. Vermijd het gebruik van de projector bij heldere TL-verlichting. Sommige TL-lampen met een hoge frequentie kunnen de werking van de afstandsbediening verstoren.
2. Zorg dat er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Als het pad tussen de afstandsbediening en de projector wordt gehinderd, kan het signaal afketsen op bepaalde reflecterende oppervlakten, zoals projectorschermen.
3. De knoppen en toetsen op het projector hebben dezelfde functie als de overeenkomende knoppen op de afstandsbediening. Deze handleiding beschrijft de functies die via de afstandsbediening kunnen worden uitgevoerd.

Opmerking:

Voldoet aan de FDA-normen voor laserproducten met uitzondering van afwijkingen volgens de Laser Notice No. 50, gedateerd 24 juni 2007



Opgelet:

Gebruik van mechanismen, aanpassingen of handelingen anders dan zoals in deze gebruiksaanwijzing vermeld, kunnen blootstelling aan gevaarlijk laserlicht tot gevolg hebben.

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGNA:
1.	IR-zender	Stuurt signalen naar de projector.	
2.	Mise sous tension	Schakelt de projector in.	12
3.	Pc	Toont de VGA1/VGA2/PC bronkeuze (wisselen).	
4.	HDMI	Toont de HDMI 1/2-bronselectie (schakelen).	
5.	USB	Toont de USB-bronselectie.	
6.	▲ (Cursor omhoog) / ▲	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD. Snelmenu - Voor Verticale Trapezium.	20
7.	MENU	Opent het OSD.	20
8.	◀ (Cursor links) / ◀	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD. Snelmenu - Voor Horizontale Trapezium.	20
9.	Trapezium	Open het menu Keystone.	
10.	▼ (Cursor omlaag) / ▼	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD. Snelmenu - Voor Verticale Trapezium.	20
11.	Laser	Indrukken om de schermaanwijzer te bedienen. NIET OP DE OGEN RICHTEN.	
12.	Afspelen/Pauze	Video/muziek voor MHL afspelen/pauzeren.	
13.	Omkeren	Omkeren in ingestelde stappen voor MHL.	
14.	Vorige	Speel het vorige item op de programmalijs af voor MHL.	
15.	Stoppen	Afspelen video/muziek voor MHL stoppen.	
16.	Bron/ID	Alternatieve ingangsbron. Gecombineerde toetsfunctie voor instellingen klantcode op afstandsbediening (ID + nummer).	20
17.	Automatisch/0	Automatische aanpassing voor frequentie, fase en positie. Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	20
18.	Helderheid	Toont de balk voor het instellen van de helderheid.	
19.	Lamp	De lampkeuzes weergeven.	
20.	Bevriezen	Blokkeert/deblokkeert het beeld op het scherm.	
21.	Blanco/6	Maakt het scherm leeg. Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	
22.	Laser	Als schermaanwijzer gebruiken. NIET OP DE OGEN RICHTEN.	
23.	UITSCHAKELEN	Schakelt de projector uit.	12
24.	Video / S-Video	Toont de VIDEO/S-VIDEO-bronselectie.	
25.	Netwerk	Toont de Netwerk-bronselectie.	
26.	HDBaseT	Toont de HDBaseT-bronselectie.	
27.	AFSLUITEN	Terug naar de laatste OSD-pagina.	
28.	ENTER	Opent en bevestigt instellingen in het OSD.	20
29.	▶ (Cursor rechts) / ▶	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD. Snelmenu - Voor Horizontale Trapezium.	20
30.	MHL	De functie Mobile High-Definition Link technologie voor smart-apparaten inschakelen.	

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
31.	Vooruit	Vooruit in ingestelde stappen voor MHL.	
32.	Volgende	Speel het volgende item op de programmalijst af voor MHL.	
33.	Volume/1	Toont de balk voor het instellen van het volume. Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	
34.	Contrast/2	Toont de balk voor het instellen van het contrast. Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	
35.	Dempen/3	Dempt de ingebouwde luidspreker. Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	
36.	Zoom/4	Geeft de digitale zoombalk weer. Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	18
37.	3D/5	3D-functie inschakelen. Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	
38.	Status/7	Opent het OSD-menu Status (het menu wordt alleen geopend wanneer een invoerapparaat is gedetecteerd). Nummer voor gebruikte instelling ID afstandsbediening.	
39.	Bekabelde aansluiting	Bedrade afstandsbediening met projector verbinden.	

Opmerking:

Instellingen combo-toetsen op afstandsbediening:

ID+0: Standaardinstellingen klantcode afstandsbediening herstellen.

ID+1: Klantcode afstandsbediening instellen op "1".

~

ID+7: Klantcode afstandsbediening instellen op "7".

De projector heeft tevens een ID nodig voor een unieke bediening. Zie pagina 37 voor ID-instellingen van de projector.

Opmerking:

*Als de projector in de modus **MHL** werkt, moet het toetsenblok op de projector dezelfde definitie hebben als de toetsen op de afstandsbediening.*

*Bij functie **MHL**:*

***MENU** voor App-instellingen, ▲ **Omhoog**, ▼ **Omlaag**, ◀ **Links** en ▶ **Rechts** worden als richtingstoetsen gebruikt, tevens opgenomen zijn **ENTER** en **EXIT**.*

Een smart-apparaat met de afstandsbediening bedienen:

*Als de projector de inhoud van uw **MHL**-smart apparaat projecteert, kunt u de afstandsbediening gebruiken om het smart apparaat te bedienen.*

*Om naar de modus **MHL** modus te gaan, zijn de volgende knoppen beschikbaar voor het bedienen van uw smart apparaat: de bedieningstoetsen pijltjes (▲ **Omhoog**, ▼ **Omlaag**, ◀ **Links**, ▶ **Rechts**), **MENU**, **EXIT**, **MHL**-bedieningsknoppen.*

Bedrijfsbereik afstandsbediening

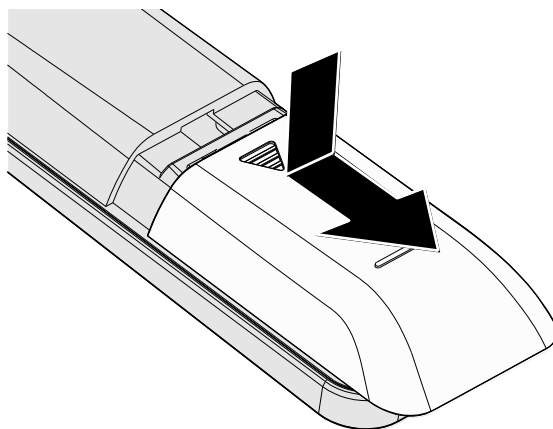
De afstandsbediening zendt infraroodstralen uit om de projector te bedienen. U hoeft de afstandsbediening niet direct naar de projector te richten. Op voorwaarde dat u de afstandsbediening niet loodrecht houdt ten opzichte van de zijkanten of de achterkant van de projector, zal de afstandsbediening goed werken binnen een straal van 7 meter en 15 graden boven of onder het niveau van de projector. Als de projector niet reageert op de afstandsbediening, moet u iets dichterbij de projector gaan staan.

Knoppen projector en afstandsbediening

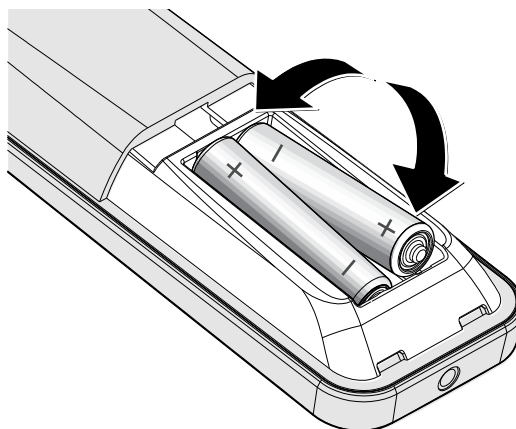
De projector kan worden bediend met de afstandsbediening of de knoppen bovenop de projector. Alle handelingen kunnen met de afstandsbediening worden verricht, maar de knoppen op de projector hebben beperkte mogelijkheden.

INSTELLING EN GEBRUIK**De batterijen in de afstandsbediening plaatsen**

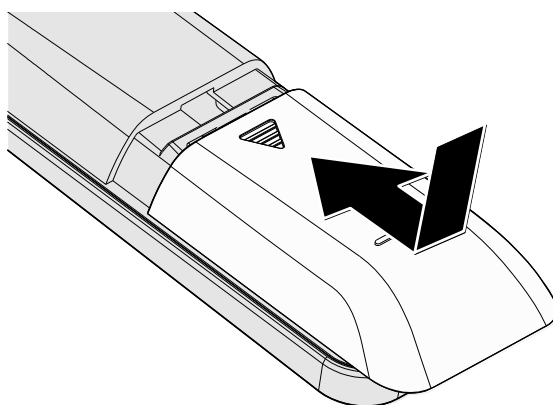
1. Schuif het deksel van het batterijvak in de richting van de pijl om het te verwijderen.



2. Plaats de batterij met de positieve zijde omhoog gericht.



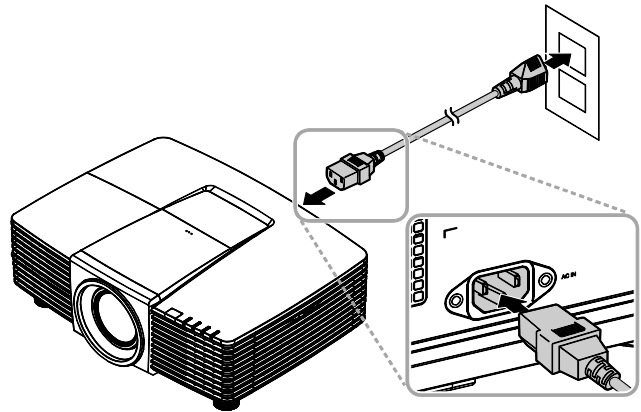
3. Plaats het deksel terug.



**Opgelet:**

1. Gebruik uitsluitend AAA-batterijen (alkalinebatterijen aanbevolen).
2. Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale verordeningen.
3. Verwijder de batterijen als u de projector langere tijd niet zult gebruiken.

De projector in- en uitschakelen

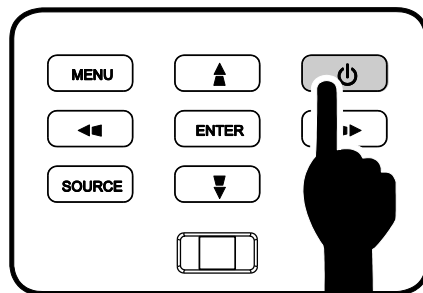
1. Maak de voedingskabel en signaalkabel stevig vast. Indien aangesloten, licht de voedings-LED knipperend groen op tot continu groen.



2. Zet de lamp aan door op de knop “” te drukken op de bovenkant van de projector of “” op de afstandsbediening.

De voedings-LED knippert nu groen.

Het opstartscherm wordt na ongeveer 30 seconden weergegeven. De eerste keer dat u de projector gebruikt, kunt u, na de weergave van het startscherm, vanuit het snelmenu uw voorkeurs taal selecteren. (Zie [De OSD-taal instellen](#) op pagina 21)



- 3.** Indien meer dan één inputapparaat verbonden is, drukt u op de knop **BRON** en gebruikt u ▲▼ om te scrollen tussen apparaten.
(Component wordt ondersteund via de adapter RGB naar Component.)

HDMI 1 / MHL
HDMI 2
DVI
VGA1
VGA2
BNC
Video
S-Video
Netwerkweerg.
Usb-lezer
USB-display
HDBaseT

- HDMI 1 / MHL: Compatibel met High-Definition Multimedia Interface en Mobile High-Definition Link
- HDMI 2: High Definition Multimedia Interface compatible
- DVI: DVI
- VGA 1 / 2: Analoog RGB
DVD-ingang YCbCr / YPbPr, of HDTV-ingang YPbPr via D-subaansluiting
- BNC: Analoog RGB
- VIDEO: Traditionele composiet video
- S-Video: Super video (Y/C gescheiden)
- Netwerkweerg.: bron van netwerkweergave
- Usb-lezer: Bron Usb-lezer
- USB-display: USB-display van PC USB-verbinding
- HDBaseT: Digital Video via de netwerkkabel (beschikbaar in DW3321)

Opmerking: De functiereeks HDBaseT 5Play™ maakt leveren van het signaal mogelijk over een enkele 100m / 328ft CAT5e / 6 kabel.

- 4.** Wanneer het bericht "UITSCHAKELEN? / Nogmaal op **voeding** drukken" verschijnt, drukt u op de **POWER**-toets. De projector wordt uitgeschakeld.



Opgelet:

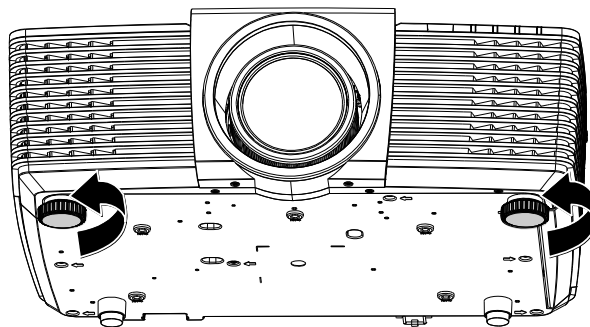
Koppel de voedingskabel niet los tot de VOEDINGS-led stopt met knipperen, waarmee wordt aangegeven dat de projector is afgekoeld.

De hoogte van de projector bijstellen

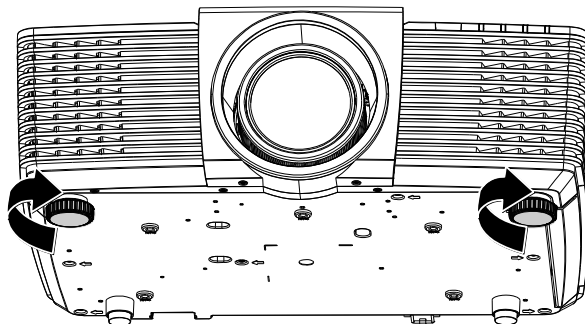
Let op het volgende bij het instellen van de projector:

- *De tafel of steun van de projector moet vlak en stevig zijn.*
- *Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.*
- *Zorg ervoor dat kabels veilig zijn weggeborgen. Anders kunt u erover struikelen.*

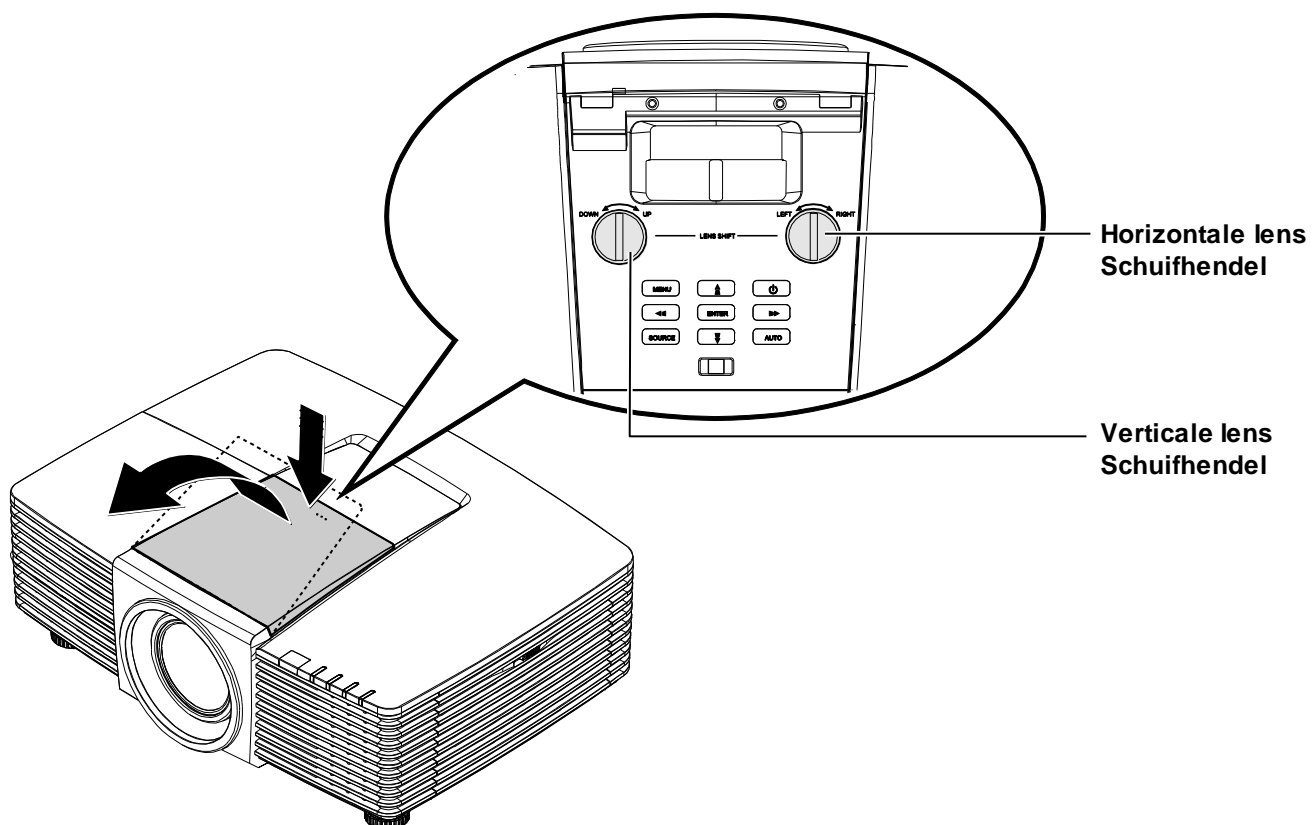
- 1.** Draai de instelknoppen linksom om de projector omhoog te plaatsen.



- 2.** Til de projector op en draai de instelknoppen rechtsom om de projector omlaag te brengen.



Geprojecteerde afbeeldingspositie met lensverschuiving bijstellen

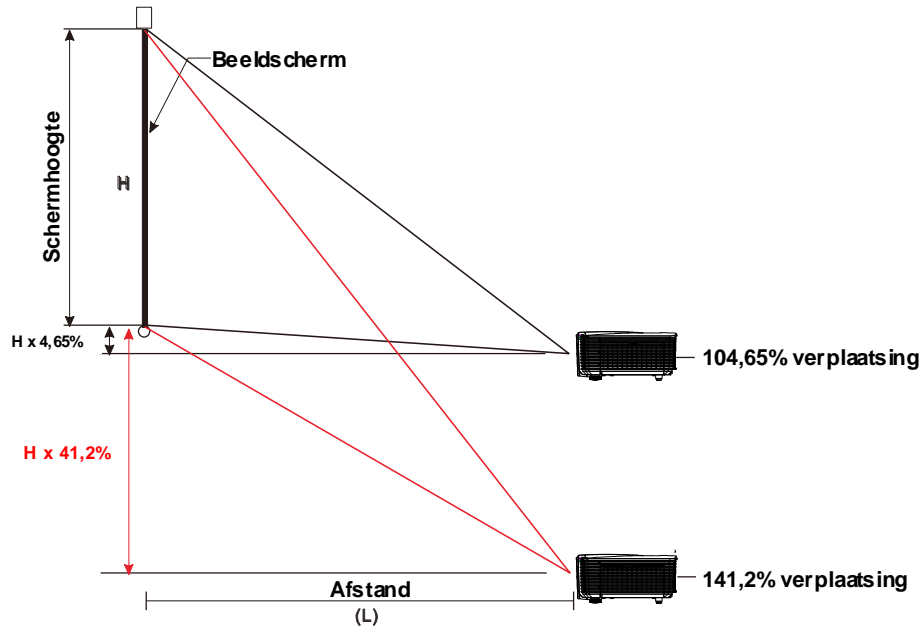


De functie Lens Shift biedt een lensverschuivingsfunctie die kan worden gebruikt om van de geprojecteerde afbeelding de positie horizontaal of verticaal, binnen het hieronder in details beschreven bereik bij te stellen.

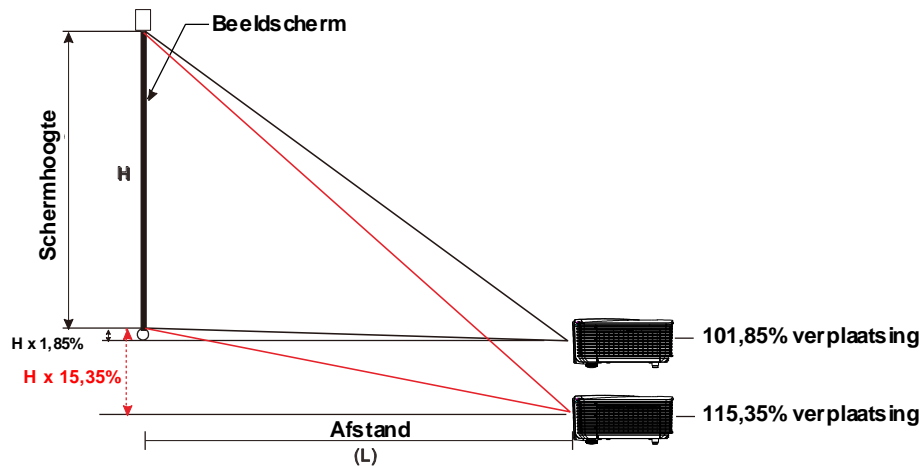
De verticale beeldpositie aanpassen

De verticale hoogte van het beeld is instelbaar tussen 141,2% en 104,65% voor WXGA, 115,35% en 101,85% voor XGA van de beeldhoogte. De maximale aanpassing van de verticale beeldhoogte kan worden beperkt door de horizontale beeldpositie. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om de maximum verticale afbeeldingspositie te bereiken, zoals hierboven in details wordt weergegeven, als de horizontale afbeeldingspositie het maximum heeft bereikt.

WXGA



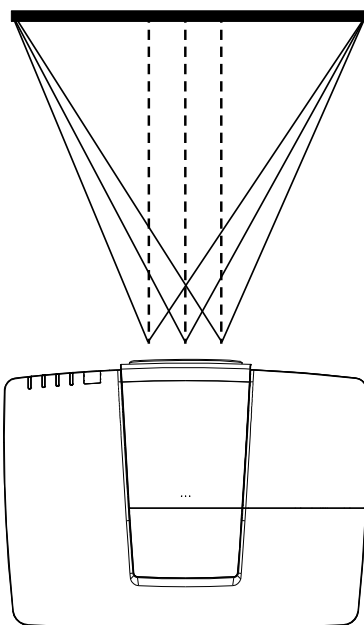
XGA



De horizontale beeldpositie aanpassen

Wanneer de lens in de middelste positie staat, kan de horizontale beeldpositie naar links of rechts worden aangepast door te verhogen tot een maximum van 10,9% voor WXGA, 3,8% voor XGA van de beeldbreedte. Let op dat de maximum verticale afstelling van de afbeeldingshoogte door de horizontale afbeeldingspositie kan worden beperkt. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om de maximum horizontale afbeeldingspositie te bereiken, als de verticale afbeeldingspositie het maximum heeft bereikt.

Schermbreedte (B)



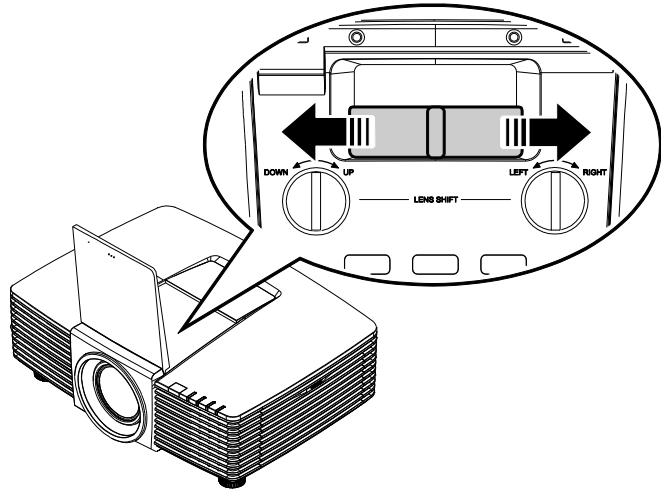
Linkerkant ← → Rechterkant

WXGA: Wx10,9% Wx10,9%

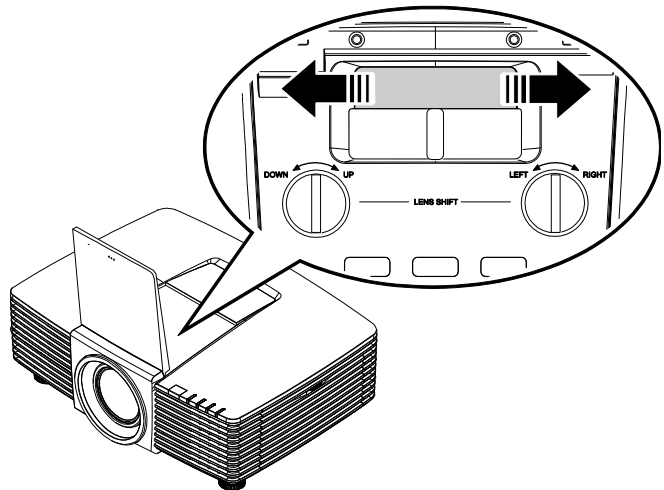
XGA: Wx3,8% Wx3,8%


Zoom, scherpstelling en trapezium instellen

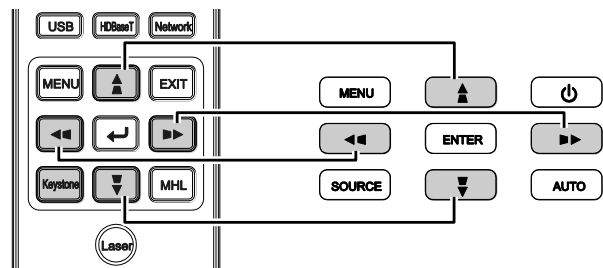
1. Gebruik de bediening **Beeld - zoomen** (alleen op de projector) om de afmetingen van het geprojecteerde beeld te wijzigen.





2. Gebruik de bediening **Beeld-scherpstellen** (alleen op de projector) om de scherpte van het geprojecteerde beeld te wijzigen.

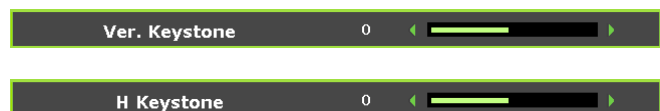


3. Druk op de knoppen  (op de projector of de afstandsbediening) om de verticale of horizontale beeldtrapezoïde te corrigeren of druk op de knop **Keystone** (op de afstandsbediening) om V (Verticale) of H (Horizontale) keystone te kiezen.



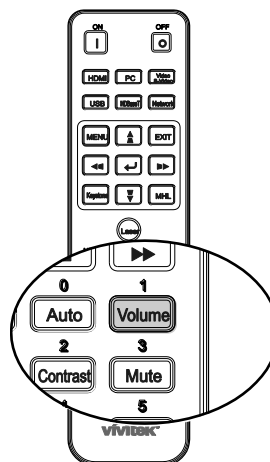
Afstandsbediening en OSD-venster

4. De bediening voor de trapeziumcorrectie verschijnt op het scherm. Druk op  voor beeldcorrectie voor V Keystone. Druk op  voor beeldcorrectie voor H Keystone.



Het volume aanpassen

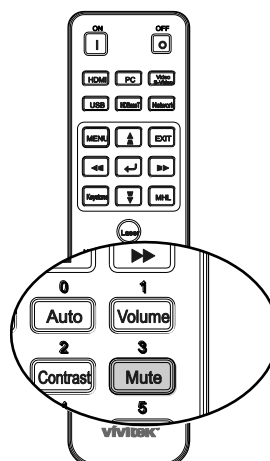
1. Druk op de knop **Volume** op de afstandsbediening.
De volumeknop wordt weergegeven op het beeldscherm.



2. Druk op de knoppen ◀ / ▶ op het toetsenblok om **Volume +/-** in te stellen.



3. Druk op de knop **DEMPEN** om het volume te dempen (deze functie is alleen beschikbaar op de afstandbediening).



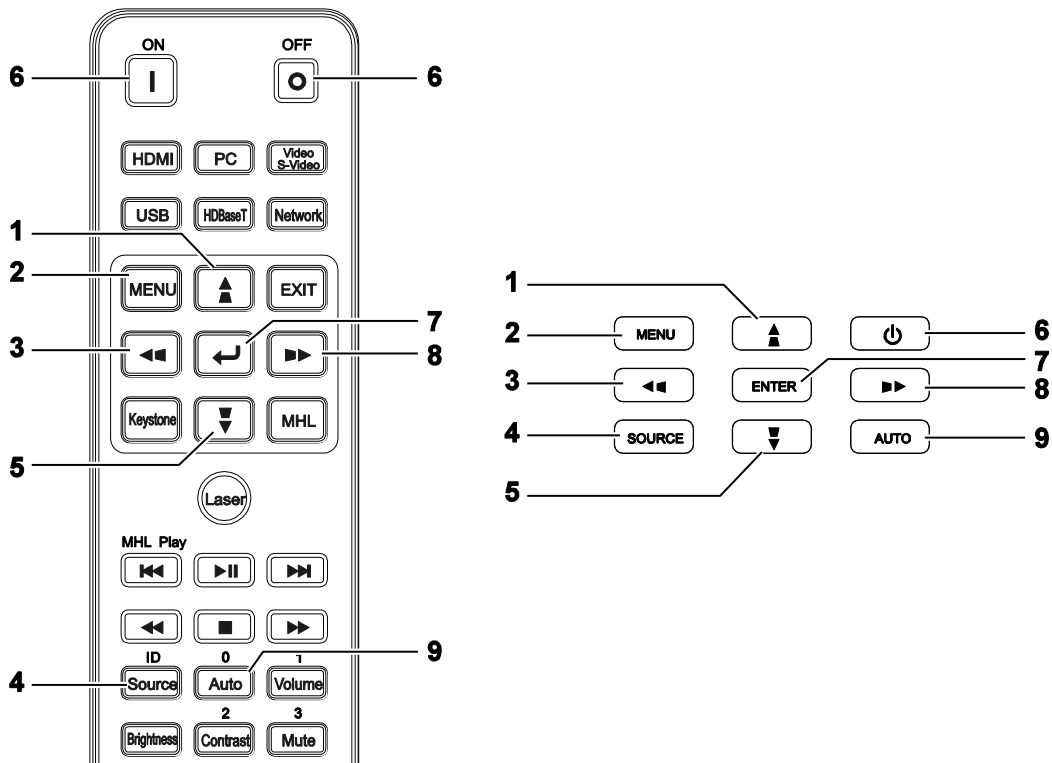
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)

Bedieningselementen OSD-menu

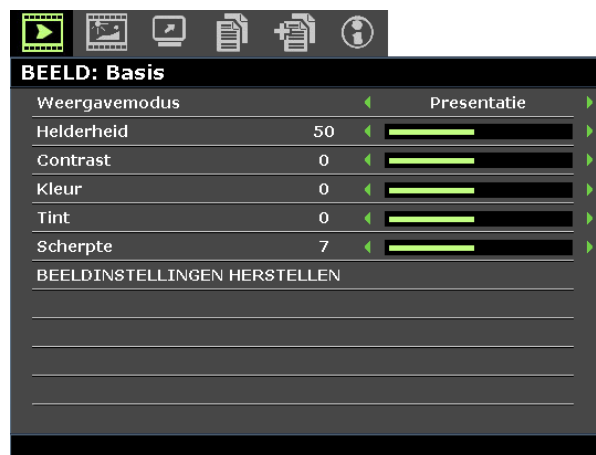
De projector heeft een OSD waarmee u beelddaanpassingen kunt uitvoeren en verschillende instellingen kunt wijzigen.

Navigeren in het OSD

U kunt de cursorknoppen op de afstandsbediening of bovenop de projector gebruiken om door de OSD te navigeren en deze te wijzigen. De volgende afbeelding toont de overeenkomende knoppen op de projector.



1. Druk op de knop **MENU** om het OSD te openen.
2. Er zijn zes menu's. Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om door de menu's te lopen.
3. Druk op de cursorknoppen ▲ / ▼ om omhoog of omlaag te gaan in een menu.
4. Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.
5. Druk op **MENU** om het OSD te sluiten of een submenu te verlaten. Druk op de knop **EXIT** om terug te keren naar het vorige menu.



Opmerking:

afhankelijk van de videobron is het mogelijk dat niet alle items in het OSD beschikbaar zijn. Zo kunnen de items **Horizontale/Verticale positie** in het menu **Afstelling PC-detail** alleen worden gewijzigd wanneer er een videobron op een pc is aangesloten. Items die niet beschikbaar zijn kunnen niet worden geopend en worden grijs weergegeven.

De OSD-taal instellen

Stel de OSD-taal in volgens uw voorkeur voordat u doorgaat.

1. Druk op de knop **MENU**. Druk op de cursorknoppen ◀▶ om te navigeren naar **SYSTEEMINSTLL: Basis**.



2. Druk op de cursorknop ▲ / ▼ tot **Taal** is gemarkeerd.
3. Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ tot de gewenste taal is geselecteerd.
4. Druk op de knop **MENU** om de OSD te sluiten.

Overzicht OSD-menu

Gebruik de volgende afbeelding om snel een instelling te vinden of het bereik voor een instelling vast te stellen.

HOOFDMENU	SUBMENU	INSTELLINGEN	
BEELD: Basis	Weergavemodus	Presentatie, Helder, Spel, Film, Vivi, TV, sRGB, Schoolbord, DICOM SIM, 3D, Gebruiker 1, Gebruiker 2	
	Helderheid	0~100	
	Contrast	50~50	
	Kleur	50~50	
	Tint	50~50	
	Scherpte	0~15	
	BEELDINSTELLINGEN HERSTELLEN	Huidige	
		Alles	
		Annuleren	
	BEELD: Geavanceerd	Brilliant Color	Aan, Uit.
Kleur temperatuur		D65 (Warm), D75 (Normaal), D83 (Koel)	
Wandkleur		Uit, Lichtgeel, Roze, Lichtgroen, Blauw, Schoolbord	
Gamma		1,8, 2,0, 2,2, 2,4, Monochroom, Lineair, S-curve	
HSG ADJUSTMENT		Primaire kleur	R, G, B, C, M, Y
		Tint	-99~99
		Verzadiging	0~199
		Versterking	5~195
Gebruiker kleurentemp		White Gain Red	0~100
		White Gain Green	0~100
		White Gain Blue	0~100
Witbalans		Rood versterken	0~100
		Groen versterken	0~100
		Blauw versterken	0~100
		Verschuiving rood	-50~50
		Groenverschuijing	-50~50
		Verschuiving blauw	-50~50

HOOFDMENU	SUBMENU	INSTELLINGEN	
WEERGAVE	Beeld verhouding	Vullen, 4:3, 16:9, 16:10, Letter Box, Reëel, 2,35:1	
	Ver. Keystone	-30 ~30	
	H Keystone	-25 ~25	
	4 hoekstuk	linksboven, Rechtsboven, rechtsonder, linksonder.	
	Speldenkussen	Hor. Links, Hor. L+R, Hor. Rechts, Vert. Top, Vert. T+B, Vert. Beneden	
	Afstelling PC-detail	Automatisch	
		Frequentie	-15 ~ 15
		Fase	0~63
		Horizontale positie	-5 ~ 5
		Verticale positie	-5 ~ 5
	3D-instelling	3D-Modus	Auto, Top/Bottom, Framereeks. Frame packing, Naast elkaar, Uit
		3D sync	Uit/DLP-Link, IR
		3D synchr. omkeren	Uit, aan
	Digitale zoom	0 ~10 Video/YUV signaal alleen 0~8	
SYSTEEMINSTLL: Basis	Presentatietimer	Timer periode	1~240
		Timer	Uit, aan
	Taal	English, 한국어, Hrvatski, Français, Svenska, Română, Deutsch, Nederlands, Norsk, Italiano, Türkçe, Dansk, Español, Čeština, Български, Русский, Português, Suomi, 繁體中文, ไทย, Indonesian, 简体中文, Polski, Ελληνικά, 日本語, Magyar, العربية, हिन्दी	
	Projectie	Tafel voor, Tafel achter, Plafond voor, Plafond achter	
	MENU-INSTELLINGEN	Weergaveduur menu	5 Sec, 10 Sec, 20 Sec, 30 Sec, Altijd
		Menu positie	Linksboven, Rechtsboven, Midden, Linksonder, Rechtsonder
	Achtergrondkleur	Vivitek, Zwart, Blauw, Paars	
	Splash logo	Vivitek, Zwart, Blauw	
	Automatisch uitschakelen	Uitschakelen, 5 Min, 10 Min, 15 Min, 20 Min, 25 Min, 30 Min	
	Slaaptimer	Uitschakelen, 30 min, 1 uur, 2 uur, 3 uur, 4 uur, 8 uur, 12 uur	
	Automatisch zoeken	Aan, Uit.	

HOOFDMENU	SUBMENU	INSTELLINGEN		
SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd	Hoogtemodus	Uit, aan		
	Geluidsinstellingen	Dempen	Uit, aan	
		Volume	0 ~ 10	
		Uit	Uit, Mini, RCA	
	Lampinstellingen	Lamp modus	Normaal, ECO, Dynamisch ECO	
		Lamptimer herstellen	Ja, Nee	
		Totaal aantal lampuren		
	Test patroon	Uit, Raster, Wit, Rood, Groen, Blauw, Zwart		
	ONDERTITELS	Ondertitels aan	Uit, aan	
		Ondertitelversie	CC1, CC2, CC3, CC4	
	Energiebesparingsmodus	Uit, Aan, Inschakelen via LAN		
	Netwerkinstellingen	Kabel-lan	Status	Verbinden, Verb. verbr
			DHCP	Aan, Uit.
			IP-adres	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Subnetmasker	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Standaardgateway	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Dns-server	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Toepassen	
		Draadloos lan	Status	Verbinden, Verb. verbr
			SSID	Vernieuwen, Anderen
			Ssid-weergave	Aan, Uit.
			IP-adres	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Verbindingsmodus	AP, Infrastructuur
		Toepassen		
		Extern bureaublad	Account	
			Wachtwoord	
			Verbindingsmodus	AP, Infrastructuur
		Aanmeldcode voor projectie	Aan, Uit.	
Uitzenden	Uitzenden	Aan, Uit.		
	Kanaal	2~25		
	IP-adres			
AMX-apparaat detecteren	Aan, Uit.			
MAC-adres	xx.xx.xx.xx.xx.xx			
Instellingen herstellen	Reset, Annuleren			
Timer luchtfilter reset	Ja, Nee			
Remote ID	Standaard, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7			

HOOFDMENU	SUBMENU	INSTELLINGEN
INFORMATIE	Bron	
	Beeldmodus	
	Lamp modus	
	Resolutie	
	3D-info	
	Lampuren (Normaal, ECO, Totaal)	
	Luchtfilter uren	
	Firmware-versie	
	Remote ID	
	S/N	

Menu BEELD: Basis

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀ / ▶ om naar het menu **BEELD: BASIS** te gaan. Druk op de cursorknop ▲ / ▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **BEELD: BASIS**. Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.

Opmerking:

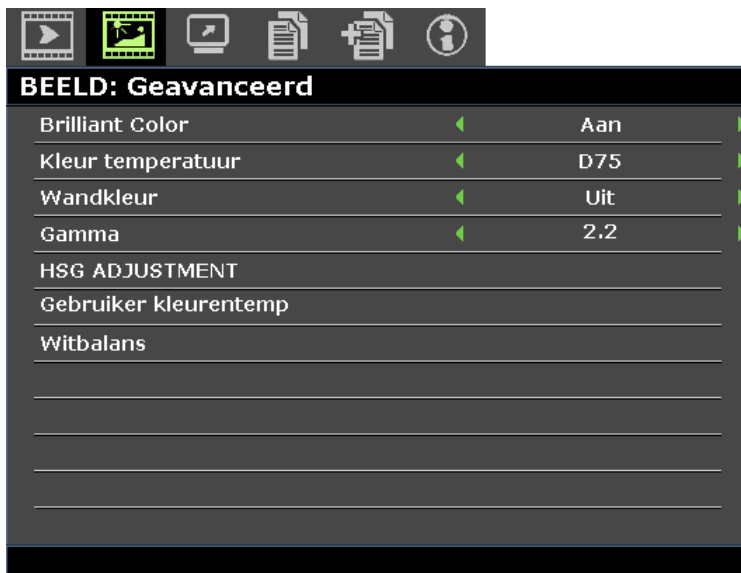
Aanpassen van de instellingen in het menu **BEELD: Basis** is alleen beschikbaar in gebruikersmodus 1/2.



ITEM	BESCHRIJVING
Weergavemodus	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de weergavemodus in te stellen. Opmerking: De modus DISCOM SIM simuleert de grijswaarden/gamma-prestaties van apparatuur gebruikt voor “Digital Imaging and Communications in Medicine (DICOM)”. Belangrijk: Deze modus mag NOOIT worden gebruikt voor medische diagnoses, hij is uitsluitend bestemd voor opleidings- en trainingsdoeleinden.
Helderheid	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de helderheid van het scherm aan te passen.
Contrast	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om het contrast van het scherm aan te passen.
Kleur	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de videoverzadiging in te stellen. Opmerking: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de inputbron Video of S-Video geselecteerd is.
Tint	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de kleur/tint van de video in te stellen. Opmerking: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de inputbron Video of S-Video met NTSC geselecteerd is.
Scherpte	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de weergavescherpte af te stellen. Opmerking: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de inputbron Video of S-Video geselecteerd is.
BEELDINSTELLINGEN HERSTELLEN	Druk op de knop ENTER om van de huidige of van alle instellingen de standaardwaarden te herstellen.

Menu **BEELD: Geavanceerd**

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om naar het menu **BEELD: Geavanceerd** te gaan. Druk op de cursorknoppen ▲ / ▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **BEELD: Geavanceerd**. Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Brilliant Color	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de Brilliant Color in te stellen.
Kleur temperatuur	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de Kleur temperatuur in te stellen.
Wandkleur	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om een andere wandkleur te kiezen.
Gamma	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de gammacorrectie van het scherm aan te passen.
HSG ADJUSTMENT	Druk op de knop ENTER om het submenu HSG ADJUSTMENT te openen. Zie HSG ADJUSTMENT op pagina 28.
Gebruiker kleurentemp	Druk op de knop ENTER om het submenu Gebruiker kleurentemp te openen. Zie Gebruiker kleurentemp op pagina 28.
Witbalans	Druk op de knop ENTER om het submenu Witbalans te openen. Zie Witbalans op pagina 29.

HSG ADJUSTMENT

Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **HSG ADJUSTMENT** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
Primaire kleur	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de primaire kleur in te stellen.
Tint	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ voor het aanpassen van de tint.
Verzadiging	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de verzadiging aan te passen.
Versterking	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ voor het aanpassen van de versterking.

Gebruiker kleurentemp

Druk op **ENTER** om het submenu **Gebruiker kleurentemp** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
White Gain Red	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de witversterking van rood aan te passen.
White Gain Green	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de witversterking van groen aan te passen.
White Gain Blue	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de witversterking van blauw aan te passen.

Witbalans

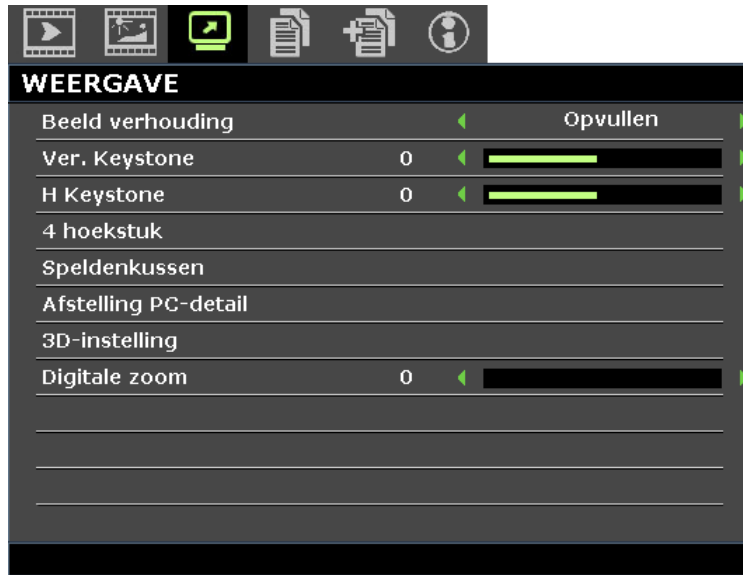
Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Witbalans** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Rood versterken	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ voor het aanpassen van de roodversterking.
Groen versterken	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ voor het aanpassen van de groenversterking.
Blauw versterken	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ voor het aanpassen van de blauwversterking.
Verschuiving rood	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de verschuiving van rood aan te passen.
Groenverschuiving	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de verschuiving van groen aan te passen.
Verschuiving blauw	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de verschuiving van blauw aan te passen.

WEERGAVE-menu

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀ / ▶ om naar het menu **WEERGAVE** te gaan. Druk op de cursorknop ▲ / ▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **WEERGAVE**. Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Beeld verhouding	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ voor het instellen van de beeldverhouding. Opmerking: niet ondersteund als 3D actief is.
Ver. Keystone	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ voor het afstellen van de verticale trapeziumvorming.
H Keystone	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ voor het afstellen van de horizontale trapeziumvorming. Opmerking: niet ondersteund als 3D actief is.
4 hoekstuk	Druk op de knop ENTER om het submenu 4 hoekstuk te openen. Zie 4 hoekstuk op pagina 31. Opmerking: niet ondersteund als 3D actief is.
Speldenkussen	Druk op de knop ENTER om het submenu Speldenkussen te openen. Zie Speldenkussen op pagina 32. Opmerking: niet ondersteund als 3D actief is.
Afstelling PC-detail	Druk op de knop ENTER om het submenu Afstelling PC-detail te openen. Zie Afstelling PC-detail op pagina 33.
3D-instelling	Druk op de knop ENTER om het submenu 3D-instelling te openen. Zie 3D-instelling op pagina 34.
Digitale zoom	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om het menu digitale zoom aan te passen. Opmerking: <ol style="list-style-type: none"> 1. niet ondersteund als 3D actief is. 2. Resync signaal stelt digitale zoom automatisch in op 0. 3. Instellen van de beeldverhouding zet digitale zoom automatisch terug op 0. 4. Signaal re-sync zet digitale zoom terug op 0. 5. Alleen 0~8 is toegestaan bij afstellen voor Video/YUV -signaal.

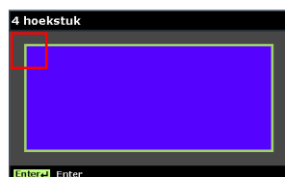
4 hoekstuk

Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **4 hoekstuke** te gaan.

1. Druk op de cursorknoppen **▲ / ▼ / ◀ / ▶** om een hoek te kiezen en druk op **ENTER**.



2. Druk op de cursorknoppen **▲ / ▼** om verticaal in te stellen en druk op de cursorknoppen **◀ / ▶** om horizontaal in te stellen.
3. Druk op **ENTER** om de instellingen op te slaan.



Speldenkussen

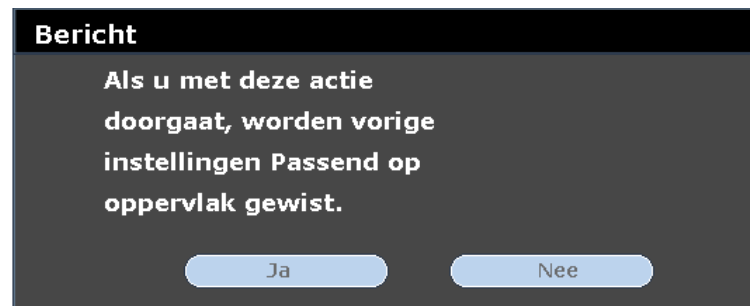
Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **Speldenkussen** te gaan.

1. Druk op de cursorknoppen **▲ / ▼** om een of beide zijden te kiezen en druk op **ENTER**.

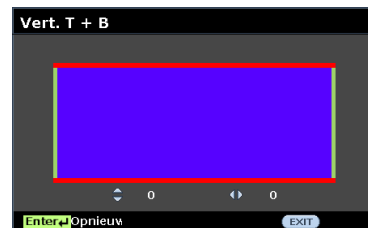
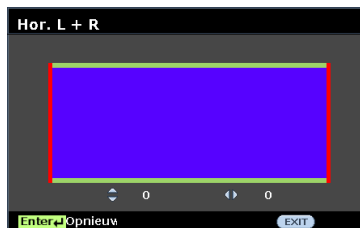
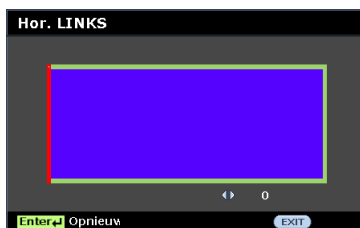


Opmerking:

Slechts een instelling voor Speldenkussen wordt opgeslagen zodat als u van de vorige richting naar de andere wilt gaan, een melding verschijnt om u er aan te herinneren dat u de vorige instelling van Speldenkussen moet herstellen.



2. Druk op de cursorknoppen **▲ / ▼ / ◀ / ▶** om de gewenste kant convex of concaaf in te stellen.
3. Druk op **ENTER** om de instellingen op te slaan.



Afstelling PC-detail

Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **Afstelling PC-detail** te gaan.

Opmerking:

Het aanpassen van de instellingen in het menu **Afstelling PC-detail** is alleen beschikbaar wanneer PC-inputbron (analoge RGB) geselecteerd is.



ITEM	BESCHRIJVING
Automatisch	Druk op de knoppen ENTER/AUTO op het bedieningspaneel of op de knoppen ENTER/AUTO op de afstandsbediening om frequentie, fase en positie automatisch aan te passen.
Frequentie	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ voor het afstellen van het A/D-samplingnummer.
Fase	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ voor het afstellen van de A/D-samplingklok.
Horizontale positie	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de weergavepositie links of rechts aan te passen.
Verticale positie	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de weergavepositie omhoog of omlaag aan te passen.

Opmerking:

Het kan bij sommige signalen even duren voor ze worden weergegeven, of ze worden mogelijk niet goed weergegeven.

Als **AUTO**. **AFSTELLEN** het pc-sigitaal niet kan optimaliseren, moet u proberen de frequentie en fase met de hand in te stellen.

3D-instelling

Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **3D-instelling** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
3D-modus	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om verschillende 3D-modi te kiezen.
3D sync	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om een ander 3D sync te kiezen.
3D synchr. omkeren	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om 3D-synchronisatie omkeren in of uit te schakelen.

Menu SYSTEEMINSTLL: Basis

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om naar het menu **SYSTEEMINSTLL: BASIS** te gaan. Druk op de cursorknoppen ▲ / ▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **SYSTEEMINSTLL: BASIS**. Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Presentatietimer	Druk op de knop ENTER om het menu presentatietimer te openen. Zie Presentatietimer op pagina 36.
Taal	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om een ander lokalisatiemenu te selecteren.
Projectie	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om te kiezen uit vier projectiemethoden:
MENU-INSTELLINGEN	Druk op de knop ENTER om het submenu MENU-INSTELLINGEN te openen. Zie MENU-INSTELLINGEN op pagina 36.
Achtergrondkleur	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ voor het selecteren van de achtergrondkleur wanneer geen inputbron gedetecteerd wordt.
Splash logo	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ voor het selecteren van een ander opstartscherm.
Automatisch uitschakelen	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de timer voor automatisch uitschakelen in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld indien geen inputbron gedetecteerd wordt na de vooraf ingestelde tijdsperiode.
Slaaptimer	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de slaaptimer in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld na de vooraf ingestelde tijdsperiode.
Automatisch zoeken	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om automatisch zoeken in of uit te schakelen.

Presentatietimer

Met de functie **Presentatietimer** kunt u de presentatietijd weergeven op het scherm om u te helpen bij een beter tijdsbeheer wanneer u presentaties geeft.



ITEM	BESCHRIJVING
Timer periode	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de Timer periode te selecteren (1 ~ 240 minuten)
Timer	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de presentatietimer in of uit te schakelen.

MENU-INSTELLINGEN

Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **MENU-INSTELLINGEN** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
Weergaveduur menu	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ voor het instellen van de timer voor menuweergave voordat de OSD onderbroken wordt.
Menu positie	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om te kiezen uit vijf OSD-locaties:

Menu SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd

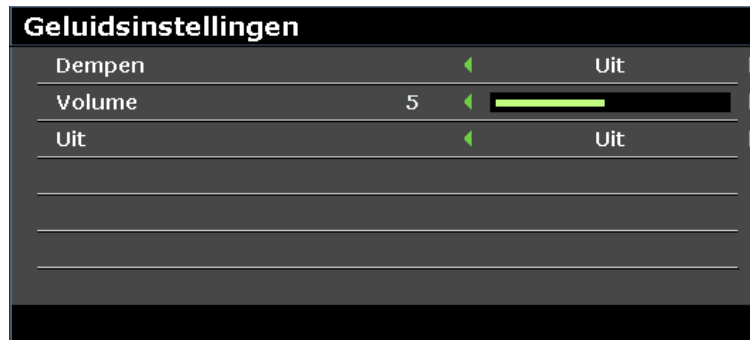
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om naar het menu **SYSTEEMINSTLL: GEAVANCEERD** te gaan. Druk op de cursorknoppen ▲ / ▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **SYSTEEMINSTLL: GEAVANCEERD**.



ITEM	BESCHRIJVING
Hoogtemodus	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de Hoogtemodus in of uit te schakelen. Het is aanbevolen dit AAN te zetten wanneer de omgeving hoger gelegen is dan 1500m (4921ft).
Geluidsinstellingen	Druk op de knop ENTER om het submenu Geluidsinstellingen te openen. Zie Geluidsinstellingen op pagina 38.
Lampinstellingen	Druk op de knop ENTER om het submenu Lampinstellingen te openen. Zie LAMPINSTELLINGEN op pagina 38.
Test patroon	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om het Test patroon te selecteren.
ONDERTITELS	Druk op de knop ENTER om het submenu Ondertitels te openen. Zie ONDERTITELS op pagina 39.
Energiebesparingsmodus	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om Energiebesparingsmodus te openen en in of uit te schakelen of in te schakelen via LAN. Opmerking: Als de Energiebesparingsmodus door Lan wordt in- en uitgeschakeld, kan de aansluiting VGA UIT een signaal uitsturen in de modus Stand-by.
Netwerkinstellingen	Druk op de knop ENTER om het submenu Netwerkinstellingen te openen. Zie Netwerkinstellingen op pagina 39.
Instellingen herstellen	Druk op de knop ENTER om van alle instellingen de standaardwaarden te herstellen.
Timer luchtfilter reset	Druk op de knop ENTER om de luchtfiltertimer te resetten.
Remote ID	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om het Remote ID te selecteren dat bij de huidige externe ID-instellingen past.

Geluidsinstellingen

Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **Geluidsinstellingen** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
Dempen	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de luidspreker in of uit te schakelen.
Volume	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om het volume te regelen.
Uit	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de aansluiting voor audio-uitvoer te selecteren. Opmerking: Als u Uit selecteert, wordt het geluid door de luidsprekers weergegeven.

LAMPINSTELLINGEN

Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **LAMPINSTELLINGEN** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
Lamp modus	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de helderheid van de lamp aan te passen.
Lamptimer herstellen	Druk op de knop ENTER om de lamptijd te resetten nadat de lamp vervangen is.
Totaal aantal lampuren	Geeft het aantal uren weer dat de lamp gebruikt wordt. Opmerking: De Lamp modus mag niet worden aangepast als de 3D-modus geactiveerd is.

ONDERTITELS

Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **ONDERTITELS** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
Ondertitels aan	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om ONDERTITELS in of uit te schakelen.
Ondertitelversie	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ voor het selecteren van de ondertitelversie.

Netwerkinstellingen

Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **Netwerkinstellingen** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
Kabel-lan	Druk op de knop ENTER om het submenu Kabel-lan te openen. Zie Kabel-lan op pagina 40.
Draadloos lan	Druk op de knop ENTER om het submenu Draadloos lan te openen.
Extern bureaublad	Druk op de knop ENTER om externe toegang tot de computer toe te staan.
Aanmeldcode voor projectie	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de projectie van de aanmeldcode in of uit te schakelen.
UITZENDEN	Druk op de knop ENTER om naar het submenu UITZENDEN te gaan.
AMX-apparaat detecteren	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om automatisch zoeken van AMX-apparaten in of uit te schakelen.
MAC-adres	Druk op de knop ENTER om het MAC-adres in te voeren.

Kabel-lan

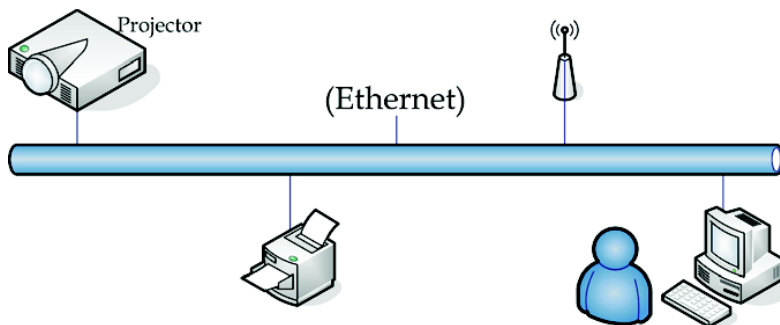
Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **Kabel-lan** te gaan.

KABEL-LAN	
Status	Verbinden
DHCP	Aan
IP-adres	192.168.2.1
Subnetmasker	255.255.255.0
Standaardgateway	192.168.0.254
Dns-server	192.168.0.1
Toepassen	

ITEM	BESCHRIJVING
Status	Toont de status van de netwerkverbinding.
DHCP	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om DHCP in of uit te schakelen. Opmerking: Als u DHCP uit selecteert, moet u de velden IP-adres, Subnetmasker, Gateway en DNS invullen.
IP-adres	Voer een geldig IP-adres in als DHCP is uitgeschakeld.
Subnetmasker	Voer een geldig subnetmasker in als DHCP is uitgeschakeld.
Standaardgateway	Toont het standaard poortadres op het netwerk.
Dns-server	Voer een geldige DNS-naam in als DHCP is uitgeschakeld.
Toepassen	Druk op ENTER om de instellingen te bevestigen.

Voor een eenvoudig en comfortabel gebruik, biedt de projector diverse functies voor netwerk en extern beheer.

De LAN/RJ45-functie van de projector via een netwerk, kan bijvoorbeeld extern beheer bieden voor: in/uitschakelen, helderheid en contrast. U kunt ook informatie over de projectorstatus weergeven, zoals: videobron, geluid dempen, enz.



Functies voor bekabelde LAN-aansluiting

Externe bediening en bewaking van een projector vanaf een computer is mogelijk over een bedraad LAN. Door compatibiliteit met Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron bedieningskasten maakt projector management mogelijk over een netwerk en in de browser van een externe computer.

- * Crestron is een gedeponeerd handelsmerk van Crestron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- * Extron is een gedeponeerd handelsmerk van Extron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- * AMX is een gedeponeerd handelsmerk van AMX LLC in de Verenigde Staten.

Ondersteunde externe apparaten

Deze projector ondersteunt de invoer van opdrachten van een Crestron Electronics controller en bijbehorende software (RoomView[®]), voor meer informatie: <http://www.crestron.com/>

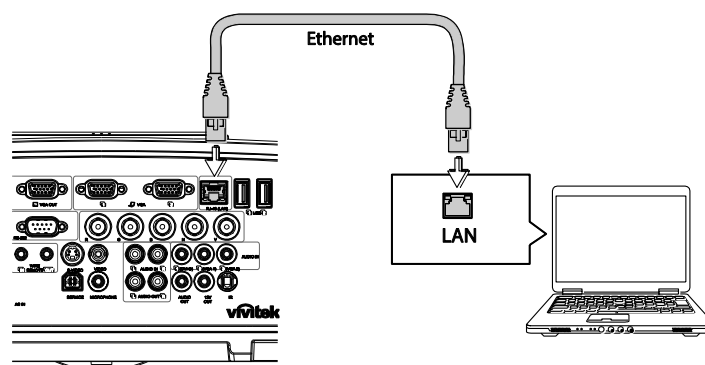
Deze projector ondersteunt AMX (Device Discovery), voor meer informatie: <http://www.amx.com/>

Deze projector voldoet aan en ondersteunt Extron apparaten, voor meer informatie: <http://www.extron.com/>

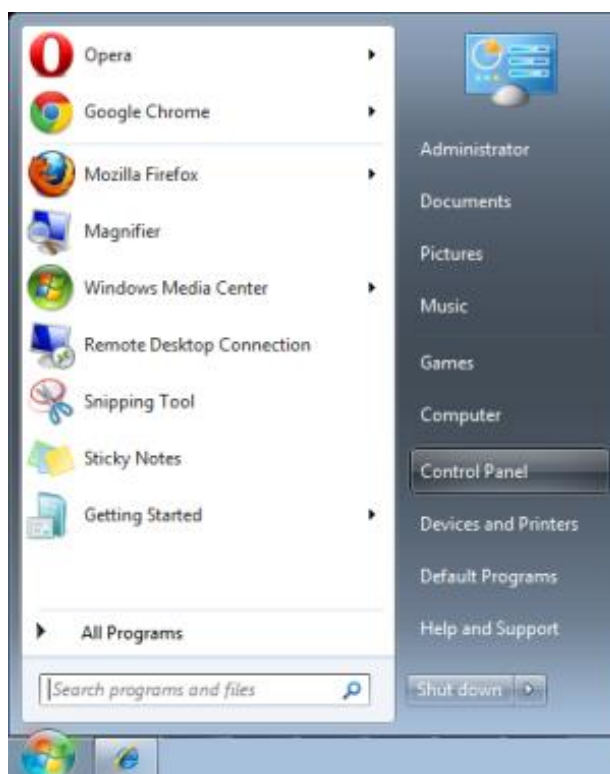
Neem voor meer informatie over de externe apparaten en de bijbehorende bedieningsopdrachten die worden ondersteund door de LAN/RJ45-poort en de afstandsbedieningsfunctie van de projector rechtstreeks contact op met het support team.

LAN RJ45

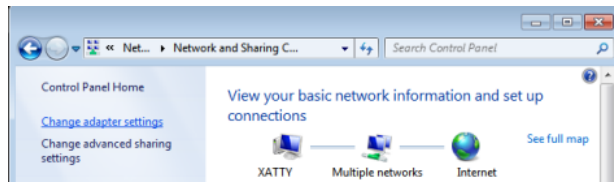
1. Sluit een RJ45-kabel aan op de RJ45-aansluiting op de projector en de computer.



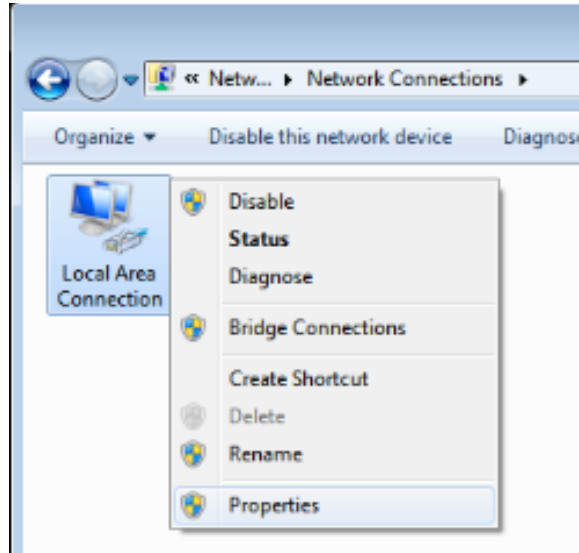
2. Selecteer op de computer **Start >> Configuratiescherm >> Netwerk en internet**.



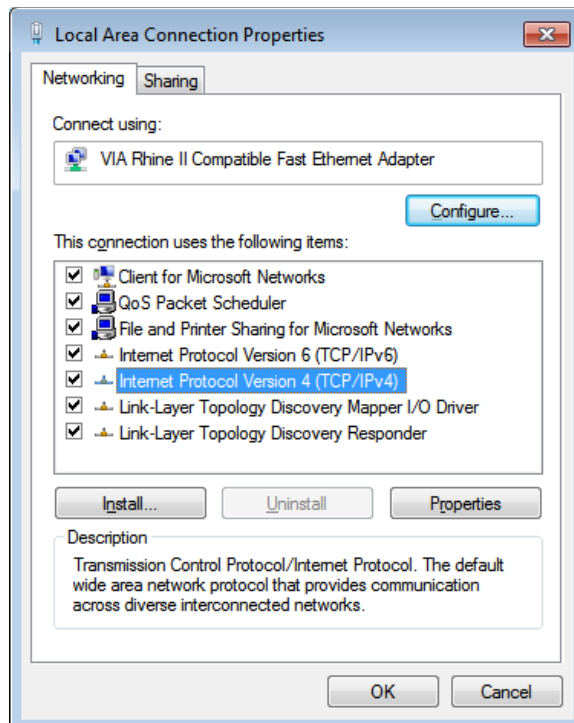
Het scherm Netwerk en internet verschijnt.



3. Klik op **Adapterinstellingen wijzigen** om door te gaan.
4. Klik met de rechtermuisknop op **LAN-verbinding** en selecteer **Eigenschappen**.

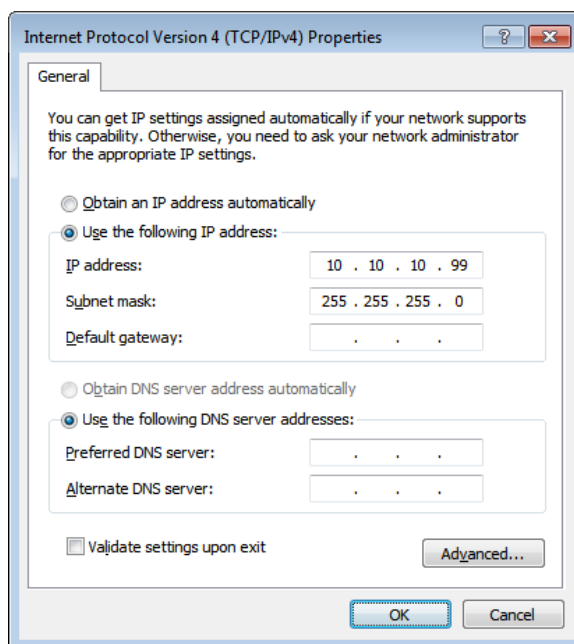


5. Selecteer in het venster **Eigenschappen** het tabblad **Netwerken** en selecteer **Internet-protocol (TCP/IP)**.
6. Klik op **Eigenschappen**.



7. Klik op **Het volgende IP-adres gebruiken** en vul het IP-adres en het subnetmasker in.
Voor dit voorbeeld is het gebruikte IP-adres:
IP-adres: 10.10.10.99
Subnetmasker: 255.255.255.0

- Klik op **OK** om de instellingen te bewaren.



- Druk op de projector (afstandsbediening) op de knop **MENU**.
- Selecteer **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd >> Netwerkinstellingen >> Kabel lan**. Het scherm Kabel lan verschijnt.
- Verander het IP-adres en het subnetmasker. Zorg er voor dat de netwerkinstellingen aansluiten op die op de computer. De projector en de computer moeten ingesteld zijn op het gebruik van hetzelfde subnet, zie het volgende voorbeeld.

Bijvoorbeeld:

Projector IP-instellingen: 10.10.10. X (waarbij X een nummer is tussen 1 en 254).

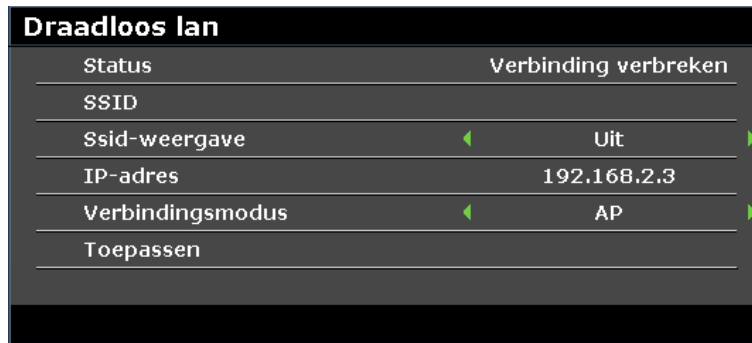
Subnetmasker: 255.255.255.0

KABEL-LAN	
Status	Verbinden
DHCP	Aan
IP-adres	192.168.2.1
Subnetmasker	255.255.255.0
Standaardgateway	192.168.0.254
Dns-server	192.168.0.1
Toepassen	

Instellingen Draadloos lan

1. Sluit de draadloze Vivitek-dongle (optioneel) aan op de USB TYPE-A-ingangsaansluiting van de projector.
2. Selecteer **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd >> Netwerkinstellingen >> Draadloos lan**.
3. In een verbinding voor een AP-modus moet u eerst de SSID-gegevens van het doel ophalen. Zoek in pwPresenter naar de draadloze SSID-host.

Voor een verbinding in de modus infrastructuur selecteert u de SSID van de projector om verbinding mee te maken.

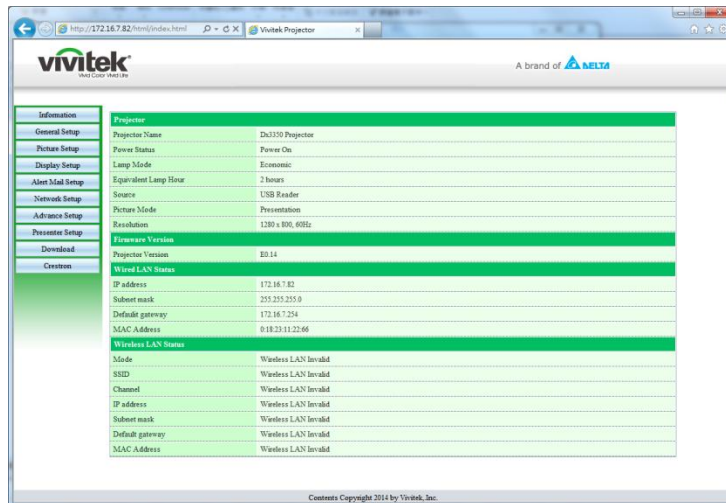


4. Gebruik op de computer de functie draadloos netwerk om verbinding te maken met een draadloos netwerk.
5. Als voor het draadloos netwerk een wachtwoord nodig is, moet de gebruiker het wachtwoord met de hand invoeren.

Beheer in de browser

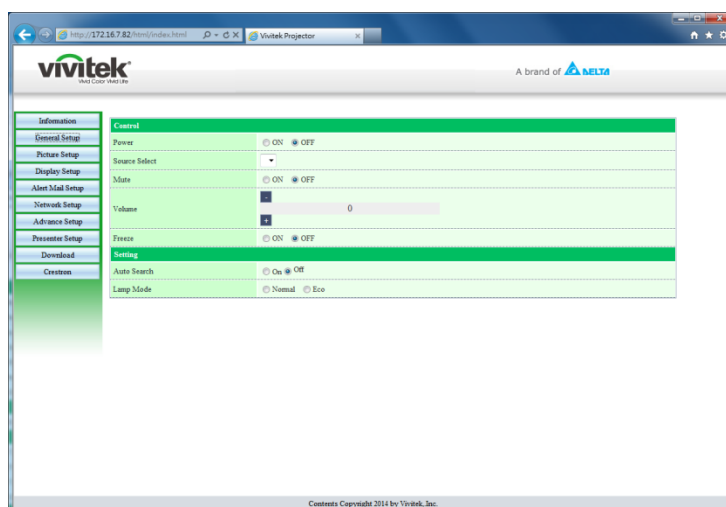
1. Open een browser zoals Microsoft Internet Explorer*.
2. Typ in de adresbalk het IP-adres van de projector zoals is ingesteld in Functies voor bekabelde LAN-aansluiting. De projector is opgezet voor een webbeheerpagina. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven:

Deze pagina Information (Informatie) toont de informatie en status van deze projector.

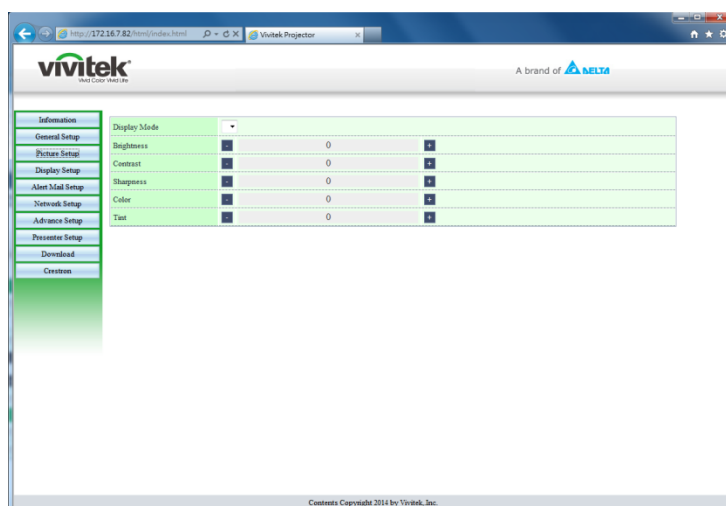


* Adobe Flash Player 9.0 of hoger is vereist om de interface in de browser weer te geven.

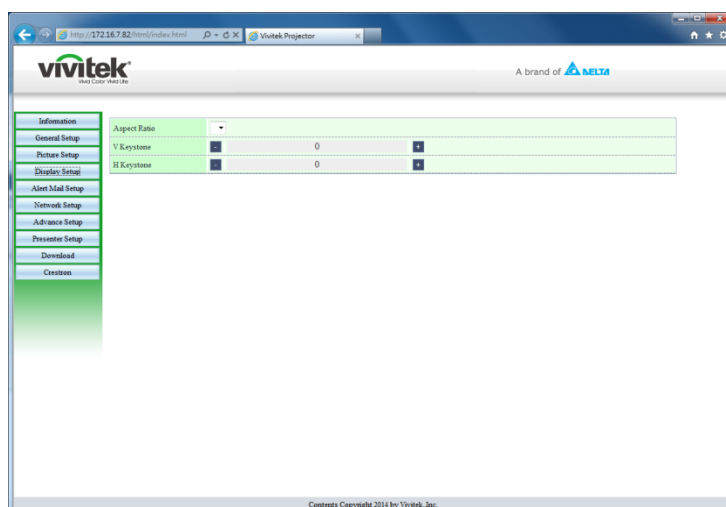
De pagina Algemene instellingen levert de normale mogelijkheden van het OSD, zoals: voeding/bron/volume/Automatisch zoeken stilzetten/Lamp modus bedienen



De pagina Display Setup biedt mogelijkheden om het beeld af te stellen.

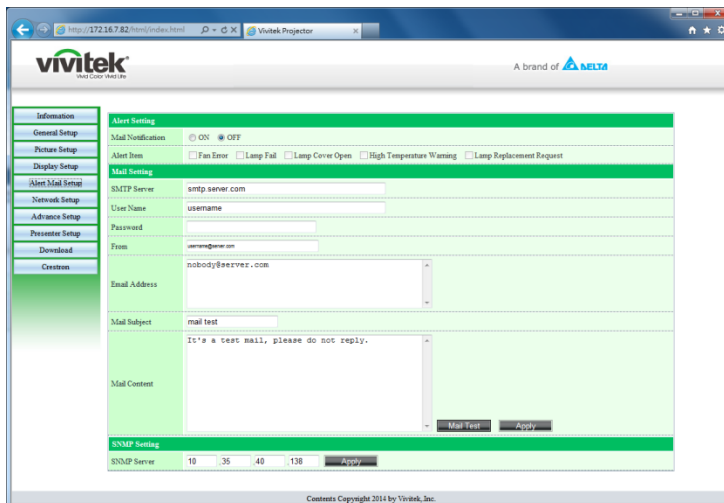


De pagina Display Setup biedt mogelijkheden voor keystone en beeldverhouding.

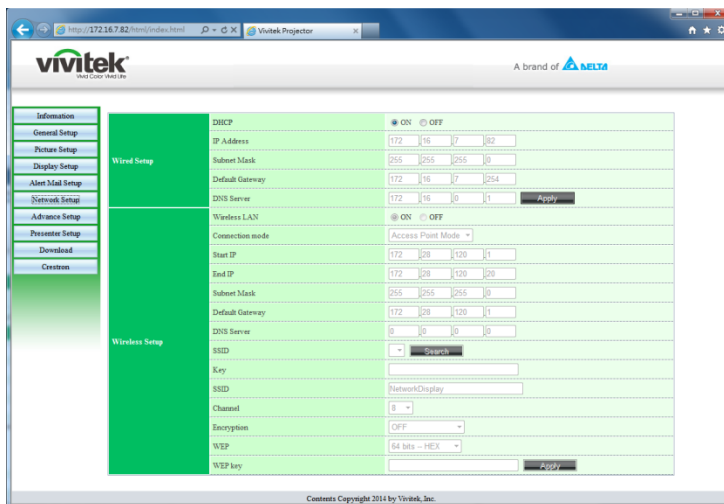


DLP-projector - handleiding

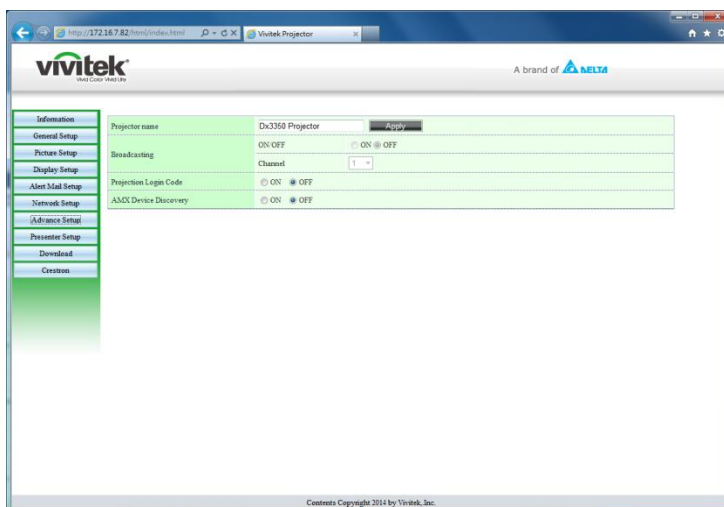
De pagina's Alert en Mail Settings bieden mogelijkheden voor de status en e-mailmeldingen.



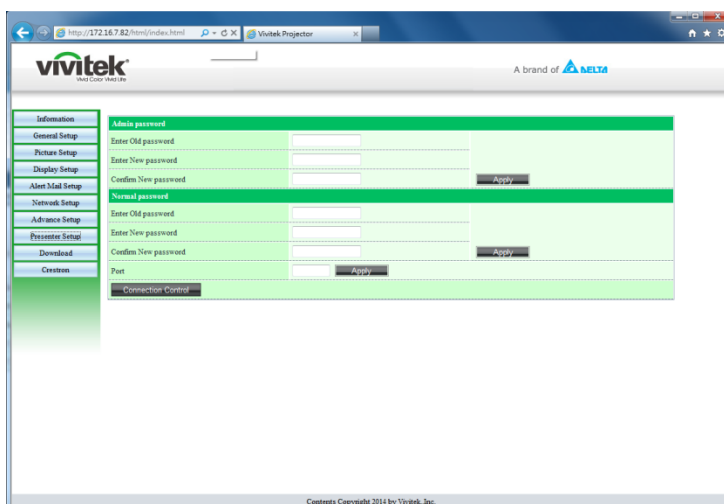
De pagina Network Setup biedt instelopties voor bedrade of draadloze netwerken.



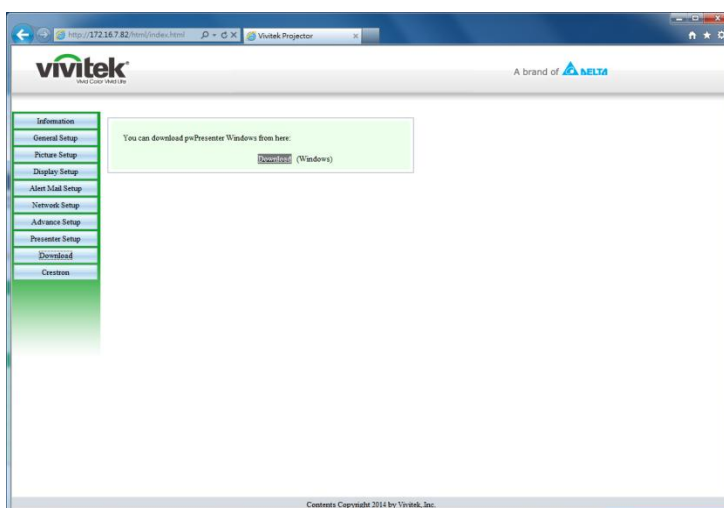
De pagina Advance Setup biedt opties voor uitzenden en wijzigen van de projectornaam.



De pagina Presenter Setup biedt instellen van wachtwoorden voor pwPresenter admin en gebruiker.



De downloadpagina biedt downloaden van een functie voor pwPresenter.



De Crestron pagina, die RoomView versie 6.2.2.9 ondersteunt, is alleen beschikbaar op een Kabel lan-netwerk. Hiermee is bediening op afstand van de projector mogelijk.



Zie voor meer informatie <http://www.crestron.com>.

pwPresenter

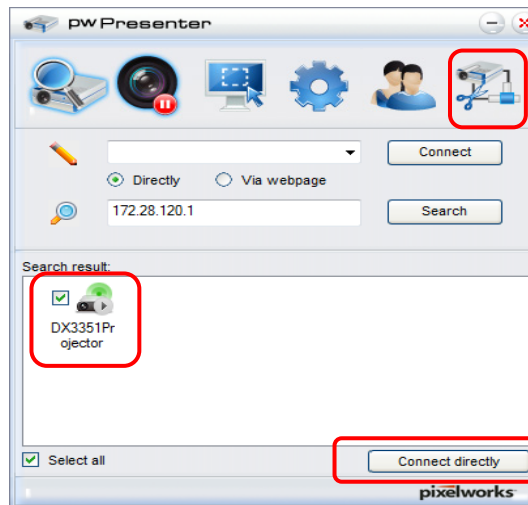
pwPresenter is een computertoepassing om externe weergave van het bureaublad van de computer op de projector mogelijk te maken. pwPresenter werkt via een goed ingestelde draadloze of bedrade netwerkverbinding.

Zorg er voor dat alle andere virtuele netwerkbedieningsprogramma's zijn uitgeschakeld voordat u pwPresenter gebruikt.

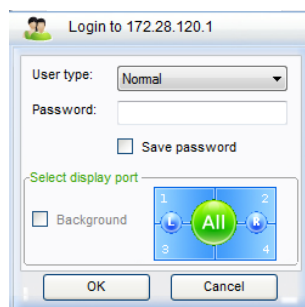
1. Sluit een RJ45-kabel aan op de RJ45-aansluitingen van de projector en de computer.
2. Typ het IP-adres van de projector in de adresbalk van een browser.
3. Download pwPresenter (zip-bestand) van de webbedieningspagina. Pak het uit en installeer pwPresenter op de computer.
4. Zodra het geïnstalleerd is, klikt u tweemaal op het pictogram van pwPresenter. De pagina pwPresenter verschijnt.
5. Klik op het zoekpictogram om een scherm in het netwerk te zoeken en daar verbinding mee te maken.



- a. Typ het IP-adres (zie [Beheer in de browser](#) op pagina 44 voor details.) en klik op Zoeken.
- b. De projector in het netwerk wordt weergegeven. Selecteer deze om door te gaan.
- c. Klik op Verbinden, waarna het beeld van het bureaublad via de projector wordt weergegeven.



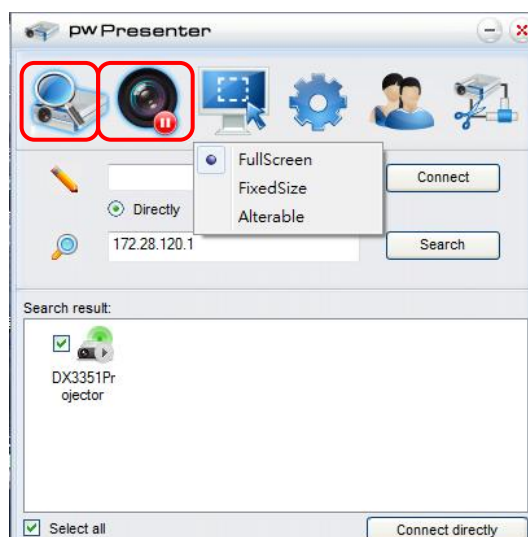
- d. Na verbinding te hebben gemaakt met de projector, vraagt pwPresenter om een wachtwoord zoals dat is ingesteld in het scherm Presenter Setup.



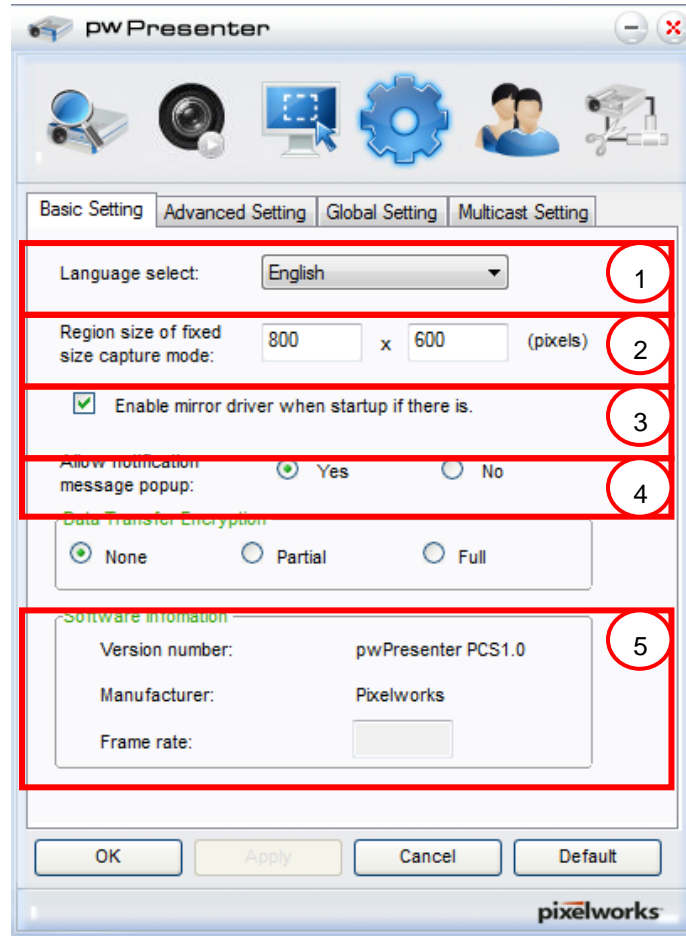
- e. Klik op de knop verbinding verbreken om de verbinding met alle beschikbare projectoren te verbreken.

6. Het externe scherm bedienen

- a. Klik op **Afspelen/Pauzeren**  om het bureaublad op het verbonden netwerkscherm weer te geven.
- b. Geef tot vier computers tegelijk weer via een enkele projector. Klik op een locatie om het beeld weer te geven. U kunt vier locaties selecteren (1-4) of twee in een continue modus (links en rechts) voor twee computers.
- c. Nadat het scherm is geselecteerd, wordt het beeld via de projector weergegeven. Selecteer een locatie of keer terug naar volledig scherm of de modus leeg scherm.
- d. De opnamestand maakt het beheer van geavanceerde functies mogelijk.
- e. Het weergavegebied van de projector definiëren.
 - i. Volledig scherm: geeft het gehele scherm via de projector weer.
 - ii. Vaste grootte: toont een vast scherm, plaats het scherm over een gewenst gebied om het weergavegebied voor de projector te bepalen.
 - iii. Instelbaar: toont een instelbaar scherm, dat gebruikt wordt om het weergavegebied voor de projector te identificeren.

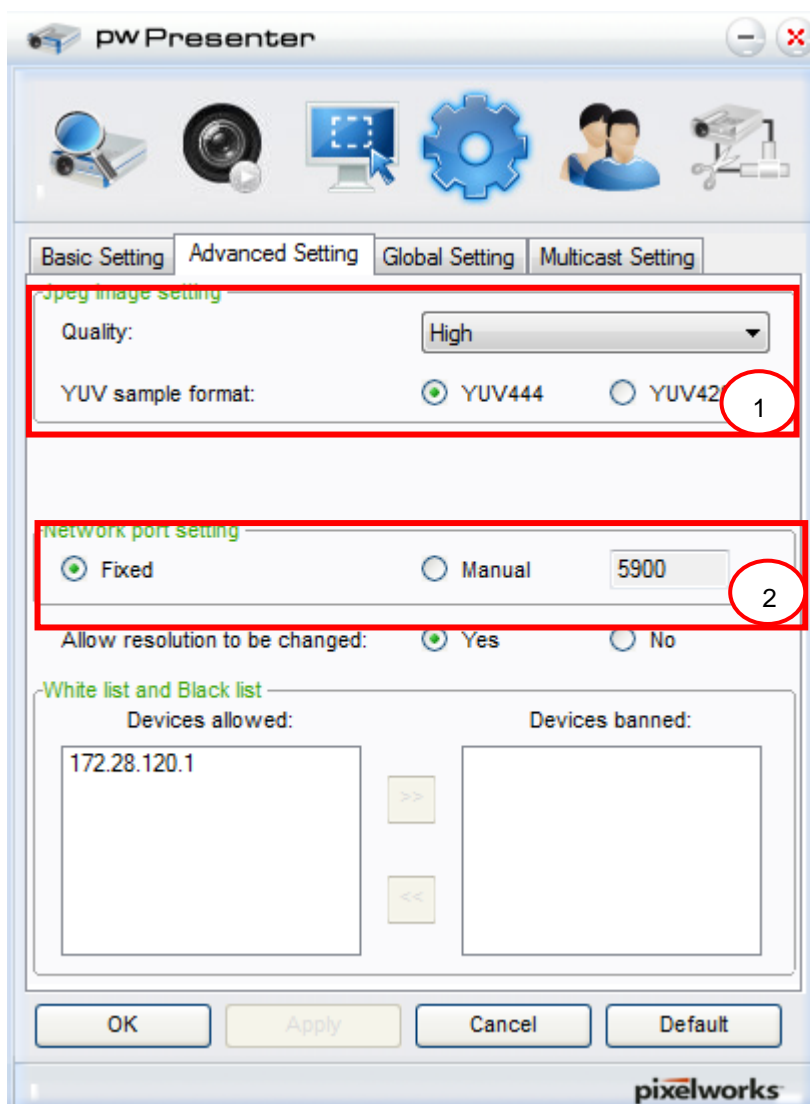


7. Klik op de tab **Basic Setting (Standaardinstelling)** om de basisinstellingen van pwPresenter te configureren.



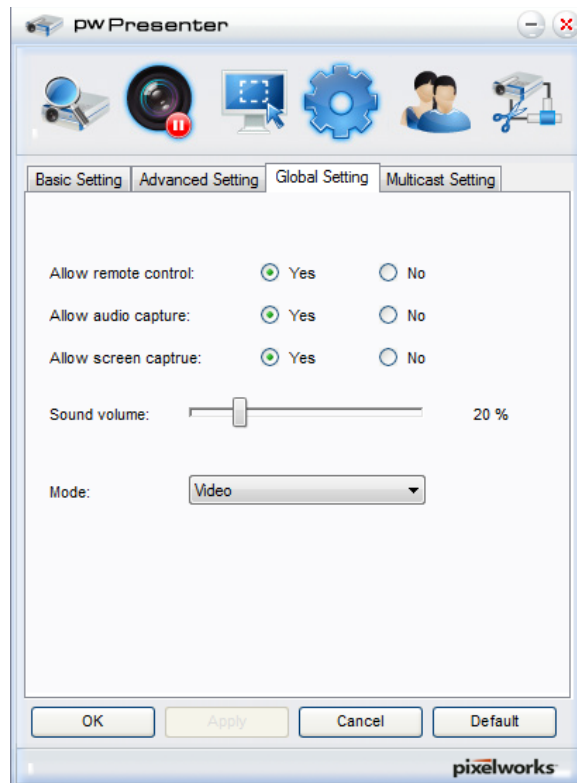
- Selecteer de interfacetaal: klik op het afrolmenu en selecteer de gewenste taal. Klik op **Apply (Toepassen)**.
- Verander de grootte van het FixedSize frame in de vastlegstand. Geef de grootte op in pixels. Klik op **Apply (Toepassen)** om de instellingen op te slaan.
- Schakel het spiegelstuurprogramma bij het starten in (het stuurprogramma moet reeds zijn geïnstalleerd).
- Sta meldingen toe. Klik op **Yes (ja)** en dan op **Apply (Toepassen)** om de instellingen op te slaan.
- Toont informatie over de softwareversie.

8. Klik op de tab **Advanced Setting (Geavanceerde instelling)** om de geavanceerde instellingen van pwP resenter te configureren.

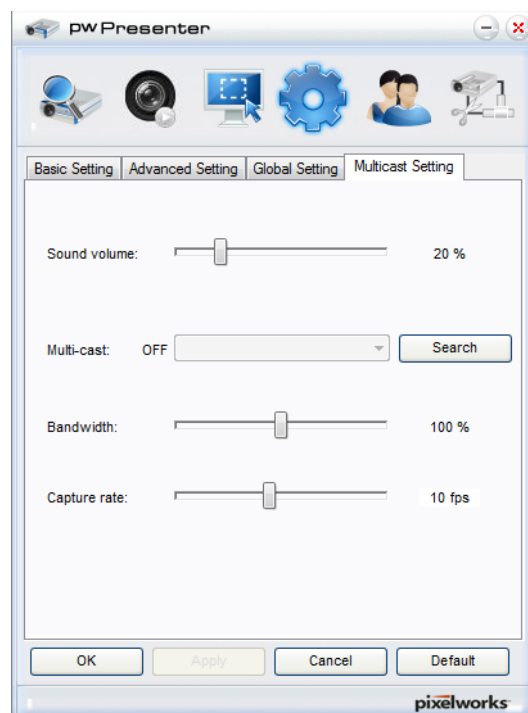


- a. De beeldkwaliteit instellen. klik op het afrolmenu en selecteer de gewenste beeldkwaliteit. Klik op **Apply (Toepassen)** om de instelling op te slaan.
- b. Definieer de netwerkpoort, vast of handmatig. Typ het poortnummer als handmatig is gekozen. Klik op **Apply (Toepassen)** om de instelling op te slaan.

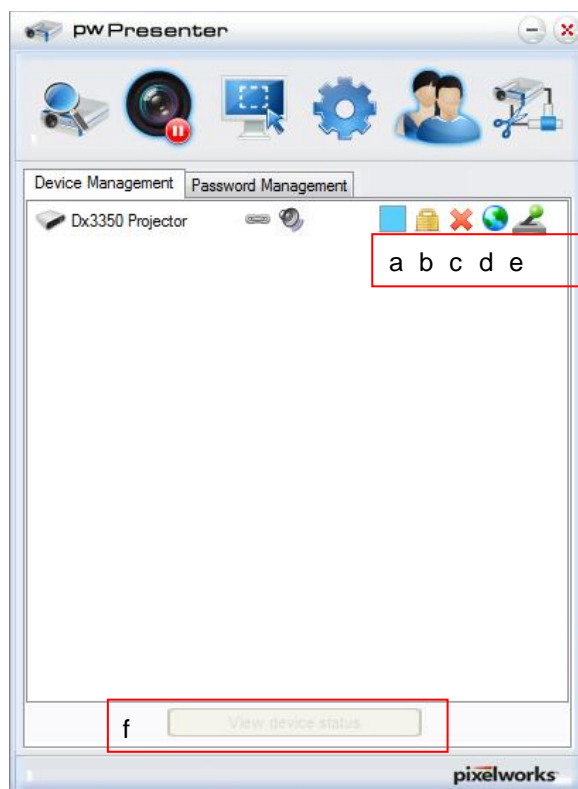
9. Klik op de tab **Global Setting (Algemene instelling)** om de algemene instellingen van pwPresenter in te stellen, die bedoeld zijn voor bediening op afstand van de computer via de projector.



10. Klik op de tab **Multicast Setting (Multicast instelling)** om de uitzendinstellingen van pwPresenter te configureren.



11. Apparaatbeheer.



- a. Klik op het pictogram **Display Port Location (Locatie weergavepoort)** om de locatie van het weergegeven gebied te wijzigen.
- b. Klik op het pictogram **Password (Wachtwoord)** om het wachtwoord te wijzigen.
- c. Klik op het pictogram **Disconnect (Verbinding verbreken)** om de verbinding van de projector met het netwerk te verbreken.
- d. Klik op het pictogram **Webpage (Webpagina)** om toegang mogelijk te maken tot de bedieningsinterface van de Vivitek webpagina.
- e. Klik op het pictogram **Remote Desktop (Extern bureaublad)** om de functie toegang op afstand in te schakelen.
- f. Toont informatie over de apparaatstatus en instellingen. Biedt tevens toegang tot de vergaderbeheermodus.

De uitzendfunctie gebruiken

Het 1:N LAN Display is op twee manieren beschikbaar.

- TCP/IP—onderstunt tot 8 projectoren (standaard)
- Via Multicast - ondersteuning voor maximaal 255 projectoren (nieuw ontwerp)

Selecteer het kanaal voor het bijbehorende IP-adres (grijs): 1 tot 25.

U kunt kiezen uit 25 kanalen, bijvoorbeeld: 239.192.19.21 ~ 45.

Vooraf ingestelde kanalen, zoals een kanaal voor nooduitzendingen, worden automatisch door de projector gevonden en de bron wordt weergegeven. Handmatig kiezen van de bron is niet nodig.

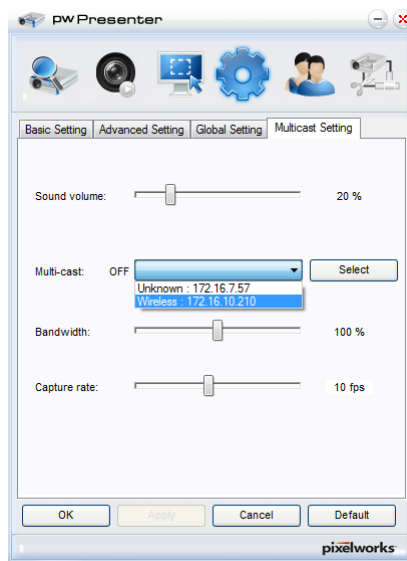
Deze functie inschakelen:

1. Ga naar het menu **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd >> Netwerkinstellingen** nadat u het OSD-menusysteem hebt geopend.
2. Druk op **ENTER**.

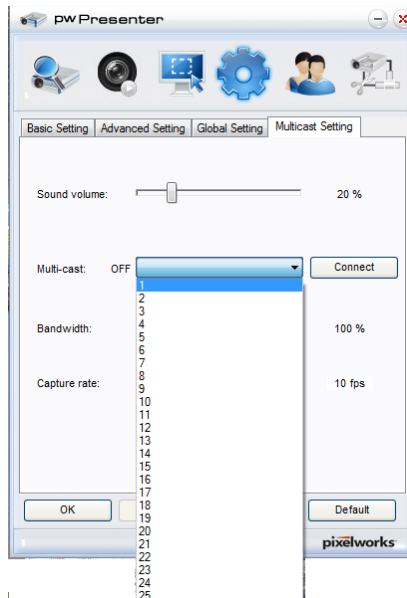
3. Druk op ▼ om **UITZENDEN** te selecteren en druk op ◀ / ▶ om **Aan** te selecteren.



4. Open pwPresenter en selecteer de tab Multicast Setting.
5. Klik op **Search (Zoeken)** en klik op **Apply (Toepassen)**.
6. Selecteer in het afrolmenu Multi-cast het uitzendende apparaat (IP-adres).



7. Selecteer het kanaal zoals dit is ingesteld in het menu **Broadcasting** van de projector.



8. Druk op **Connect (Verbinden)** om het vastgelegde scherm vanaf de computer uit te zenden.

Opmerking:

Voor deze functie moet de pwPresenter-software op de meegeleverde cd staan.

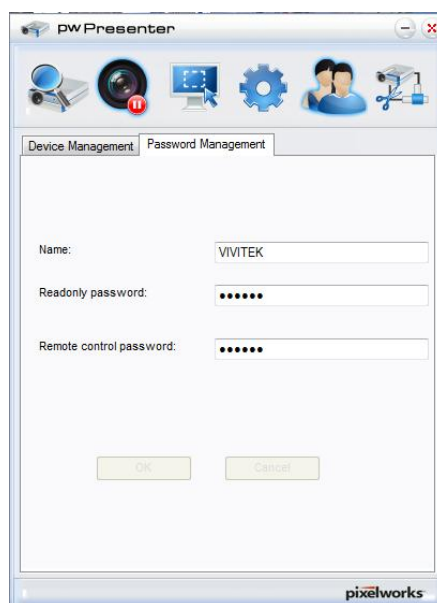
Deze functie is alleen beschikbaar als de bron Netwerkweerg. geselecteerd is.

Minimale systeemvereisten: Intel® Core 2 Duo, 2,4 GHz CPU, 2 G DDR.

Extern bureaublad bedienen via pwPresenter

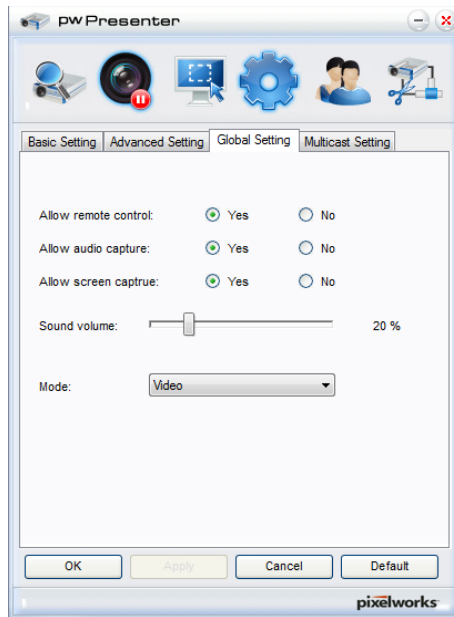
pwPresenter bevat bedieningsfuncties via extern bureaublad voor de projector.

1. Stel een aanmeldingsaccount (User nam (gebruikersnaam) en Password (wachtwoord)) in pwPresenter in. Typ de gebruikersnaam in het veld Naam.
2. Wijs een wachtwoord aan voor alleen-lezen toegang in het veld Read-only password.
3. Geef een wachtwoord op voor externe toegang in het veld Remote control password.



- Naam: moet acht of meer tekens bevatten, hoofdletters (A tot Z) en/of nummers (0 tot 9).
 - Wachtwoord: moet een numerieke combinatie zijn (1 tot 4), minimaal zes cijfers.
 - Het schermwachtwoord is zichtbaar als symbolen links, rechts, omlaag.
 - Als identieke pwPresenter-namen gebruikt worden, verschijnt een fout **duplicate**.
4. Klik op de tab **pwPresenter** >> **Parameter Settings** >> **Global Settings** om het scherm Extern bureaublad te openen.

5. Selecteer het keuzerondje en klik op **Yes (Ja)** om de functie bediening op afstand/geluid vastleggen/scherm vastleggen in te schakelen.



Bij de installatie van pwPresenter wordt de taal van het besturingssysteem geselecteerd voor pwPresenter. Als een taal niet beschikbaar is, wordt Engels gekozen.

- a. U kunt selecteren of u kennisgevingen wilt ontvangen.
 - b. Wanneer u 1:N display instelt, kan 1PC/NB tot 8 projectors tegelijk weergeven.
 - c. Zodra dit is ingesteld, drukt u op **Apply (Toepassen)** om de wijzigingen op te slaan.
 - d. U kunt Video of Graphics als weergavemodus selecteren.
Graphic-modus: minder goede beeldkwaliteit maar snellere overdrachtsnelheid.
Videomodus: betere beeldkwaliteit maar tragere overdrachtsnelheid.
De feitelijke overdrachtsprestaties worden bepaald door de bandbreedte van het netwerk.
 - e. U kunt kiezen of u de toepassing pwPresenter automatisch wilt openen als de computer wordt opgestart.
 - f. Zodra dit is ingesteld, drukt u op **Apply (Toepassen)** om de wijzigingen op te slaan.
6. Open het OSD-menu en ga naar het menu **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd > Netwerkinstellingen > Extern bureaublad**.

7. Voer dezelfde **Account** en hetzelfde **Wachtwoord** in als in Extern bureaublad bedienen via pwPresenter.



8. Selecteer **Verbinden** en druk op **Enter** om de geselecteerde pc te verbinden.
9. Sluit het USB-toetsenbord of de muis aan om het bureaublad van de host-pc via de projector te bedienen.
- Remote Desktop Control ondersteunt de stand-bymodus van de pc niet.
 - Remote Desktop Control (RDC of externe bureaubladbediening) ondersteunt alleen LAN-bronnen, zodat de projectorbron vastzit op de LAN.

Een presentatie maken vanaf een Usb-lezer

Met deze functie geeft u een diapresentatie weer van afbeeldingen die zijn opgeslagen op een USB-flashdrive die is aangesloten op de projector. Op die manier wordt een computerbron mogelijk overbodig.

Bestandstypes

De Usb-lezer geeft afbeeldingsbestanden weer in de indelingen jpeg, gif, tiff, png en bmp.

- Een vierkant vak in de bestandsnaam geeft onbekende tekens aan.
- Thaise bestandsnamen worden niet ondersteund.
- In GIF, TIFF, PNG en BMP opgemaakte bestanden kunnen worden weergegeven als het bestand kleiner is dan WXGA (1280 x 800).
- Bij mappen met meer dan 200 foto's kunnen alleen de eerste 200 foto's weergegeven worden.

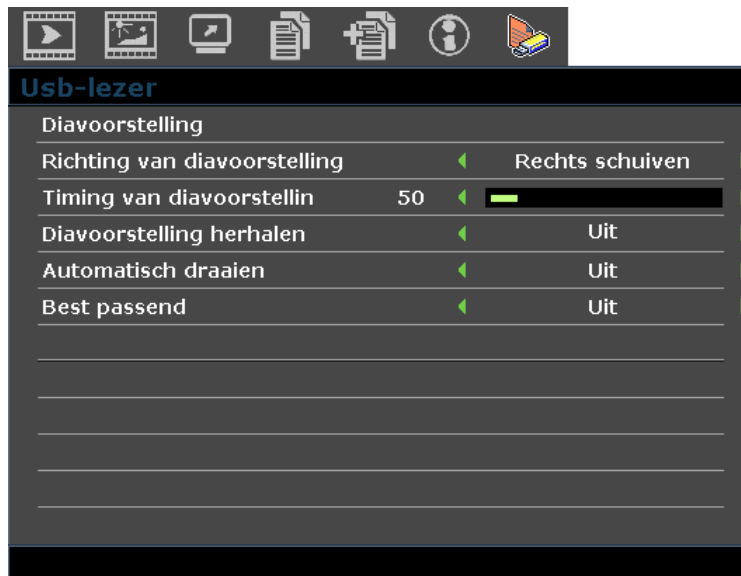
Vorbereiding

Volg deze stappen om uw foto's te zien als een diapresentatie:

1. Sluit een USB-flashdrive aan op uw computer en kopieer bestanden vanaf de computer naar de USB-flashdrive.
2. Zet de projector aan.
3. Neem de USB-flashdrive uit uw computer en steek hem daarna in de USB-aansluiting van de projector.
4. Selecteer **Usb-lezer** op de bronkeuzebalk.

Menu USB-lezer

Het menu USB-lezer verschijnt alleen als een USB-bron geselecteerd is. Dit menu bevat een functie diavoorstelling voor het selecteren van instellingen.



ITEM	BESCHRIJVING
Diavoorstelling	Druk op de knop ENTER om de diavoorstelling te starten.
Richting van diavoorstelling	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de richting voor de diavoorstelling te selecteren.
Timing van diavoorstelling	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de weergavefrequentie in te stellen.
Diavoorstelling herhalen	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de functie diavoorstelling herhalen in of uit te schakelen.
Automatisch draaien	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om automatisch draaien in of uit te schakelen.
Best passend	Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om de functie Best passend in of uit te schakelen, die het beeld aanpast voor een optimale pasvorm.

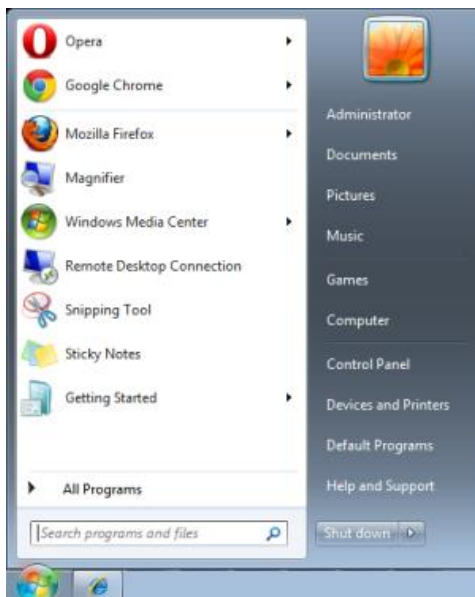
RS232 op Telnet-functie

De projector ondersteunt de RS232-bediening via Telnet over een RJ45-verbinding.

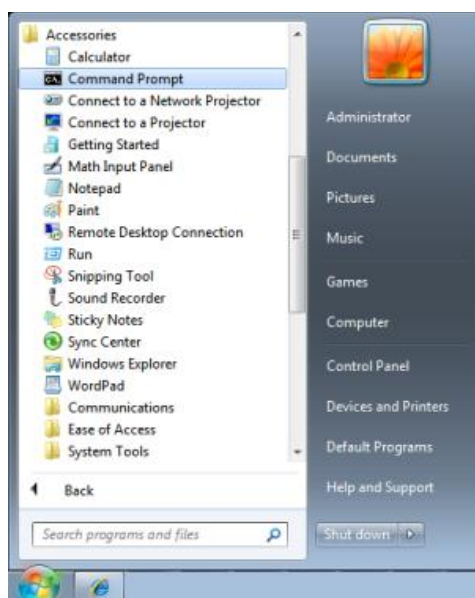
Snelstartgids voor TELNET

Haal het IP-adres van de projector op. Zorg er voor dat de projector is ingesteld voor gebruik binnen het lokale netwerk.

1. Schakel instellingen voor Windows Firewall uit zodat Telnet-toegang mogelijk is.



2. Ga naar **Start > Alle programma's > Bureau-accessoires** en selecteer **Opdrachtprompt**. Het opdrachtvenster verschijnt.



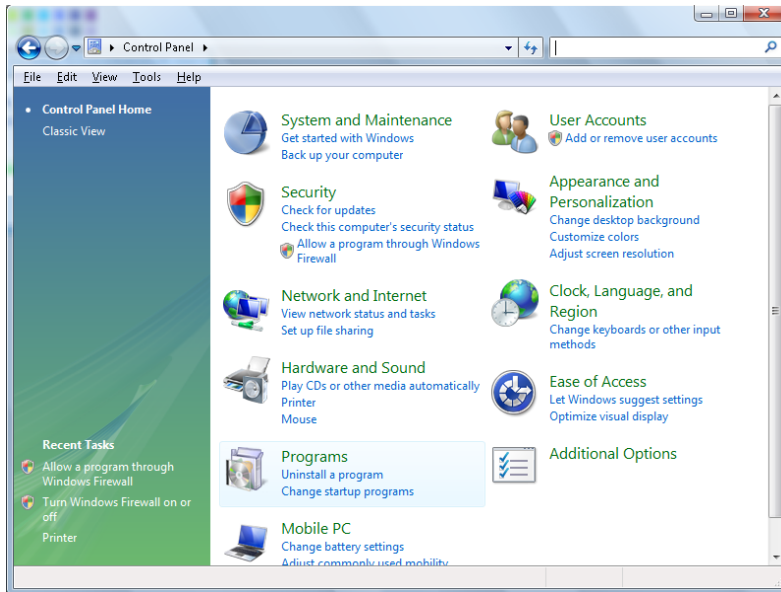
3. Typ in het opdrachtvenster het IP-adres van de projector in de volgende indeling.
telnet tt.t.xx.yyy.zzz 23 (waarbij **tt.t.xx.yyy.zzz** het IP-adres van de projector is).
4. Druk op **Enter** om verder te gaan

Nadat de Telnet-verbinding is opgezet, kunt u opdrachten invoeren om de projector op afstand te bedienen.

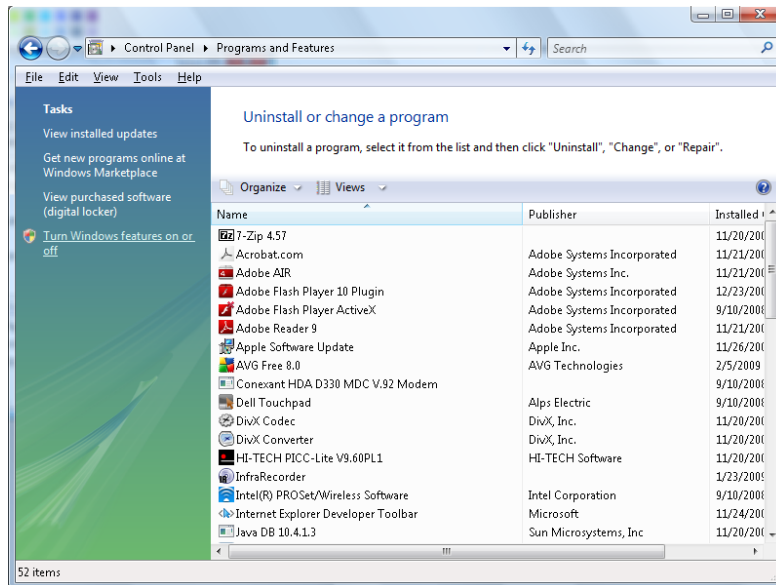
TELNET inschakelen in Windows VISTA en Windows 7

In de standaardinstallatie van Windows VISTA is "TELNET" niet opgenomen. Dit activeert u door Windows-functies in te stellen.

1. Ga naar **Start > Configuratiescherm** in Windows Vista.

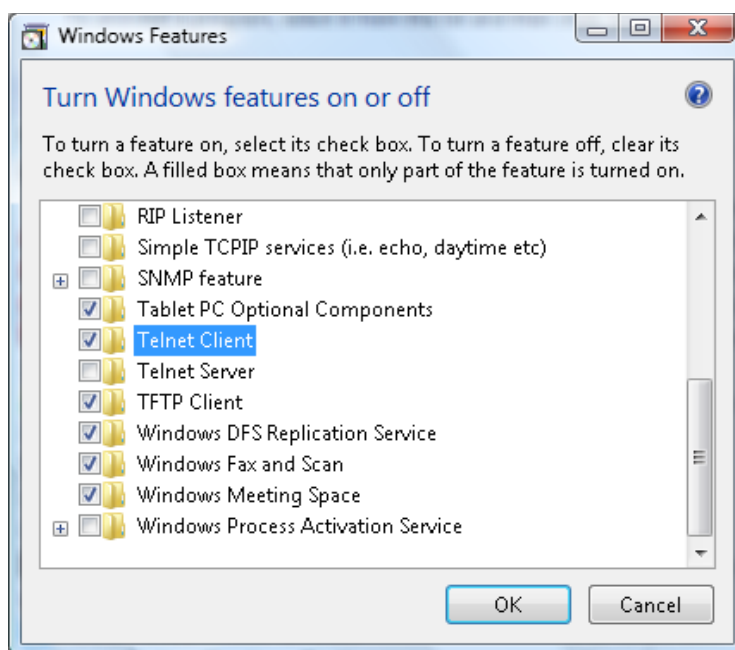


2. Selecteer **Programma's** om door te gaan.

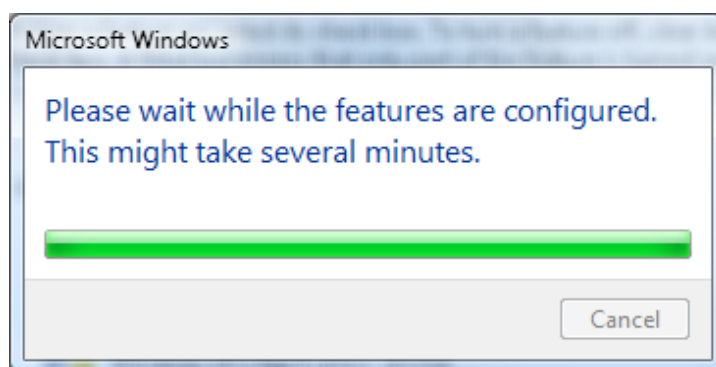


3. Selecteer **Windows-onderdelen in- of uitschakelen** om het venster Windows-onderdelen te openen.
4. Blader omlaag naar Telnet Client.

- Klik in het keuzevakje om Telnet Client in te schakelen.



- Klik op **OK** om door te gaan.
Voor de optie is extra Windows-configuratie vereist.

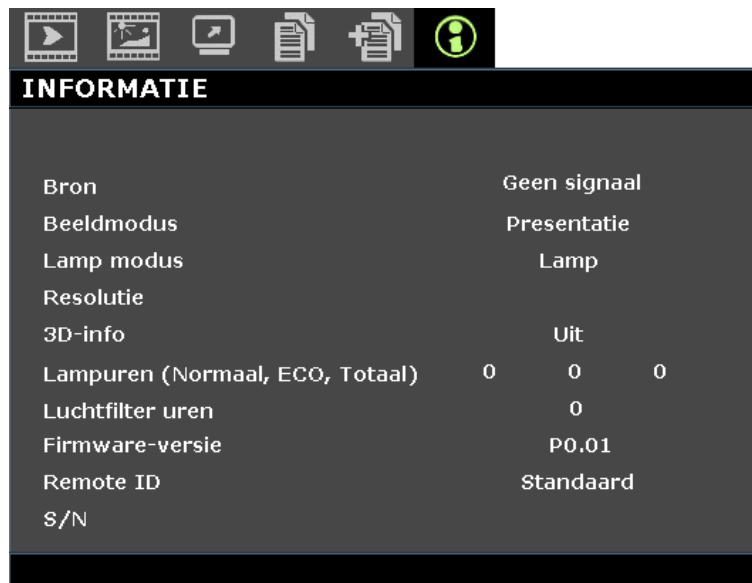


RS232 Spec sheet voor Telnet

- Telnet: TCP.
- Telnetpoort: 23 (neem voor meer informatie contact op met de systeembeheerder).
- Typ in de consolemodus Telnet.exe om het Windows-console te openen.
- Normaal verbinding verbreken voor RS232-op-Telnet:
Sluit de Windows Telnet-client direct nadat de TELNET-verbinding is opgezet.
- Beperking 1 voor Telnet-bediening: een projector heeft slechts één verbinding voor Telnet-bediening.
Beperking 2 voor Telnet-bediening: voor een Telnet-bedieningstoepassing zijn minder dan 50 bytes beschikbaar.
Beperking 3 voor Telnet-bediening: voor een volledige RS232-opdracht voor Telnet-bediening zijn minder dan 26 bytes beschikbaar.
Beperking 4 voor Telnet-bediening: De minimale vertraging voor de volgende RS232-opdracht is 200 (ms).
(*In het in Windows ingebouwde **TELNET.exe** geeft de **Enter**-toets een Wagenterugloop en een Nieuwe regel codewaarde aan.)

INFORMATIE menu

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknoppen ◀ / ▶ om naar het menu **INFORMATIE** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
Bron	Geeft de geactiveerde inputbron weer.
Beeldmodus	Toont de beeldmodus voor projectie.
Lamp modus	Toont de Lamp modus voor projectie.
Resolutie	Geeft de eigen resolutie van de inputbron weer.
3D-info	Toont 3D-beeldinformatie voor projectie.
Lampuren (Normaal, ECO, Totaal)	Geeft het aantal uren weer dat de lamp gebruikt wordt.
Luchtfiler uren	Geeft het aantal uren weer dat het lampfilter gebruikt wordt.
Firmware-versie	Geeft de firmware-versie van de projector weer.
Remote ID	Toont het projector-ID voor weergave op afstand.
S/N	Geeft de serienummer van de projector weer.

Opmerking:

De **INFORMATIE** die weergegeven wordt in dit menu is enkel voor weergave en kan niet bewerkt worden

ONDERHOUD EN BEVEILIGING

De projectielamp vervangen

De projectielamp moet worden vervangen wanneer deze is uitgebrand. U mag de lamp alleen vervangen door een gecertificeerd onderdeel dat u kunt bestellen bij uw lokale verdeler.



Belangrijk:

- a. De projectielamp die in dit product wordt gebruikt, bevat een kleine hoeveelheid kwik.
- b. Gooi dit product niet weg met het gewone huisvuil.
- c. Het verwijderen van dit product moet gebeuren in overeenstemming met de voorschriften van uw lokale instanties.



Waarschuwing:

zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de lamp vervangt, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.



Opgelet:

in uitzonderlijke gevallen kan de lamp uitbranden tijdens normaal gebruik waardoor glasstof of scherven worden vrijgegeven uit de ventilatie-uitlaat op de achterkant.

Zorg dat u het glasstof niet inademt of het glasstof en de scherven niet aanraakt. Dit kan letsels veroorzaken.

Houd uw gezicht altijd uit de buurt van de ventilatie-uitlaat zodat u geen letsels oploopt door gas of gebroken scherven van de lamp.

Wanneer u de lamp uit de aan het plafond gemonteerde projector verwijdert, moet u controleren of er niemand onder de projector staat. Er kunnen glasscherven vallen als de lamp is uitgebrand.



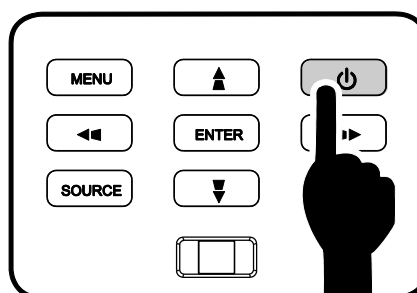
ALS EEN LAMP ONTPLOFT

Als een lamp ontploft, kunnen gas en scherven in de projector verspreid raken en kunnen ze uit de ventilatieuitlaat komen. Het gas bevat giftig kwik.

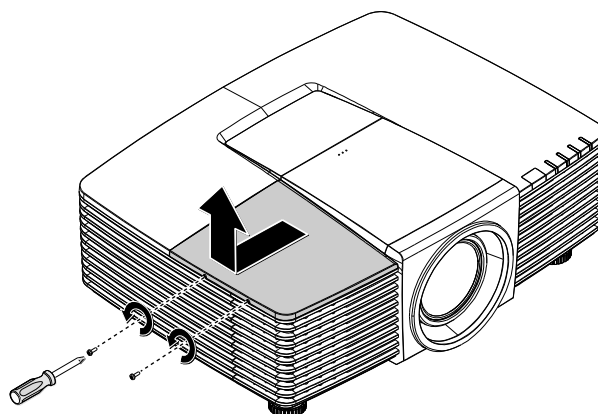
Open ramen en deuren voor ventilatie.

Als u het gas inademt of als de scherven van de gebroken lamp in uw ogen of mond terecht komen, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.

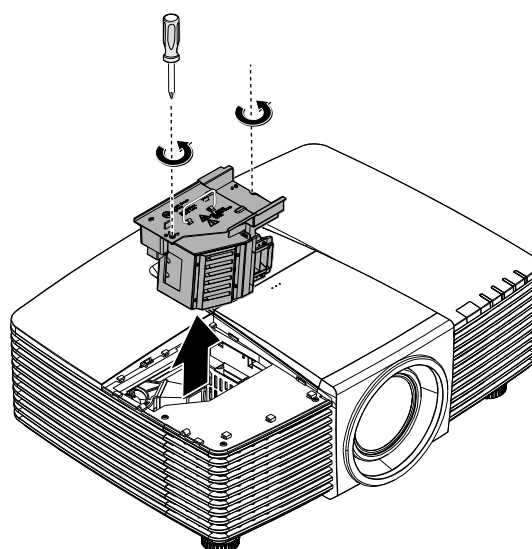
1. Zet de voeding van de projector uit door op de **AAN/UIT**-knop te drukken.
2. Laat de projector gedurende minstens 30 minuten afkoelen.
3. Koppel de voedingkabel los.



- 4.** Ontgrendel het lid van de lamp.
- 5.** Trek het lid omhoog en verwijder het.



- 6.** Gebruik een schroevendraaier om de schroeven van de lampmodule te verwijderen.
- 7.** Trek de lampmodule uit.

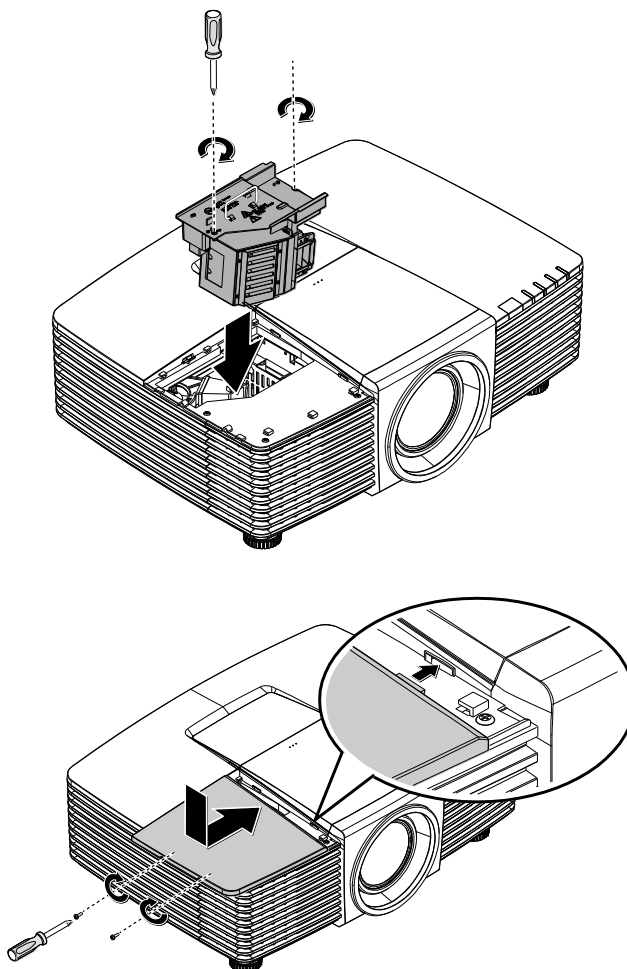


- 8.** Voer stap 1 tot 7 in omgekeerde volgorde uit om de nieuwe lampmodule te installeren.

Lijn de lampmodule tijdens de installatie uit op de aansluiting en zorg dat deze waterpas staat om schade te voorkomen.

Opmerking:

de lampmodule moet stevig op zijn plaats zitten en de lampaansluiting moet correct worden aangesloten voordat u de schroeven vastmaakt.



- 9.** Schakel de projector in en reset de lamp nadat de lampmodule is vervangen.

Reset lamp:

Druk op **Menu** > Selecteer **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd** > Selecteer **Lampinstellingen** > Selecteer **Timer lamp opnieuw instellen** > Druk op de knoppen **◀ / ▶** om de instellingen aan te passen.

De projector reinigen

Door stof en vuil te verwijderen van de projector, kunt u genieten van een probleemvrij gebruik.



Waarschuwing:

- 1. zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de reiniging start, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.*
- 2. Gebruik alleen een vochtige doek bij het reinigen. Zorg dat er geen water binnendringt door de ventilatie-openingen op de projector.*
- 3. Als er een beetje water in de projector binnendringt tijdens het reinigen, moet u deze gedurende meerdere uren losgekoppeld van de stroom laten drogen in een goed geventileerde ruimte voordat u het apparaat opnieuw gebruikt.*
- 4. Als er veel water in de projector loopt tijdens het reinigen, moet u de projector laten repareren.*

De lens reinigen

De meeste camerawinkels verkopen reinigingsmiddelen voor optische lenzen. Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectoerlens.

1. Breng een beetje optische lensreiniger aan op een schone, zachte doek. (Breng het reinigingsproduct niet direct aan op de lens.)
2. Veeg de lens voorzichtig schoon in een cirkelbeweging.



Opgelet:

- 1. gebruik geen schurende reinigingsmiddelen of oplosmiddelen.*
- 2. Om verkleuring of vervaging te voorkomen, moet u ervoor zorgen dat er geen reinigingsmiddel op de projectorbehuizing terecht komt.*

De behuizing reinigen

Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorbehuizing.

1. Veeg stof af met een schone, vochtige doek.
2. Bevochtig de doek met warm water en een zacht schoonmaakmiddel (zoals gebruikt voor de was) en veeg vervolgens de behuizing schoon.
3. Spoel alle schoonmaakmiddelen uit de doek en veeg de projector opnieuw af.



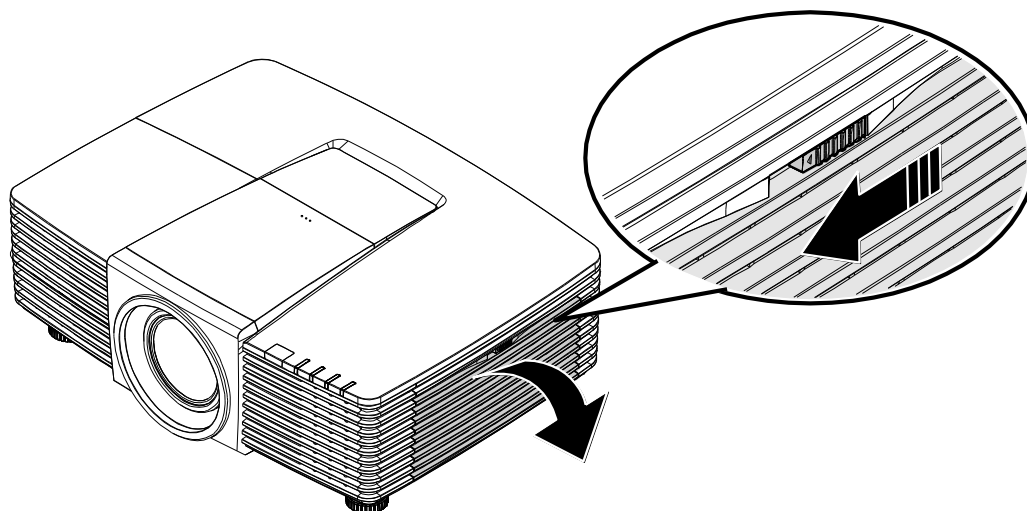
Opgelet:

om verkleuring of vervaging van de behuizingen te voorkomen, mag u geen schurende, op alcohol gebaseerde reinigingsmiddelen gebruiken.

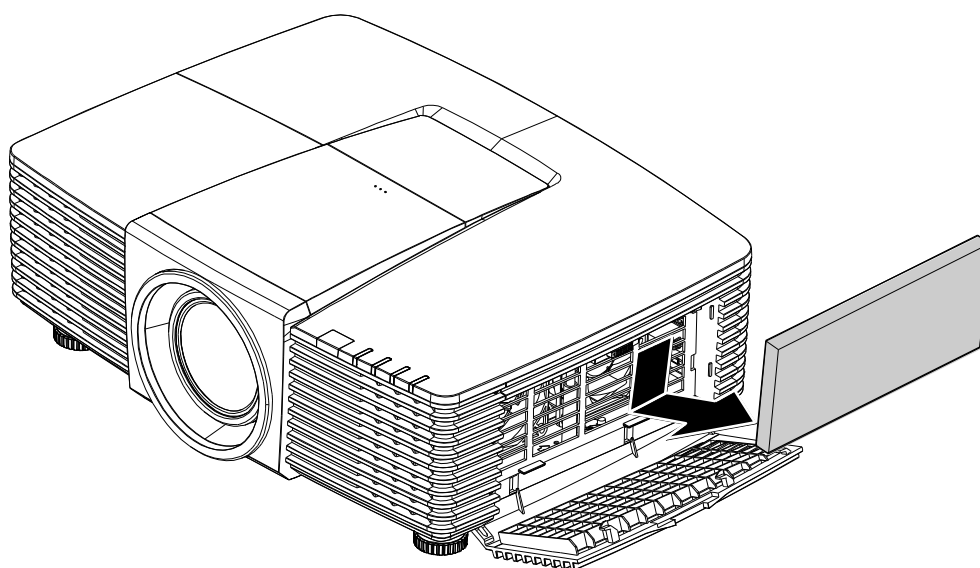
Het luchtfilter reinigen

Zie het volgende voor het reinigen van het luchtfilter.

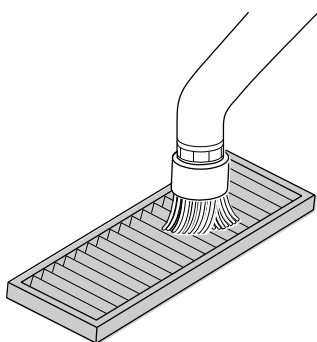
1. Open de grendel om de filterdeur te openen.



2. Verwijder het filter.



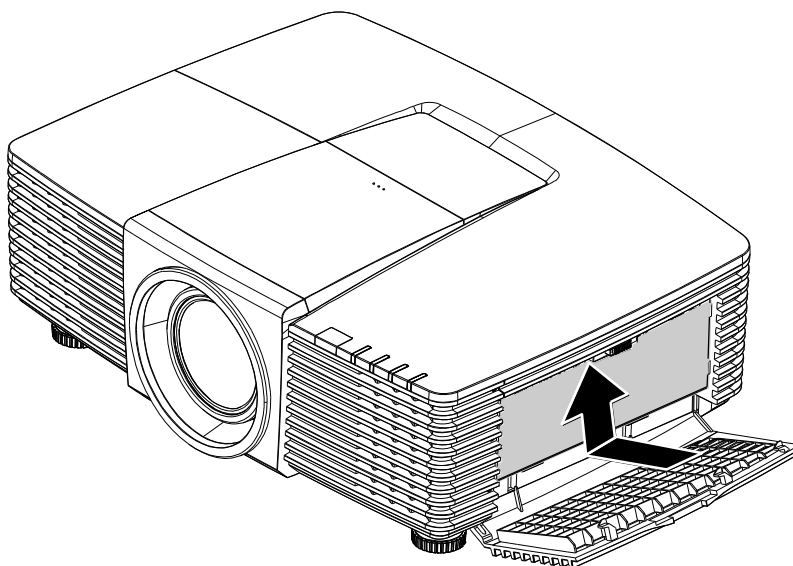
3. Gebruik een stofzuiger om het stof weg te zuigen.



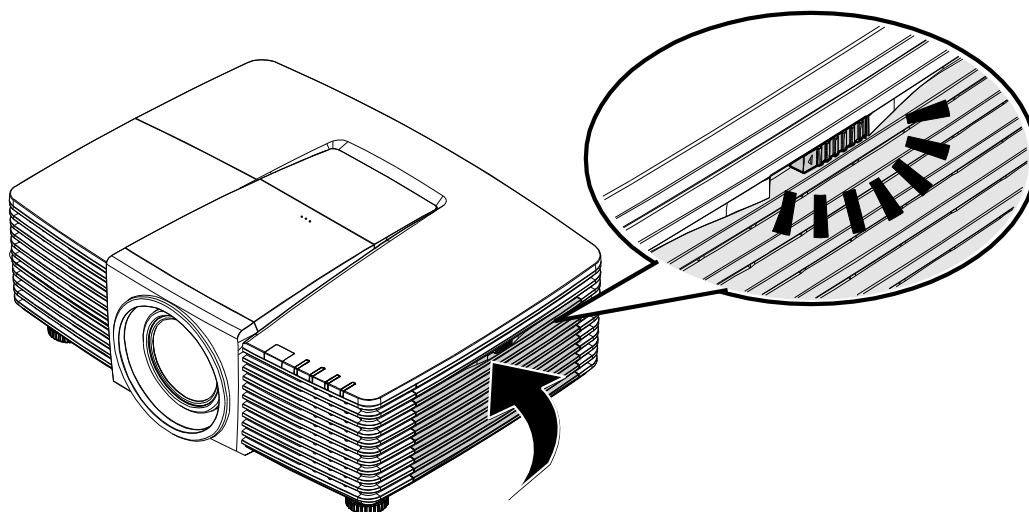
Opmerking:

1. Gebruik de zachte borstel als u het filter zuigt om schade te voorkomen.
2. Was het filter niet met water. Daardoor kan het filter verstopen.

4. Plaats het filter terug.



5. Sluit de filterdeur en sluit de grendel.



6. Schakel de projector in en reset de lamp nadat de lamppodule is vervangen.
 Reset lamp:
 Druk op **MENU** > Selecteer **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd** en selecteer **Timer luchtfilter reset**.
 Druk op **ENTER** om de timer te resetten.



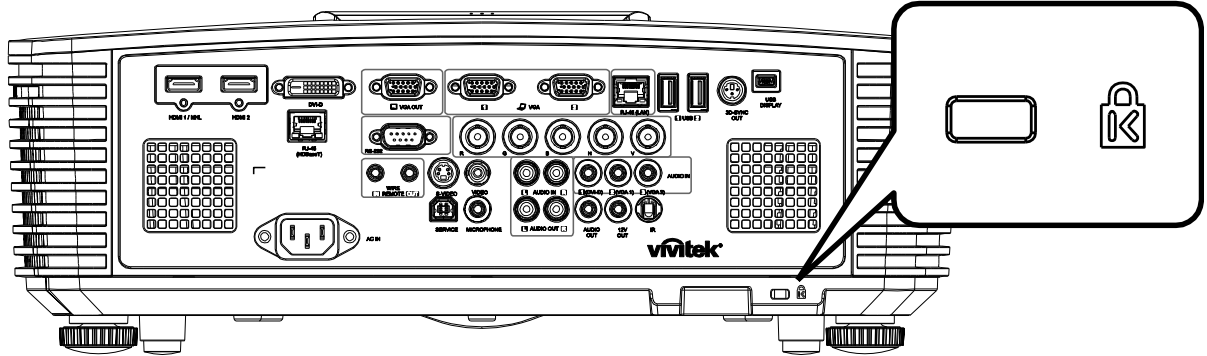
Belangrijk:

*De Filter-LED licht op als het filter onderhouden moet worden (1000 uur).
 Gebruik een nieuw filter als het filter beschadigd is.*

De fysieke vergrendeling gebruiken

De Kensington® beveiligingssleuf gebruiken

Als u zich zorgen maakt over de beveiliging, bevestigt u de projector met het Kensington -slot en een beveiligingskabel aan een vast object.



Opmerking:

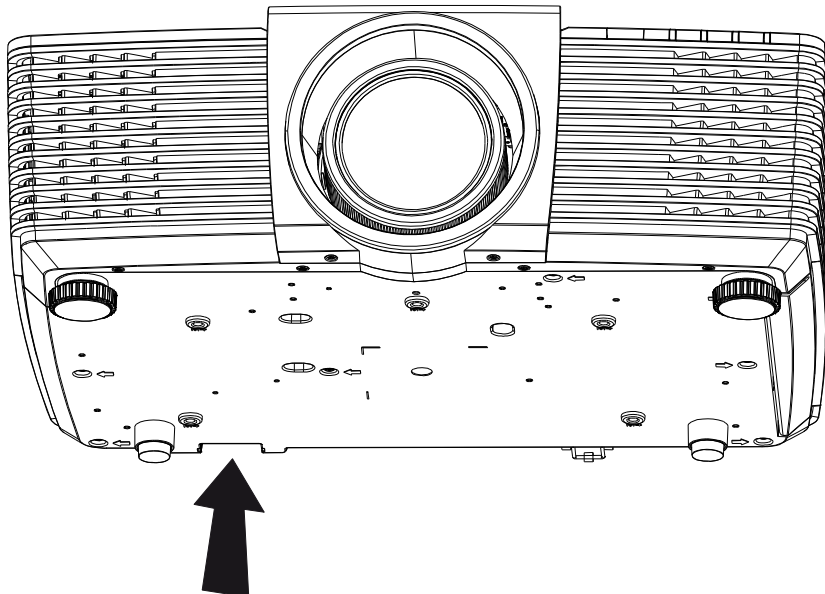
neem contact op met uw verkoper voor meer informatie over het aanschaffen van een geschikte Kensington-beveiligingskabel.

Het beveiligingsslot komt overeen met het MicroSaver-beveiligingssysteem van Kensington. Als u opmerkingen hebt, kunt u contact opnemen via: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Het beveiligingsbalkslot gebruiken

Naast de functie voor de wachtwoordbeveiliging en het Kensington-slot, helpt de Security Bar Opening bij het beschermen van de projector tegen onbevoegd gebruik.

Raadpleeg de volgende afbeelding.



PROBLEMEN OPLOSSEN

Algemene problemen en oplossingen

Deze richtlijnen bieden tips voor het oplossen van problemen die zich kunnen voordoen tijdens het gebruik van de projector. Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor hulp.

In veel gevallen wordt urenlang naar een oplossing gezocht en wordt uiteindelijk vastgesteld dat het eigenlijk slechts om een losse aansluiting ging. Controleer het volgende voordat u doorgaat naar de probleemspecifieke oplossingen.

- *Gebruik een ander elektrisch toestel om te controleren of het stopcontact werkt.*
- *Controleer of de projector is ingeschakeld.*
- *Controleer of alle aansluitingen goed vast zitten.*
- *Controleer of het aangesloten apparaat is ingeschakeld.*
- *Controleer of een aangesloten pc niet in slaapstand staat.*
- *Zorg er voor dat een aangesloten notebook is ingesteld voor een extern scherm.
(Dat is meestal mogelijk door een Fn-toetscombinatie op het notebook in te drukken.)*

Tips voor het oplossen van problemen

Probeer in elk probleemspecifiek gedeelte de stappen uit in de voorgestelde volgorde. Hierdoor zult u het probleem sneller kunnen oplossen.

Probeer het probleem te lokaliseren en vermijd zo het vervangen van niet-defecte onderdelen.

Als u bijvoorbeeld de batterijen vervangt en het probleem zich blijft voordoen, plaatst u de originele batterijen terug en gaat u naar de volgende stap.

Houd bij welke stappen u onderneemt om het probleem op te lossen. Deze informatie kan nuttig zijn wanneer u belt voor technische ondersteuning of wanneer onderhoudstechnici u deze vragen.

LED-foutberichten

FOUTCODEBERICHTEN	VOEDING-LED	LAMP-LED	TEMPERATUUR-LED	FILTER LED
Lamp gereed	AAN	—	—	—
Start	Knipperend	—	—	—
Afkoelen	Knipperend	—	—	—
Te hoge temperatuur	—	—	AAN	—
Fout sensor warmteonderbreking	4 knippert	—	—	—
Lampherstart 6 maal mislukt	5 knippert	—	—	—
Afsluiten door lamptemperatuur (ballasttemp)	5 knippert	1 knippert	—	—
Kortsluiting lamp in uitvoer gedetecteerd (ballast kortsluiting)	5 knippert	2 knippert	—	—
Einde levensduur lamp gedetecteerd	5 knippert	3 knippert	—	—
Lamp is niet opgelicht	5 knippert	4 knippert	—	—
Lamp is tijdens normale werking uitgegaan.	5 knippert	5 knippert	—	—
Lamp gedoofd tijdens aanloofphase	5 knippert	6 knippert	—	—
Lampvoltage te laag	5 knippert	7 knippert	—	—
Mislukken lamp ballast	5 knippert	8 knippert	—	—
Mislukken lamp ballast COMM	5 knippert	10 knippert	—	—
Te hoge temp lamp ballast	5 knippert	11 knippert	—	—
Lampvoltage te laag	5 knippert	12 knippert	—	—
Fout ventilator 1 (blazer ventilator 1)	6 knippert	1 knippert	—	—
Fout ventilator 2 (blazer ventilator 2)	6 knippert	2 knippert	—	—
Fout ventilator 3 (lamp ventilator 3)	6 knippert	3 knippert	—	—
Fout ventilator 4 (DMD-ventilator)	6 knippert	4 knippert	—	—
Fout ventilator 5 (vermogen ventilator)	6 knippert	5 knippert	—	—
1W MCU detecteert schaler stopt met werken	2 knippert	—	—	—
Behuizing open	7 knippert	—	—	—
DMD-fout	8 knippert	—	—	—
DDP442x niet klaar	8 knippert	1 knippert	—	—
Fout kleurwiel	9 knippert	—	—	—
Waarschuwing luchtfilter verplaatsen	AAN	—	—	AAN

In het geval van een fout, koppelt u de voedingskabel los en wacht u ongeveer één (1) minuut voordat u de projector opnieuw opstart. Als de LED POWER of LAMP nog steeds knippert of als de LED Boven temperatuur oplicht, moet u contact opnemen met uw servicecentrum.

Beeldproblemen

Probleem: er verschijnt geen beeld op het scherm

1. Controleer de instellingen van uw notebook of desktop PC.
2. Schakel alle apparatuur uit en start deze opnieuw op in de juiste volgorde.

Probleem: het beeld is wazig

1. Stel de **Scherpstelling** af op de projector.
2. Druk op de knop **Auto** op de afstandsbediening of projector.
3. Controleer of de afstand van de projector tot het scherm binnen het opgegeven bereik van 10 meter valt.
4. Controleer of de projectoren lens schoon is.

Probleem: het beeld is breder bovenaan of onderaan (trapezoïde effect)

1. Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.
2. Gebruik de knop **Keystone** op de afstandsbediening of de projector om het probleem te corrigeren.

Probleem: het beeld is omgekeerd.

Controleer de instelling **Projectie** in het menu **SYSTEEMINSTLL >> Standaard > Projectie** van het OSD.

Probleem: het beeld is gestreept.

1. Stel de instellingen **Frequentie** en **Fase** in het menu **Afstelling PC-details** van de OSD in op de standaardinstellingen.
2. Om zeker te zijn dat het probleem niet wordt veroorzaakt door een aangesloten pc - videokaart, sluit u het apparaat aan op een andere computer.

Probleem: het beeld is plat zonder contrast

Pas de instelling **Contrast** aan in het menu **BEELD >> Standaard** van het OSD.

Probleem: De kleur van het geprojecteerde beeld komt niet overeen met het bronbeeld

Pas de instellingen **Kleur temperatuur** en **Gamma** aan in het menu **BEELD: Geavanceerd** van de OSD.

Lampproblemen

Probleem: er komt geen licht uit de projector

1. Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten.
2. Controleer of de stroombron werkt door deze te testen met een ander elektrisch apparaat.
3. Herstart de projector in de juiste volgorde en controleer of de POWER-LED oplicht.
4. Als u de lamp onlangs hebt vervangen, probeer dan de lampaansluitingen opnieuw in te stellen.
5. Vervang de lampmodule.
6. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Probleem: de lamp gaat uit

1. De lamp kan worden uitgeschakeld door stroompieken. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Druk op de voedingsknop zodra de POWER-LED oplicht.
2. Vervang de lampmodule.
3. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Problemen met de afstandsbediening

Probleem: de projector reageert niet op de afstandsbediening

1. Richt de afstandsbediening naar de sensor voor de afstandsbediening op de projector.
2. Controleer of het pad tussen de afstandsbediening en de sensor niet gehinderd wordt.
3. Schakel alle TL-lampen in de kamer uit.
4. Controleer de polariteit van de batterij.
5. Vervang de batterijen.
6. Schakel andere infraroodapparaten in de directe omgeving uit.
7. Laat de afstandsbediening repareren.

Audioproblemen

Probleem: Er is geen geluid

1. Stel het volume in op de afstandsbediening.
2. Stel het volume van de geluidsbron in.
3. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
4. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
5. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

Probleem: Het geluid is vervormd

1. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
2. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
3. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

De projector laten repareren

Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u de projector laten repareren. Verpak de projector in de originele verpakking. Voeg een beschrijving bij van het probleem, samen met een controlelijst van de stappen die u hebt ondernomen tijdens uw pogingen om het probleem op te lossen: De informatie kan nuttig zijn voor onderhoudstechnici. Bezorg de projector terug op de plaats waar u het apparaat hebt aangeschaft voor reparatie.

HDMI V & A

V. Wat is het verschil tussen een "standaard" HDMI-kabel en een "High Speed" HDMI-kabel?

HDMI Licensing, LLC heeft onlangs aangekondigd dat kabels zullen worden getest als Standaard of High-Speed kabels.

· Standaard (of "categorie 1") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 75 Mhz of tot 2,25 Gbps, wat overeenkomt met een 720p/1080i-signaal.

· High Speed (of "categorie 2") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 340 Mhz of tot 10,2 Gbps, de hoogste bandbreedte die op dit moment beschikbaar is over een HDMI-kabel, en kan met succes 1080p-signalen verwerken van de bron, inclusief signalen met een verhoogde kleurendiepte en/of verhoogde vernieuwingsgraad. High-Speed-kabels kunnen ook schermen met een hogere resolutie ondersteunen, zoals WQXGA cinema monitoren (met een resolutie van 2560 x 1600).

V. Hoe gebruik ik HDMI-kabels die langer zijn dan 10 meter?

Een groot aantal HDMI Adopters werken aan HDMI-oplossingen waardoor de effectieve afstand van een kabel toeneemt van het standaardbereik van 10 meter tot veel grotere lengten. Deze bedrijven maken een groot aantal verschillende oplossingen waaronder actieve kabels (waarbij actieve elektronica in de kabels is ingebouwd die het signaal versterken en een groter bereik geven), repeaters, versterkers en CAT5/6- en glasvezeloplossingen.

V. Hoe kan ik zien of een kabel een HDMI-gecertificeerde kabel is?

Alle HDMI-producten moeten door de fabrikant worden gecertificeerd als onderdeel van de HDMI Compliance Test Specification. Maar in sommige gevallen bevatten kabels het HDMI-logo terwijl ze niet goed zijn getest. HDMI Licensing, LLC onderzoekt deze gevallen actief om er voor te zorgen dat het HDMI handelsmerk correct wordt gebruikt. We adviseren gebruikers om hun kabels bij een betrouwbare bron en een vertrouwd bedrijf te kopen. Zie voor gedetailleerder informatie:

Zie voor uitgebreide informatie <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

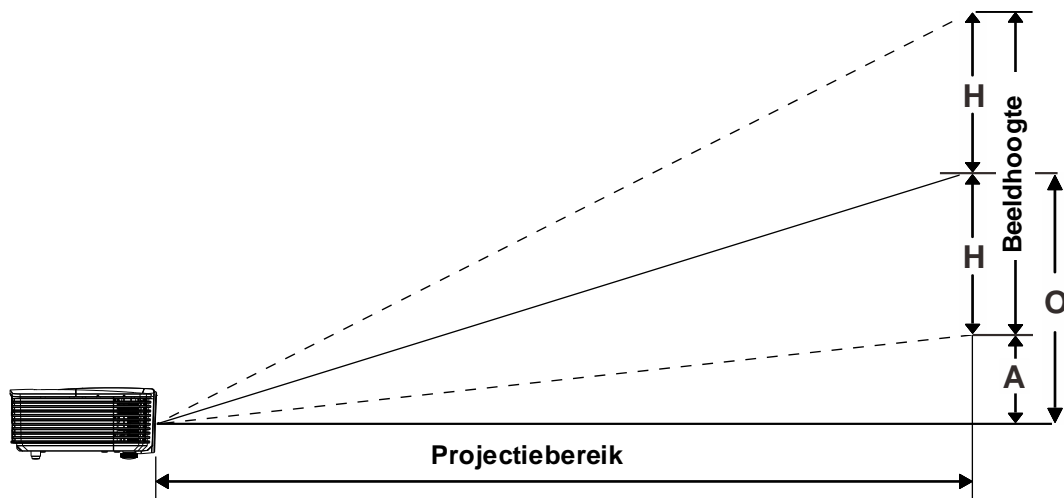
Specificaties

Modelnaam		DX3351	DW3321
Beeldschermtype		0,7" XGA	0,65" WXGA
Resolutie		1024x768 Native	1280x800 Native
Projectiebereik		1 tot 10 meter	
Grootte projectiescherm		22.3"~378.6" inches	20,7"~351,7" inches
Projectielens		Handmatig scherpstellen/handmatig zoomen	
Zoomfactor		1,7 x	
Trapeziumcorrectie	Verticaal	±30° voor ±30 stappen	
	Horizontaal	±25° voor ±25 stappen	
Projectiemethoden		Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)	
Gegevenscompatibiliteit		VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA bij 60 hz, Mac	
SDTV/ EDTV/ HDTV		480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p	
Videocompatibiliteit		NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM	
H-sync		15,31 – 91,4kHz	
V-sync		24 ~ 30 Hz, 47 ~ 120 Hz	
Veiligheidscertificaat		FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, CU, ICES-003, NOM, SASO, China CECF	
Gebruikstemperatuur		5° ~ 35°C	
Afmetingen		444,6mm (B) x 330,2mm (H) x 161,5mm (D)	
Wisselstroomingang		AC universeel 100 ~ 240, standaard @ 110VAC (100~240)/+ -10%	
Stroomverbruik		Standaard 530 W (normaal) / Standaard 430 W (Eco)	
Stand-by		<0,5 watt	
Lamp		370 W (Normaal) / 280 W (Eco)	
Luidspreker		7 W RMS x 2	
Ingangen		VGA x 2	
		DVI-D x 1	
		S-Video x 1	
		5 BNC (RGBHV) x 1	
		Mini-aansluiting stereo x 3	
		Composiet-Video x 1	
		HDMI (MHL) x 1, HDMI x 1	
		Audio-ingang RCA (R/L) x 1	
		Microfoon mini jack x 1	
		USB-type A x 2	

Uitgangen	VGA x 1
	Audio-ingang RCA (R/L) x 1
	Pc-audio-aansluiting x 1
	3D-Sync x 1
Besturingaansluitingen	RS-232C x 1
	RJ45 x 1
	12 V UIT: DC aansluiting x 1 (DC 12 V 200 m A uitvoerfunctie)
	Afstandsbediening met snoer x 1
	Afstandsbediening met snoer uit x 1
	USB (type B) - alleen voor service
	USB-display (Mini B) x 1
Beveiliging	Kensington® beveiligingssleuf
	Veiligheidsbalk

Opmerking: Voor vragen over productspecificaties moet u contact opnemen met uw leverancier.

Projectie-afstand tegenover projectiegrootte



Tabel projectieafstand en grootte

DW3321 0,65" WXGA

	TELE					BREED				
Afstand (m)	1,93	3,86	4,82	9,65	10	1,42	2,84	5,69	8,53	10
Diagonaal (")	40	80	100	200	207	50	100	200	300	352
Beeldbreedte (cm)	86,2	172,3	215,4	430,8	446,4	107,7	215,4	430,8	646,2	757,6
Beeldhoogte (cm)	53,8	107,7	134,6	269,2	279	67,3	134,6	269,2	403,9	473,5
H (cm)	27	54	67	135	140	34	67	135	202	237
O (cm)	36	72	90	181	187	45	90	181	271	318
A (cm)	9,2	18,5	23,1	46,2	47,8	11,5	23,1	46,2	69,3	81,2

DX3351 XGA 0,7" XGA

	TELE					BREED				
Afstand (m)	1,8	3,59	4,49	8,98	10	1,32	2,64	5,28	7,92	10
Diagonaal (")	40	80	100	200	223	50	100	200	300	378,5 6
Beeldbreedte (cm)	81,3	162,6	203,2	406,4	452,5	101,6	203,2	406,4	609,6	769,2
Beeldhoogte (cm)	61	121,9	152,4	304,8	339,4	76,2	152,4	304,8	457,2	579,2
H (cm)	31	61	76	152	170	38	76	152	229	290
O (cm)	38	76	95	190	212	48	95	190	285	361
A (cm)	7,5	15,1	18,8	37,6	41,9	9,4	18,8	37,6	56,5	71,3

Tabel timingmodus

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNCHRONISATIE (KHz)	V-Sync (Hz)	COMPOSIT S_VIDEO	COMPO NENT	VG A/BNC (ANALOG)	HDMI (DIGITAAL)
NTSC	—	15,734	60,0	○ (3D:S)	—	—	—
PAL / SECAM	—	15,625	50,0	○	—	—	—
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	640 x 480	35,0	66,667	—	—	MAC13	MAC13
	640 x 480	37,86	72,8	—	—	—	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	61,9	119,5	—	—	○(3D:FS)	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	800 x 600	76,3	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	832 x 624	49,722	74,546	—	—	MAC16	MAC16
	1024 x 576	35,82	60,0	—	—	○	—
	1024 x 600	37,5	60,0	—	—	○	—
	1024 x 600	41,47	60,0	—	—	○	—
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,241	75,02	—	—	MAC19	MAC19
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
1152 x 870	68,68	75,06	—	—	MAC21	MAC21	
1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)	
1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)	

DLP-projector - handleiding

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNCHRONISATIE (KHz)	V-Sync (Hz)	COMPOSIT S_VIDEO	COMPONENT	VGA/BNC (ANALOG)	HDMI (DIGITAAL)
VESA	1280 x 768 (Vermindert knippenen)	47,4	60	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1600 x 1200	75,0	60	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1680 x 1050 (Vermindert knippenen)	64,67	59,88	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1680 x 1050	65,29	59,95	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200 (Vermindert knippenen)	74,038	59,95	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
SDTV	480i	15,734	60,0	—	○	—	(3D:FS)
	576i	15,625	50,0	—	○	—	—

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNCHRONISATIE (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSIT S_VIDEO	COMPONENT	VGA/BNC (ANALOG)	HDMI (DIGITAAL)
EDTV	576p	31,3	50,0	—	o	—	—
	480p	31,5	60,0	—	o	—	—
HDTV	720p	37,5	50,0	—	o	—	(3D:FP, TB)
	720p	45,0	60,0	—	o	—	(3D:FP, TB)
	1080i	33,8	60,0	—	o	—	(3D:SBS)
	1080i	28,1	50,0	—	o	—	(3D:SBS)
	1080p	27	24,0	—	o	—	(3D:FP, TB)
	1080p	28	25,0	—	o	—	—
	1080p	33,7	30,0	—	o	—	—
	1080p	56,3	50,0	—	o	—	—
	1080p	67,5	60,0	—	o	—	—

O: frequentie ondersteund

—: frequentie niet ondersteund

(*) VGA ondersteunt EDTV/SDTV/HDTV-componenten met een adapter.

3D:

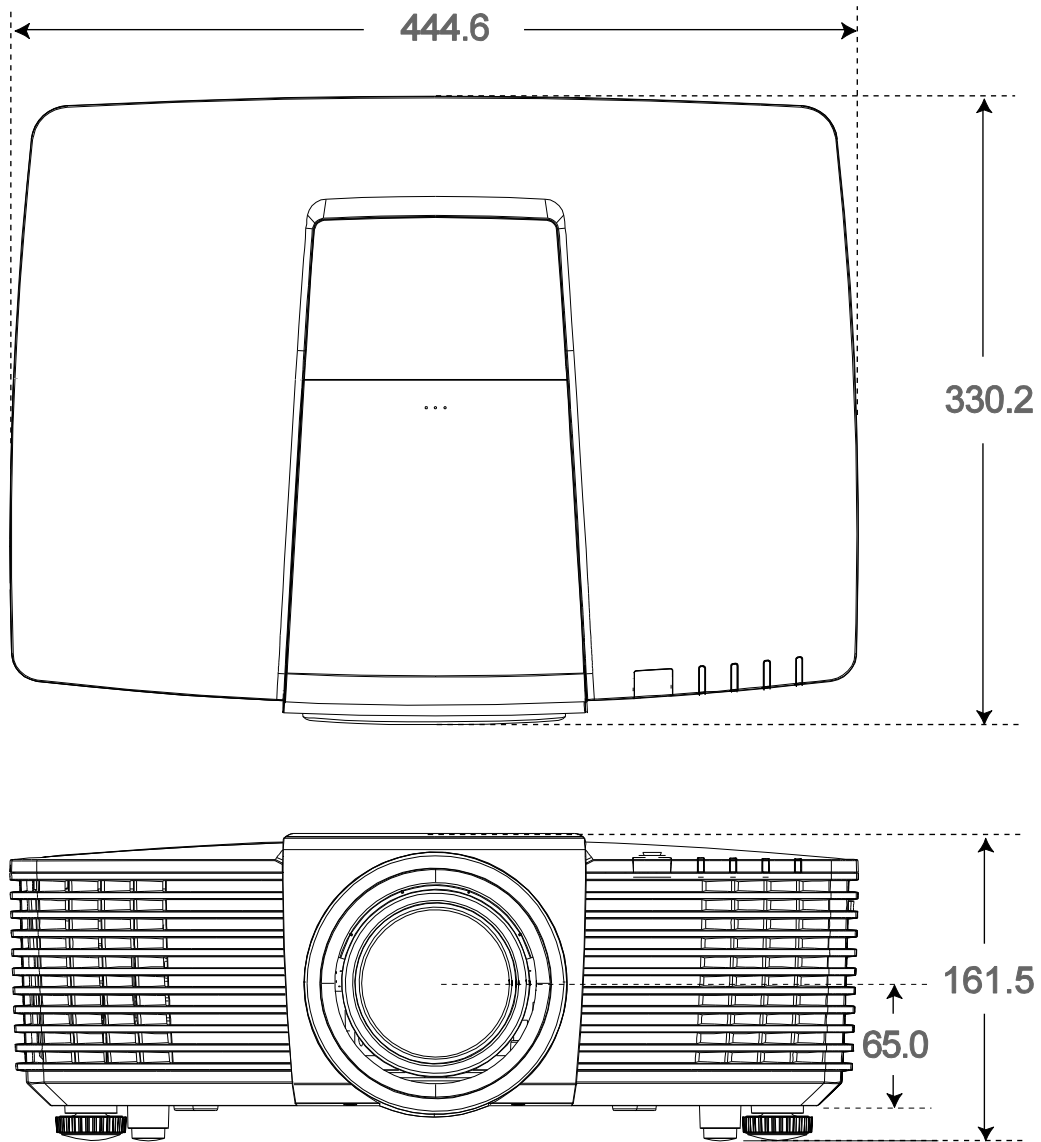
FS: Veld opvolgend

TB: Boven/onder

SBS Mode: Side-by-side

FP: Frame Packing

Projectorafmetingen



NALEVING VOORSCHRIFTEN

FCC-waarschuwing

Dit apparaat is getest en voldoet aan de beperkingen voor een Klasse B digitaal apparaat conform Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storingen wanneer het apparaat wordt gebruikt in een commerciële omgeving.

Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicatie. Het gebruik van deze apparatuur in een residentieel gebied veroorzaakt waarschijnlijk schadelijke interferentie, in welk geval de gebruiker verplicht is de interferentie op eigen kosten ongedaan te maken.

Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partijen die verantwoordelijk zijn voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

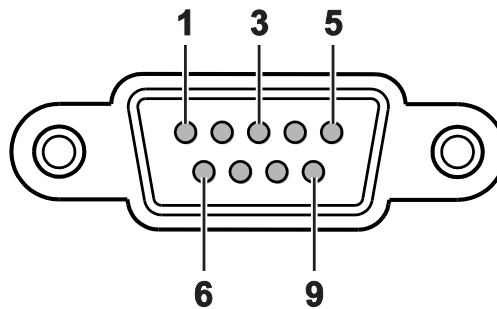
Canada

Dit digitaal apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Veiligheids certificaten

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT, PSB, ICES-003, NOM, en C-tick.

RS232 pentoewijzingen (Projector)



PINNR.	PROJECTORNAAM	I/O (VAN PROJECTORZIJD)
1	NC	—
2	RXD	INGANG
3	TXD	UITGANG
4	NC	—
5	GND	—
6	NC	—
7	NC	—
8	NC	—
9	NC	—

RS-232C-protocol

RS232-instelling

Baudrate:	9600
Pariteitscontrole:	Geen
Gegevensbit:	8
Stopbit:	1
Datatransportbesturing	Geen
UART16550 FIFO	Uitschakelen

Structuur van besturingsopdrachten

De opdracht is samengesteld uit de Header-code, opdrachtcode, datacode en eindcode. De meeste opdrachten zijn gestructureerd behalve een aantal vanwege compatibiliteitsproblemen met andere projectoren.

	KOPTEKSTCODE	OPDRACHTCODE	GEGEVENS CODE	EINDCODE
HEX		Opdracht	Gegevens	0Dh
ASCII	'V'	Opdracht	Gegevens	CR

Bedieningsopdracht

Opmerking:

"CR" betekent Carriage Return (wagenterugloop)
 XX=00-98, projector-ID, XX=99 is voor alle projectors
 Retourresultaat P=gelukt/ F=mislukt
 n: 0:Inschakelen/1: Inschakelen/waarde(0~9999)

BEDIENINGSGROEP 00			
ASCII	HEX	FUNCTIE	BESCHRIJVING
VXXS0001	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 31H 0DH	Power On	
VXXS0002	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 32H 0DH	Power Off	
VXXS0003	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 33H 0DH	Resync	
VXXG0004	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 34H 0DH	Get Lamp Hours	
VXXS0005n	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 35H n 0DH	Set Air filter timer	n= 0~60000
VXXG0005	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 35H 0DH	Get Air filter timer	n= 0~60000
VXXS0006	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 36H 0DH	System Reset	
VXXG0007	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 37H 0DH	Get System Status	1: Standby 2: Operation 3: Cooling
VXXG0008	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 38H 0DH	Get F/W Version	

BEDIENINGSGROEP 01			
ASCII	HEX	FUNCTIE	BESCHRIJVING
VXXG0101	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 31H 0DH	Get Brightness	n= 0~100
VXXS0101n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 31H n 0DH	Set Brightness	n= 0~100
VXXG0102	6H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 32H 0DH	Get Contrast	n= -50~50
VXXS0102n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 32H n 0DH	Set Contrast	n= -50~50
VXXG0103	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 33H 0DH	Get Color	n= -50~50
VXXS0103n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 33H n 0DH	Set Color	n= -50~50
VXXG0104	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 34H 0DH	Get Tint	n= -50~50
VXXS0104n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 34H n 0DH	Set Tint	n= -50~50
VXXG0105	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 35H 0DH	Get Sharpness	0~15
VXXS0105n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 35H n 0DH	Set Sharpness	0~15
VXXG0106	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 36H 0DH	Get Color Temperature	0: D65 (Warm) 1: D75 (Normal) 2: D83 (Cold)
VXXS0106n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 36H n 0DH	Set Color Temperature	0: D65 (Warm) 1: D75 (Normal) 2: D83 (Cold)

BEDIENINGSGROEP 01			
ASCII	HEX	FUNCTIE	BESCHRIJVING
VXXG0107	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 37H 0DH	Get Gamma	0: 1.8 1: 2.0 2: 2.2 3: 2.4 4: S Curve 5: B&W 6: Linear
VXXS0107n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 37H n 0DH	Set Gamma	0: 1.8 1: 2.0 2: 2.2 3: 2.4 4: S Curve 5: B&W 6: Linear
XXG0108	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 38H 0DH	Get Display Mode	0: Presentation 1: Bright 2: Game 3: Movie 4: Vivi 5: TV 6: sRGB 7: Blackboard 8: DICOM SIM 10: User1 11: User2
VXXS0108n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 38H n 0DH	Set Display Mode	0: Presentation 1: Bright 2: Game 3: Movie 4: Vivi 5: TV 6: sRGB 7: Blackboard 8: DICOM SIM 10: User1 11: User2

BEDIENINGSGROEP 02			
ASCII	HEX	FUNCTIE	BESCHRIJVING
VXXS0201	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 31H 0DH	Select VGA1	
VXXS0202	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 32H 0DH	Select VGA2	
VXXS0203	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 33H 0DH	Select DVI	
VXXS0204	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 34H 0DH	Select Video	
VXXS0205	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 35H 0DH	Select S-Video	
VXXS0206	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 36H 0DH	Select HDMI 1	
VXXS0207	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 37H 0DH	Select BNC	
VXXS0209	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 39H 0DH	Select HDMI 2	

BEDIENINGSGROEP 02			
ASCII	HEX	FUNCTIE	BESCHRIJVING
VXXS0212	56H 39H 39H 53H 30H 32H 32H 31H 0DH	Select Network Display	
VXXS0213	56H 39H 39H 53H 30H 32H 33H 31H 0DH	Select Usb-lezer	
VXXS0214	56H 39H 39H 53H 30H 32H 34H 31H 0DH	Select USB-display	
VXXS0215	56H 39H 39H 53H 30H 32H 35H 31H 0DH	Select HD Bas T	
VXXG0220	56H 39H 39H 47H 30H 32H 32H 30H 0DH	Get Current Source	Return 1: VGA 1 2: VGA 2 3: DVI 4: Video 5: S-Video 6: HDMI 1 / MHL 7: BNC 9: HDMI 2 12: Network Display 13: Usb-lezer 14: USB-display 15: HDBaseT

BEDIENINGSGROEP 03			
ASCII	HEX	FUNCTIE	BESCHRIJVING
VXXG0301	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 31H 0DH	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: 16:10 4: Letter Box (Not support in 3D) 5: Native 6: 2.35:1
VXXS0301n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 31H n 0DH	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: 16:10 4: Letter Box (Not support in 3D) 5: Native 6: 2.35:1
VXXG0302	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 32H 0DH	Get Blank	
VXXS0302n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 32H n 0DH	Set Blank	n= 0 UnBlank, n= 1 Blank
VXXG0304	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 34H 0DH	Get Freeze	
VXXS0304n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 34H n 0DH	Set Freeze	n= 0 UnFreeze, n= 1 Freeze
VXXG0305	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 35H 0DH	Volume	n= 0~10
VXXS0305n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 35H n 0DH	Volume	n= 0~10

BEDIENINGSGROEP 03			
ASCII	HEX	FUNCTIE	BESCHRIJVING
VXXG0308	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 38H 0DH	Projection Mode	0: Front 1: Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling
VXXS0308n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 38H n 0DH	Projection Mode	0: Front 1: Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling
VXXG0309	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 39H 0DH	Set vertical keystone value	n= -30~30
VXXS0309n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 39H n 0DH	Set vertical keystone value	n= -30~30
VXXG0310	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 30H 0DH	Set horizontal keystone value	n= -25~+25
VXXS0310n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 30H n 0DH	Set horizontal keystone value	n= -25~+25
VXXG0315	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 35H 0DH	Get 3D	0:Off(When Set 3D Format is Off, this 3D sync returns Off.) 1:DLP-Link 2:IR
VXXS0315n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 35H n 0DH	Set 3D	0:Off(Not support item "Off", Use Set 3D Format to turn 3D sync Off.) 1:DLP-Link 2:IR
VXXG0316	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 36H 0DH	Get 3D Sync Invert	0: Off 1: On
VXXS0316n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 36H n 0DH	Set 3D Sync Invert	0: Off 1: On
VXXG0317	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 37H 0DH	Get 3D Format	0: Off 2: Top/Bottom 3: Frame Sequential 4: Frame Packing 5: Side-By-Side 7: Auto
VXXS0317n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 37H n 0DH	Set 3D Format	0: Off 2: Top/Bottom 3: Frame Sequential 4: Frame Packing 5: Side-By-Side 7: Auto
VXXG0319	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 38 39H 0DH	Get Lamp Mode	0: Eco 1: Normal 2: Dynamic ECO

BEDIENINGSGROEP 03			
ASCII	HEX	FUNCTIE	BESCHRIJVING
VXXS0319n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 38 39H n 0DH	Get Lamp Mode	0: Eco 1: Normal 2: Dynamic ECO
VXXG0321	56H 39H 39H 47H 30H 33H 32H 31H 0DH	Get Splash Logo	0: STD (Vivitek) 1: Black 2: Blue
VXXS0321n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 32H 31H n 0DH	Set Splash Logo	0: STD (Vivitek) 1: Black 2: Blue
VXXG0330	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 30H 0DH	Get Sleep Timer	0: Disable 1: 30min 2: 60min 3: 120min 4: 180min 5: 240min 6: 480min 7: 720min
VXXS0330n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 30H n 0DH	Set Sleep Timer	0: Disable 1: 30min 2: 60min 3: 120min 4: 180min 5: 240min 6: 480min 7: 720min
VXXG0331	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 31H 0DH	Get R Gain	n= 0~100
VXXS0331n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 31H n 0DH	Set R Gain	n= 0~100
VXXG0332	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 32H 0DH	Get G Gain	n= 0~100
VXXS0332n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 32H n 0DH	Set G Gain	n= 0~100
VXXG0333	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 33H 0DH	Get B Gain	n= 0~100
VXXS0333n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 33H n 0DH	Set B Gain	n= 0~100
VXXG0334	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 34H 0DH	Get R Offset	n= -50~50
VXXS0334n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 34H n 0DH	Set R Offset	n= -50~50
VXXG0335	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 35H 0DH	Get G Offset	n= -50~50
VXXS0335n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 35H n 0DH	Set G Offset	n= -50~50
VXXG0336	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 36H 0DH	Get B Offset	n= -50~50
VXXS0336n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 36H n 0DH	Set B Offset	n= -50~50
VXXG0337	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 37H 0DH	Get White R Gain	n= 0~100
VXXS0337n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 37H n 0DH	Set White R Gain	n= 0~100
VXXG0338	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 38H 0DH	Get White G Gain	n= 0~100
VXXS0338n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 38H n 0DH	Set White G Gain	n= 0~100
VXXG0339	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 39H 0DH	Get White B Gain	n= 0~100
VXXS0339n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 39H n 0DH	Set White B Gain	n= 0~100
VXXG0340	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 30H 0DH	Get R_Hue	n= -99~99

BEDIENINGSGROEP 03			
ASCII	HEX	FUNCTIE	BESCHRIJVING
VXXS0340n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 30H n 0DH	Set R_Hue	n= -99~99
VXXG0341	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 31H 0DH	Get R_Saturation	n= 0~199
VXXS0341n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 31H n 0DH	Set R_Saturation	n= 0~199
VXXG0342	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 32H 0DH	Get R_Gain	n= 5~195
VXXS0342n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 32H n 0DH	Set R_Gain	n= 5~195
VXXG0343	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 33H 0DH	Get G_Hue	n= -99~99
VXXS0343n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 33H n 0DH	Set G_Hue	n= -99~99
VXXG0344	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 34H 0DH	Get G_Saturation	n= 0~199
VXXS0344n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 34H n 0DH	Set G_Saturation	n= 0~199
VXXG0345	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 35H 0DH	Get G_Gain	n= 5~195
VXXS0345n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 35H n 0DH	Set G_Gain	n= 5~195
VXXG0346	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 36H 0DH	Get B_Hue	n= -99~99
VXXS0346n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 36H n 0DH	Set B_Hue	n= -99~99
VXXG0347	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 37H 0DH	Get B_Saturation	n= 0~199
VXXS0347n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 37H n 0DH	Set B_Saturation	n= 0~199
VXXG0348	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 38H 0DH	Get B_Gain	n= 5~195
VXXS0348n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 38H n 0DH	Set B_Gain	n= 5~195
VXXG0349	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 39H 0DH	Get C_Hue	n= -99~99
VXXS0349n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 39H n 0DH	Set C_Hue	n= -99~99
VXXG0350	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 30H 0DH	Get C_Saturation	n= 0~199
VXXS0350n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 30H n 0DH	Set C_Saturation	n= 0~199
VXXG0351	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 31H 0DH	Get C_Gain	n= 5~195
VXXS0351n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 31H n 0DH	Set C_Gain	n= 5~195
VXXG0352	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 32H 0DH	Get M_Hue	n= -99~99
VXXS0352n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 32H n 0DH	Set M_Hue	n= -99~99
VXXG0353	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 33H 0DH	Get M_Saturation	n= 0~199
VXXS0353n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 33H n 0DH	Set_M_Saturation	n= 0~199
VXXG0354	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 34H 0DH	Get M_Gain	n= 5~195
VXXS0354n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 34H n 0DH	Set M_Gain	n= 5~195
VXXG0355	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 35H 0DH	Get Y_Hue	n= -99~99
VXXS0355n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 35H n 0DH	Set Y_Hue	n= -99~99
VXXG0356	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 36H 0DH	Get Y_Saturation	n= 0~199
VXXS0356n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 36H n 0DH	Set Y_Saturation	n= 0~199
VXXG0357	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 37H 0DH	Get Y_Gain	n= 5~195
VXXS0357n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 37H n 0DH	Set Y_Gain	n= 5~195